

مراجعة شهر مارس

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - الصف الثاني الإعدادي



إعداد: **مستر عامر تمرّاز**
Mr Amer Timraz



جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة الكتاب المدرسي

120+ سؤال على المقرر بالكامل

1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- 1 تعلم الآلة هو فرع من الذكاء الاصطناعي يسمح للكمبيوتر بالتعلم من الخبرة. ()
- 2 التعلم العميق نوع متقدم من تعلم الآلة. ()
- 3 واجهت فكرة الذكاء الاصطناعي في بدايته العديد من التحديات. ()
- 4 اختبار تورينج هو طريقة لمعرفة ما إذا كانت الآلة تستطيع محاكاة التفكير البشري. ()
- 5 فكرة الذكاء الاصطناعي هي فكرة حديثة ظهرت في السنوات القليلة الماضية. ()
- 6 يستخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الألعاب والترفيه. ()
- 7 سيكون الذكاء الاصطناعي أداة مساعدة في العديد من وظائف المستقبل. ()
- 8 الذكاء الاصطناعي يمكنه الشعور بالمشاعر الإنسانية. ()
- 9 الذكاء الاصطناعي يعتمد على معالجة البيانات فقط دون وعي ذاتي. ()
- 10 الشخصيات في ألعاب الفيديو يمكن أن تتعلم من أسلوب لعب المستخدم. ()
- 11 الذكاء البشري يمتلك الإبداع بينما الذكاء الاصطناعي يقلد ولا يبتكر. ()
- 12 كاميرا الهاتف التي تحسن الصور تلقائياً تستخدم الذكاء الاصطناعي. ()
- 13 محركات البحث الذكية مثل Google لا تعتمد على الذكاء الاصطناعي. ()
- 14 الذكاء الاصطناعي يستطيع فهم السخرية والمشاعر بنفس دقة الإنسان. ()
- 15 الروبوتات يمكن برمجتها لاتخاذ قرارات بناء على البيانات. ()
- 16 الأجهزة الذكية في المنازل مثل المكثسة الكهربائية الذكية تعتمد على الذكاء الاصطناعي. ()
- 17 يجب أن يصمم الذكاء الاصطناعي بحيث يكون عادلاً ومنصفاً للجميع. ()
- 18 لا يحق لأي جهة استخدام بياناتك الشخصية دون موافقتك. ()

- () 19 الذكاء الاصطناعي يمكنه اتخاذ القرارات المصيرية بشكل أفضل من البشر.
- () 20 الإنسان هو صاحب القرار النهائي لأنه يمتلك الأخلاق والوعي.
- () 21 التحيز في الذكاء الاصطناعي قد يحدث بسبب بيانات غير كاملة أو غير عادلة.
- () 22 من الآمن الوثوق بكل نتائج الذكاء الاصطناعي دون التحقق منها.
- () 23 استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين حياة الآخرين من الاستخدام المسؤول.
- () 24 التعرف على الوجوه لا يتأثر بنوعية البيانات المستخدمة في التدريب.
- () 25 جزء من دور المستخدم الذي هو التفكير النقدي والتحقق من صحة المعلومات.
- () 26 المشروع المقترح للطالب يشجع على إيجاد حلول باستخدام الذكاء الاصطناعي لمشكلات واقعية.
- () 27 الخلية العصبية الاصطناعية تحاول تقليد عمل الخلايا العصبية في دماغ الإنسان.
- () 28 الأوزان في الخلية العصبية لا تؤثر في القرار النهائي.
- () 29 الانحياز Bias يساعد الخلية على إعطاء نتائج حتى عند غياب المدخلات.
- () 30 دالة التنشيط هي المسؤولة عن تنفيذ القرار النهائي للخلية.
- () 31 دالة Threshold تعطي قيم بين 0 و 1 فقط.
- () 32 دالة Sigmoid تُستخدم لإعطاء احتمال أو نسبة.
- () 33 المدخلات Inputs يمكن أن تكون صوراً أو أصواتاً أو أرقاماً.
- () 34 بدون دالة التنشيط لن تتمكن الخلية العصبية من اتخاذ قرار.
- () 35 الأوزان Weights دائماً قيم ثابتة لا تتغير.
- () 36 الانحياز Bias ليس له أي دور في تعديل أداء الخلية العصبية.
- () 37 الخلية العصبية الاصطناعية هي الأساس الذي يُبنى عليه هيكل الشبكات العصبية الاصطناعية.
- () 38 تُستخدم الخلايا العصبية الاصطناعية في الترجمة بين اللغات والتنبؤ بالطقس فقط، ولا تُستخدم في التعرف على الصور.
- () 39 يجب تحديد نوع البيانات التي ستدخل مثل أرقام أو صور كخطوة أولى وضرورية لبناء خلية عصبية اصطناعية.
- () 40 الخطوة التي تسبق تمرير الناتج إلى دالة التنشيط مباشرة هي إعطاء كل مدخل وزناً.



- 41 الهدف النهائي من عمل الخلية العصبية هو الحصول على الناتج النهائي المتمثل في القرار أو التنبؤ.
- 42 دالة التنشيط هي التي تقوم بتحليل الصورة باستخدام الأوزان في مثال التعرف على القطعة.
- 43 من التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية استخدامها في تشخيص الأمراض في المستشفيات.
- 44 عند ربط آلاف الخلايا العصبية معاً، تفقد الشبكة قدرتها على التعلم من التجارب وتحسين نفسها مع الوقت.
- 45 السيارات ذاتية القيادة لا تُعد من المشكلات المعقدة التي تستطيع الشبكات العصبية القوية حلها.
- 46 الكاميرات الذكية التي تتعرف على الوجوه هي مثال لتطبيق حيائي للخلية العصبية الاصطناعية.
- 47 تحليل البيانات يساعد في اتخاذ القرارات المبنية على الحقائق.
- 48 لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات لدعم تحليل البيانات.
- 49 مكتبة Pandas تُستخدم لتنظيف ومعالجة البيانات.
- 50 الدالة np.mean تُستخدم لإيجاد أصغر قيمة في القائمة.
- 51 يمكن حساب المتوسط الحسابي يدوياً بدون NumPy.
- 52 البيانات النصية لا يمكن تحليلها أبداً.
- 53 يمكن لـ pd.to_datetime رفض التواريخ غير الصالحة مثل 2023-13-01.
- 54 القيمة القصوى Max هي أصغر قيمة في البيانات.
- 55 المتوسط الحسابي ينتج عدداً عشرياً حتى لو كانت النتائج أعداداً صحيحة.
- 56 يمكن استخدام بايثون لتحليل بيانات التاريخ والوقت.
- 57 مكتبة NumPy تُستخدم لإجراء العمليات الحسابية على المصفوفات.
- 58 الدالة np.max تُستخدم لإيجاد أكبر قيمة في البيانات.
- 59 تنظيف البيانات يشمل حذف القيم المكررة أو غير الصحيحة.
- 60 يمكن تمثيل البيانات بصرياً باستخدام الرسوم البيانية.



2 إختبر الإجابة الصحيحة مما يلي

- 1 ما هو أفضل وصف للذكاء الاصطناعي ؟
 - أ جعل الآلات أسرع وأقوي
 - ب جعل الآلات أكبر حجما
 - ج جعل الآلات أصغر حجما
 - د جعل الآلات تفكر وتتعلم مثل البشر
- 2 كيف يمكن للذكاء الاصطناعي المساعدة في حل مشكلة الازدحام المروري؟
 - أ تصنيع المزيد من السيارات
 - ب تحليل البيانات وتنظيم حركة السير بذكاء
 - ج بإلغاء إشارات المرور
 - د تعطيل حركة السيارات
- 3 من هو العالم الذي ابتكر اختباراً لمعرفة ما إذا كانت الآلة ذكية؟
 - أ إسحاق نيوتن
 - ب ألبرت أينشتاين
 - ج آلان تورينج
 - د الخوارزمي
- 4 لماذا يعتبر تعلم الذكاء الاصطناعي مهماً لمستقبلك؟
 - أ لأنه سيختفي قريباً
 - ب لأنه سيصبح جزءاً أساسياً من وظائفنا وحياتنا اليومية
 - ج لأنه موضوع معقد وصعب فقط للعلماء
 - د لأنه أداة ترفيهية
- 5 تعلم الكمبيوتر للعب الشطرنج والفوز على أفضل اللاعبين هو مثال مبكر على:
 - أ تعلم الآلة
 - ب شبكة الإنترنت
 - ج الطباعة ثلاثية الأبعاد
 - د استخدام البرامج المكتبية
- 6 العبارة (الذكاء الاصطناعي أداة قوية) تعني أن :
 - أ يجب أن نخاف منه ونتجنبه
 - ب يجب أن نفهم تأثيره ونوجهه لخدمة البشرية
 - ج لا يمكن لأحد التحكم فيه
 - د لاستخدامه بشكل غير مسئول
- 7 الذكاء الاصطناعي هو:
 - أ قدرة الآلة على الشعور
 - ب قدرة الآلة على "التفكير" واتخاذ القرار
 - ج برنامج لعرض الصور
 - د قدرة الإنسان على التحكم في الحاسوب
- 8 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الهواتف المحمولة:
 - أ كتابة الرسائل فقط
 - ب تشغيل الأغاني
 - ج التعرف على الوجه
 - د فتح الكاميرا يدوياً



9 أي مما يلي يعد قدرة للذكاء البشري وليس الاصطناعي ؟

- أ التعرف على الأنماط
ب سرعة معالجة البيانات
ج الابداع والابتكار
د تحليل ملايين البيانات

10 تستخدم الألعاب الذكاء الاصطناعي في:

- أ عرض الخلفيات
ب تحريك الشخصية بشكل ثابت
ج زيادة عدد اللاعبين
د جعل الشخصيات تتكيف مع أسلوب اللاعب

11 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الإنترنت:

- أ تغيير لون الشاشة
ب اقتراح المحتوى المناسب
ج حظر الإنترنت
د زيادة سرعة المتصفح

12 يتميز الذكاء الاصطناعي بأنه :

- أ لديه مشاعر
ب يفهم السخرية
ج يمتلك وعياً ذاتياً
د يعالج البيانات بسرعة فائقة

13 سيربي (Siri) هو مثال على:

- أ معالجة الصور
ب مساعد صوتي يعتمد على الذكاء الاصطناعي
ج برنامج للرسم
د متصفح إنترنت

14 ما الذي لا يستطيع الذكاء الاصطناعي فعله حتى الآن؟

- أ تحليل الصور
ب التعلم من البيانات
ج الشعور بجمال لوحة فنية
د التعرف على الأصوات

15 من قدرات الذكاء الاصطناعي :

- أ فهم العلاقات الاجتماعية العميقة
ب اتخاذ القرارات بناءً على البيانات
ج الشعور بالحزن والفرح
د الإبداع الفني الحر

16 السيارات ذاتية القيادة مثال على :

- أ الذكاء الاصطناعي في المنازل
ب الذكاء الاصطناعي في التعليم
ج الذكاء الاصطناعي في النقل
د الذكاء الاصطناعي في الطب

17 ما المقصود بالعدالة في أنظمة الذكاء الاصطناعي ؟

- أ تصميم أنظمة تعمل بسرعة أكبر
ب تصميم أنظمة دون تدخل بشري
ج تصميم أنظمة تراقب جميع البيانات
د تصميم أنظمة عادله ومنصفة للجميع

18 من أمثلة حماية الخصوصية :

- أ إعطاء كلمة السر لصديق
ب قراءة إعدادات الخصوصية قبل استخدام تطبيق جديد
ج نشر جميع معلوماتك على الانترنت
د مشاركة بياناتك مع أي تطبيق دون مراجعة

19 من يتخذ القرارات المصيرية في الأنظمة المعتمدة على الذكاء الاصطناعي؟

- أ الذكاء الاصطناعي وحده
ب المساعد الصوتي
ج البشر
د الروبوت

20 لماذا يجب أن يتخذ البشر القرارات المهمة؟

- أ لأن الذكاء الاصطناعي أبطأ
ب لأن البشر يمتلكون الوعي والأخلاق والتعاطف
ج لأن البشر لا يخطئون
د لأن الذكاء الاصطناعي لا يمكنه تحليل البيانات

21 متى يحدث التحيز في الذكاء الاصطناعي؟

- أ عندما تكون البيانات متنوعة
ب عندما تكون البيانات قليلة أو غير عادلة
ج عندما تكون البيانات كثيرة
د عندما تكون البيانات حديثة

22 نتيجة تدريب نظام التعرف على الوجوه على بيانات لأشخاص من عرق واحد أنه:

- أ يعمل بكفاءة للجميع
ب يصبح أسرع
ج يتحسن في الترجمة
د قد يفشل في التعرف على الأعراق الأخرى

23 من دور المستخدم الذكي عند التعامل مع الذكاء الاصطناعي:

- أ تصديق كل ما يظهر له
ب إهمال التحقق من المعلومات
ج استخدام التقنية في اللعب فقط
د التفكير النقدي والتحقق من المعلومات

24 أي مما يلي مثال على استخدام مسؤول للذكاء الاصطناعي؟

- أ استخدامه لإيذاء الآخرين
ب استخدامه لنشر الشائعات
ج استخدامه لتحسين حياة الناس
د استخدامه دون مراجعة البيانات

25 ما العنصر الذي لا يملكه الذكاء الاصطناعي ويملكه الإنسان؟

- أ القدرة على تخزين البيانات
ب القدرة على التعلم
ج القدرة على تحليل الأرقام
د القدرة على الشعور وفهم القيم

26 الهدف من مشروع مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير هو :

- أ تصميم ألعاب فقط
ب التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لمشكلات بسيطة
ج كتابة أكواد صعبة
د استخدام الذكاء الاصطناعي في كل شيء بدون ضوابط

27 ما هي الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ برنامج لتشغيل الألعاب
ب جزء من ذاكرة الكمبيوتر
ج خلية بيولوجية حقيقية
د وحدة تحاول تقليد طريقة تفكير الإنسان

28 ما وظيفة المدخلات Inputs في الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ إرسال القرارات
ب حفظ النتائج
ج حذف البيانات
د استقبال المعلومات

29 الأوزان Weights تُستخدم من أجل:

- أ تخزين البيانات
ب تشغيل دالة التنشيط
ج تخزين الصوت
د تحديد أهمية كل معلومة

30 الانحياز Bias يشبه:

- أ مضاعفة البيانات
ب زيادة رقم بسيط لمساعدة الخلية
ج حذف الدرجة
د تقليل الأوزان

31 من وظائف الانحياز Bias:

- أ يقلل دقة الخلية
ب يمنع الخلية من العمل
ج يجعل الخلية أكثر مرونة
د يلغي استخدام المدخلات

32 ما وظيفة دالة التنشيط؟

- أ اتخاذ القرار النهائي
ب حساب الأوزان
ج تخزين البيانات
د إدارة الذاكرة

33 دالة Threshold تعمل ك:

- أ احتمال
ب نظام صوتي
ج مقياس لون
د مفتاح تشغيل/إيقاف يعتمد على حد معين

34 دالة Sigmoid تعطي:

- أ رقم سالب
ب رقم بين 0 و1 (احتمال)
ج رقم عشوائي
د رقم أكبر من 1

35 أي جزء في الخلية يساعدها على اتخاذ قرار حتى عندما تكون المدخلات صفراً؟

- أ المدخلات
ب الأوزان
ج الانحياز
د دالة الإدخال

36 في الخلية العصبية: ماذا يحدث بعد حساب (المدخلات × الأوزان + الانحياز)؟

- أ تُمسح البيانات
ب تُرسل مباشرة إلى المستخدم
ج تمرر إلى دالة التنشيط
د تتوقف الخلية عن العمل

37 ما هو الأساس في بناء ما يُعرف بالشبكات العصبية الاصطناعية؟

- أ الخوارزميات المعقدة
ب الخلية العصبية الاصطناعية
ج المساعدات الذكية
د دالة الترجمة الفورية

38 ما هي الخطوة التي تلي تحديد نوع البيانات وإعطاء كل مدخل وزناً في بناء الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ الحصول على الناتج النهائي
ب تحليل الصورة باستخدام الأوزان
ج تمرير الناتج إلى دالة التنشيط
د جمع المدخلات بعد ضربها في أوزانها

39 ما الدور الأساسي لدالة التنشيط في سيناريو عمل الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ تحديد الأوزان لكل مدخل
ب جمع المدخلات الموزونة
ج تقرير القرار النهائي (نعم/لا)
د إدخال الصورة كمدخل

40 عندما نربط آلاف الخلايا العصبية الاصطناعية معاً نحصل على شبكة عصبية قوية تستطيع حل مشكلات معقدة مثل:

- أ كتابة برامج بسيطة
ب تخزين البيانات
ج تحليل النصوص اليدوية فقط
د قيادة السيارات أو تشخيص الأمراض

- 41 أحد التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية والتي تتعلق باقتراح المحتوى هي:
- أ المساعداات الذكية مثل سيرى
ب الكاميرات التي تتعرف على الوجوه
ج السيارات ذاتية القيادة
د اقتراح الأفلام على منصات مثل نتفليكس
- 42 تُعد الخلايا العصبية الاصطناعية من التقنيات التي تُستخدم في:
- أ تحليل أسعار المنتجات الثابتة
ب تحديد سعر المنتج يدوياً
ج التنبؤ بالطقس أو الأسعار
د عرض قائمة بجميع الأسعار القديمة
- 43 ما القدرة التي تكتسبها الشبكة العصبية القوية بمرور الوقت نتيجة للتعلم من التجارب؟
- أ تثبيت أوزان المدخلات وعدم تغييرها
ب زيادة عدد الخلايا فيها تلقائياً
ج تحسين نفسها مع الوقت
د عدم الحاجة إلى دالة التنشيط
- 44 إذا كانت الخلية العصبية تحلل صورة لقطة فما هو المدخل Input الذي يدخل إلى الخلية؟
- أ القرار (نعم/لا)
ب الصورة
ج دالة التنشيط
د الناتج النهائي
- 45 مثلاً على المساعداات الذكية التي تعتمد على الخلايا العصبية الاصطناعية؟
- أ أجهزة التكيف الذكية
ب أنظمة تشغيل الحاسوب
ج آلات التصوير
د سيرى (Siri) وأليكسا (Alexa)
- 46 بعد أن تقرر دالة التنشيط النتيجة (مثل: هل هذه قطة؟ نعم أم لا؟)، ما هي الخطوة التالية؟
- أ تحديد نوع البيانات مرة أخرى
ب جمع المدخلات الموزونة
ج إعطاء كل مدخل وزناً
د ترسل النتيجة إلى خلايا أخرى أو تعطيك الإجابة مباشرة
- 47 ما هو تعريف تحليل البيانات؟
- أ جمع البيانات
ب التعامل مع النصوص
ج حذف البيانات
د فحص البيانات وتنظيفها
- 48 لماذا تُعتبر لغة بايثون مناسبة لتحليل البيانات؟
- أ لأنها صعبة التعلم
ب لأنها لا تحتوي على مكتبات
ج لأنها تعمل فقط على الهواتف
د تمتلك مكتبات قوية مثل Pandas و NumPy

49 ما وظيفة مكتبة NumPy؟

- أ رسم المخططات
ب التعامل مع النصوص
ج تحليل الصور
د الحسابات العلمية

50 الدالة np.mean تُستخدم في حساب:

- أ العدد الأكبر
ب العدد الأصغر
ج المتوسط الحسابي
د جمع قائمتين

51 في الكود import numpy as np ماذا يعني as np؟

- أ حذف المكتبة
ب تغيير لغة بايثون
ج تشغيل المكتبة تلقائياً
د اختصار للاسم المكتبة لتسهيل الاستخدام

52 القيمة القصوى Max هي:

- أ أصغر قيمة في البيانات
ب أكبر قيمة في البيانات
ج متوسط القيم
د ناتج ضرب القيم

53 أي نوع من البيانات يمكن تحليله باستخدام NLP؟

- أ البيانات العددية
ب الصور
ج النصوص
د التواريخ فقط

54 pd.to_datetime ما هي فائدتها:

- أ تحويل النصوص إلى أرقام
ب حذف التواريخ
ج ترتيب البيانات تلقائياً
د تحويل التواريخ النصية إلى صيغة زمنية

55 ما نوع البيانات في القائمة: data = [10, 20, 30, 40, 50]

- أ بيانات نصية
ب بيانات تاريخية
ج بيانات عددية
د بيانات صوتية

56 أي مكتبة تُستخدم للتصورات البيانية في بايثون؟

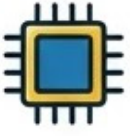
- أ NumPy
ب Pandas
ج datetime
د Matplotlib

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
إستمروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.



تم تحميل هذا الملف من
أكبر وأجود مكتبة تعليمية
موقع وتطبيق www.mr-amer.com



مراجعة شهر مارس

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - الصف الثاني الإعدادي



إعداد: **مستر عامر تمرّاز**
Mr Amer Timraz



جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة الكتاب المدرسي

120+ سؤال على المقرر بالكامل

1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- 1 (✓) تعلم الآلة هو فرع من الذكاء الاصطناعي يسمح للكمبيوتر بالتعلم من الخبرة.
- 2 (✓) التعلم العميق نوع متقدم من تعلم الآلة.
- 3 (✓) واجهت فكرة الذكاء الاصطناعي في بدايته العديد من التحديات .
- 4 (✓) اختبار تورينج هو طريقة لمعرفة ما إذا كانت الآلة تستطيع محاكاة التفكير البشري .
- 5 (✗) فكرة الذكاء الاصطناعي هي فكرة حديثة ظهرت في السنوات القليلة الماضية.
- 6 (✗) يستخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الألعاب والترفيه.
- 7 (✓) سيكون الذكاء الاصطناعي أداة مساعدة في العديد من وظائف المستقبل.
- 8 (✗) الذكاء الاصطناعي يمكنه الشعور بالمشاعر الإنسانية.
- 9 (✓) الذكاء الاصطناعي يعتمد على معالجة البيانات فقط دون وعي ذاتي.
- 10 (✓) الشخصيات في ألعاب الفيديو يمكن أن تتعلم من أسلوب لعب المستخدم.
- 11 (✓) الذكاء البشري يمتلك الإبداع بينما الذكاء الاصطناعي يقلد ولا يبتكر.
- 12 (✓) كاميرا الهاتف التي تحسن الصور تلقائياً تستخدم الذكاء الاصطناعي.
- 13 (✗) محركات البحث الذكية مثل Google لا تعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- 14 (✗) الذكاء الاصطناعي يستطيع فهم السخرية والمشاعر بنفس دقة الإنسان.
- 15 (✓) الروبوتات يمكن برمجتها لاتخاذ قرارات بناء على البيانات.
- 16 (✓) الأجهزة الذكية في المنازل مثل المكينة الكهربائية تعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- 17 (✓) يجب أن يصمم الذكاء الاصطناعي بحيث يكون عادلاً ومنصفاً للجميع.
- 18 (✓) لا يحق لأي جهة استخدام بياناتك الشخصية دون موافقتك.

- 19 الذكاء الاصطناعي يمكنه اتخاذ القرارات المصيرية بشكل أفضل من البشر. (X)
- 20 الإنسان هو صاحب القرار النهائي لأنه يمتلك الأخلاق والوعي. (✓)
- 21 التحيز في الذكاء الاصطناعي قد يحدث بسبب بيانات غير كاملة أو غير عادلة. (✓)
- 22 من الأمان الوثوق بكل نتائج الذكاء الاصطناعي دون التحقق منها. (X)
- 23 استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين حياة الآخرين من الاستخدام المسؤول. (✓)
- 24 التعرف على الوجوه لا يتأثر بنوعية البيانات المستخدمة في التدريب. (X)
- 25 جزء من دور المستخدم الذي هو التفكير النقدي والتحقق من صحة المعلومات. (✓)
- 26 المشروع المقترح للطالب يشجع على إيجاد حلول باستخدام الذكاء الاصطناعي لمشكلات واقعية. (✓)
- 27 الخلية العصبية الاصطناعية تحاول تقليد عمل الخلايا العصبية في دماغ الإنسان. (✓)
- 28 الأوزان في الخلية العصبية لا تؤثر في القرار النهائي. (X)
- 29 الانحياز Bias يساعد الخلية على إعطاء نتائج حتى عند غياب المدخلات. (✓)
- 30 دالة التنشيط هي المسؤولة عن تنفيذ القرار النهائي للخلية. (✓)
- 31 دالة Threshold تعطي قيم بين 0 و 1 فقط. (X)
- 32 دالة Sigmoid تُستخدم لإعطاء احتمال أو نسبة. (✓)
- 33 المدخلات Inputs يمكن أن تكون صوراً أو أصواتاً أو أرقاماً. (✓)
- 34 بدون دالة التنشيط لن تتمكن الخلية العصبية من اتخاذ قرار. (✓)
- 35 الأوزان Weights دائماً قيم ثابتة لا تتغير. (X)
- 36 الانحياز Bias ليس له أي دور في تعديل أداء الخلية العصبية. (X)
- 37 الخلية العصبية الاصطناعية هي الأساس الذي يُبنى عليه هيكل الشبكات العصبية الاصطناعية. (✓)
- 38 تُستخدم الخلايا العصبية الاصطناعية في الترجمة بين اللغات والتنبؤ بالطقس فقط، ولا تُستخدم في التعرف على الصور. (X)
- 39 يجب تحديد نوع البيانات التي ستدخل مثل أرقام أو صور كخطوة أولى وضرورية لبناء خلية عصبية اصطناعية. (✓)
- 40 الخطوة التي تسبق تمرير الناتج إلى دالة التنشيط مباشرة هي إعطاء كل مدخل وزناً. (X)

- 41 (✓) الهدف النهائي من عمل الخلية العصبية هو الحصول على الناتج النهائي المتمثل في القرار أو التنبؤ.
- 42 (✗) دالة التنشيط هي التي تقوم بتحليل الصورة باستخدام الأوزان في مثال التعرف على القطعة.
- 43 (✓) من التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية استخدامها في تشخيص الأمراض في المستشفيات.
- 44 (✗) عند ربط آلاف الخلايا العصبية معاً، تفقد الشبكة قدرتها على التعلم من التجارب وتحسين نفسها مع الوقت.
- 45 (✗) السيارات ذاتية القيادة لا تُعد من المشكلات المعقدة التي تستطيع الشبكات العصبية القوية حلها.
- 46 (✓) الكاميرات الذكية التي تتعرف على الوجوه هي مثال لتطبيق حيائي للخلية العصبية الاصطناعية.
- 47 (✓) تحليل البيانات يساعد في اتخاذ القرارات المبنية على الحقائق.
- 48 (✗) لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات لدعم تحليل البيانات.
- 49 (✓) مكتبة Pandas تُستخدم لتنظيف ومعالجة البيانات.
- 50 (✗) الدالة np.mean تُستخدم لإيجاد أصغر قيمة في القائمة.
- 51 (✓) يمكن حساب المتوسط الحسابي يدوياً بدون NumPy.
- 52 (✗) البيانات النصية لا يمكن تحليلها أبداً.
- 53 (✓) يمكن لـ pd.to_datetime رفض التواريخ غير الصالحة مثل 2023-13-01.
- 54 (✗) القيمة القصوى Max هي أصغر قيمة في البيانات.
- 55 (✓) المتوسط الحسابي ينتج عدداً عشرياً حتى لو كانت النتائج أعداداً صحيحة.
- 56 (✓) يمكن استخدام بايثون لتحليل بيانات التاريخ والوقت.
- 57 (✓) مكتبة NumPy تُستخدم لإجراء العمليات الحسابية على المصفوفات.
- 58 (✓) الدالة np.max تُستخدم لإيجاد أكبر قيمة في البيانات.
- 59 (✓) تنظيف البيانات يشمل حذف القيم المكررة أو غير الصحيحة.
- 60 (✓) يمكن تمثيل البيانات بصرياً باستخدام الرسوم البيانية.



2 اختر الإجابة الصحيحة مما يلي

- 1 ما هو أفضل وصف للذكاء الاصطناعي ؟
- أ جعل الآلات أسرع وأقوي
ب جعل الآلات أكبر حجماً
ج جعل الآلات أصغر حجماً
د جعل الآلات تفكر وتتعلم مثل البشر
- 2 كيف يمكن للذكاء الاصطناعي المساعدة في حل مشكلة الازدحام المروري؟
- أ تصنيع المزيد من السيارات
ب تحليل البيانات وتنظيم حركة السير بذكاء
ج بإلغاء إشارات المرور
د تعطيل حركة السيارات
- 3 من هو العالم الذي ابتكر اختباراً لمعرفة ما إذا كانت الآلة ذكية؟
- أ إسحاق نيوتن
ب ألبرت أينشتاين
ج آلان تورينج
د الخوارزمي
- 4 لماذا يعتبر تعلم الذكاء الاصطناعي مهماً لمستقبلك؟
- أ لأنه سيختفي قريباً
ب لأنه سيصبح جزءاً أساسياً من وظائفنا وحياتنا اليومية
ج لأنه موضوع معقد وصعب فقط للعلماء
د لأنه أداة ترفيهية
- 5 تعلم الكمبيوتر للعب الشطرنج والفوز على أفضل اللاعبين هو مثال مبكر على:
- أ تعلم الآلة
ب شبكة الإنترنت
ج الطباعة ثلاثية الأبعاد
د استخدام البرامج المكتبية
- 6 العبارة (الذكاء الاصطناعي أداة قوية) تعني أنه :
- أ يجب أن نخاف منه ونتجنبه
ب يجب أن نفهم تأثيره ونوجهه لخدمة البشرية
ج لا يمكن لأحد التحكم فيه
د لاستخدامه بشكل غير مسئول
- 7 الذكاء الاصطناعي هو:
- أ قدرة الآلة على الشعور
ب قدرة الآلة على "التفكير" واتخاذ القرار
ج برنامج لعرض الصور
د قدرة الإنسان على التحكم في الحاسوب
- 8 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الهواتف المحمولة:
- أ كتابة الرسائل فقط
ب تشغيل الأغاني
ج التعرف على الوجه
د فتح الكاميرا يدوياً



9 أي مما يلي يعد قدرة للذكاء البشري وليس الاصطناعي ؟

- أ التعرف على الأنماط
ب سرعة معالجة البيانات
ج الإبداع والابتكار
د تحليل ملايين البيانات

10 تستخدم الألعاب الذكاء الاصطناعي في:

- أ عرض الخلفيات
ب تحريك الشخصية بشكل ثابت
ج زيادة عدد اللاعبين
د جعل الشخصيات تتكيف مع أسلوب اللاعب

11 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الإنترنت:

- أ تغيير لون الشاشة
ب اقتراح المحتوى المناسب
ج حظر الإنترنت
د زيادة سرعة المتصفح

12 يتميز الذكاء الاصطناعي بأنه :

- أ لديه مشاعر
ب يفهم السخرية
ج يمتلك وعياً ذاتياً
د يعالج البيانات بسرعة فائقة

13 سيربي (Siri) هو مثال على:

- أ معالجة الصور
ب مساعد صوتي يعتمد على الذكاء الاصطناعي
ج برنامج للرسم
د متصفح إنترنت

14 ما الذي لا يستطيع الذكاء الاصطناعي فعله حتى الآن؟

- أ تحليل الصور
ب التعلم من البيانات
ج الشعور بجمال لوحة فنية
د التعرف على الأصوات

15 من قدرات الذكاء الاصطناعي :

- أ فهم العلاقات الاجتماعية العميقة
ب اتخاذ القرارات بناءً على البيانات
ج الشعور بالحزن والفرح
د الإبداع الفني الحر

16 السيارات ذاتية القيادة مثال على :

- أ الذكاء الاصطناعي في المنازل
ب الذكاء الاصطناعي في التعليم
ج الذكاء الاصطناعي في النقل
د الذكاء الاصطناعي في الطب

17 ما المقصود بالعدالة في أنظمة الذكاء الاصطناعي ؟

- أ تصميم أنظمة تعمل بسرعة أكبر
ب تصميم أنظمة دون تدخل بشري
ج تصميم أنظمة تراقب جميع البيانات
د تصميم أنظمة عادله ومنصفة للجميع

18 من أمثلة حماية الخصوصية :

- أ إعطاء كلمة السر لصديق
ب قراءة إعدادات الخصوصية قبل استخدام تطبيق جديد
ج نشر جميع معلوماتك على الانترنت
د مشاركة بياناتك مع أي تطبيق دون مراجعة

19 من يتخذ القرارات المصيرية في الأنظمة المعتمدة على الذكاء الاصطناعي؟

- أ الذكاء الاصطناعي وحده
ب المساعد الصوتي
ج البشر
د الروبوت

20 لماذا يجب أن يتخذ البشر القرارات المهمة؟

- أ لأن الذكاء الاصطناعي أبطأ
ب لأن البشر يمتلكون الوعي والأخلاق والتعاطف
ج لأن البشر لا يخطئون
د لأن الذكاء الاصطناعي لا يمكنه تحليل البيانات

21 متى يحدث التحيز في الذكاء الاصطناعي؟

- أ عندما تكون البيانات متنوعة
ب عندما تكون البيانات قليلة أو غير عادلة
ج عندما تكون البيانات كثيرة
د عندما تكون البيانات حديثة

22 نتيجة تدريب نظام التعرف على الوجوه على بيانات لأشخاص من عرق واحد أنه:

- أ يعمل بكفاءة للجميع
ب يصبح أسرع
ج يتحسن في الترجمة
د قد يفشل في التعرف على الأعراق الأخرى

23 من دور المستخدم الذكي عند التعامل مع الذكاء الاصطناعي:

- أ تصديق كل ما يظهر له
ب إهمال التحقق من المعلومات
ج استخدام التقنية في اللعب فقط
د التفكير النقدي والتحقق من المعلومات

24 أي مما يلي مثال على استخدام مسؤول للذكاء الاصطناعي؟

- أ استخدامه لإيذاء الآخرين
ب استخدامه لنشر الشائعات
ج استخدامه لتحسين حياة الناس
د استخدامه دون مراجعة البيانات

25 ما العنصر الذي لا يملكه الذكاء الاصطناعي ويملكه الإنسان؟

- أ القدرة على تخزين البيانات
ب القدرة على التعلم
ج القدرة على تحليل الأرقام
د القدرة على الشعور وفهم القيم

26 الهدف من مشروع مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير هو :

- أ تصميم ألعاب فقط
ب التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لمشكلات بسيطة
ج كتابة أكواد صعبة
د استخدام الذكاء الاصطناعي في كل شيء بدون ضوابط

27 ما هي الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ برنامج لتشغيل الألعاب
ب جزء من ذاكرة الكمبيوتر
ج خلية بيولوجية حقيقية
د وحدة تحاول تقليد طريقة تفكير الإنسان

28 ما وظيفة المدخلات Inputs في الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ إرسال القرارات
ب حفظ النتائج
ج حذف البيانات
د استقبال المعلومات

29 الأوزان Weights تُستخدم من أجل:

- أ تخزين البيانات
ب تشغيل دالة التنشيط
ج تخزين الصوت
د تحديد أهمية كل معلومة

30 الانحياز Bias يشبه:

- أ مضاعفة البيانات
ب زيادة رقم بسيط لمساعدة الخلية
ج حذف الدرجة
د تقليل الأوزان

31 من وظائف الانحياز Bias:

- أ يقلل دقة الخلية
ب يمنع الخلية من العمل
ج يجعل الخلية أكثر مرونة
د يلغي استخدام المدخلات

32 ما وظيفة دالة التنشيط؟

- أ اتخاذ القرار النهائي
ب حساب الأوزان
ج تخزين البيانات
د إدارة الذاكرة

33 دالة Threshold تعمل كـ:

- أ احتمال
ب نظام صوتي
ج مقياس لون
د مفتاح تشغيل/إيقاف يعتمد على حد معين

34 دالة Sigmoid تعطي:

- أ رقم سالب
ب رقم بين 0 و 1 (احتمال)
ج رقم عشوائي
د رقم أكبر من 100

35 أي جزء في الخلية يساعدها على اتخاذ قرار حتى عندما تكون المدخلات صفراً؟

- أ المدخلات
ب الأوزان
ج الانحياز
د دالة الإدخال

36 في الخلية العصبية: ماذا يحدث بعد حساب (المدخلات × الأوزان + الانحياز)؟

- أ تُمسح البيانات
ب تُرسل مباشرة إلى المستخدم
ج تمرر إلى دالة التنشيط
د تتوقف الخلية عن العمل

37 ما هو الأساس في بناء ما يُعرف بالشبكات العصبية الاصطناعية؟

- أ الخوارزميات المعقدة
ب الخلية العصبية الاصطناعية
ج المساعدات الذكية
د دالة الترجمة الفورية

38 ما هي الخطوة التي تلي تحديد نوع البيانات وإعطاء كل مدخل وزناً في بناء الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ الحصول على الناتج النهائي
ب تحليل الصورة باستخدام الأوزان
ج تمرير الناتج إلى دالة التنشيط
د جمع المدخلات بعد ضربها في أوزانها

39 ما الدور الأساسي لدالة التنشيط في سيناريو عمل الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ تحديد الأوزان لكل مدخل
ب جمع المدخلات الموزونة
ج تقرير القرار النهائي (نعم/لا)
د إدخال الصورة كمدخل

40 عندما نربط آلاف الخلايا العصبية الاصطناعية معاً نحصل على شبكة عصبية قوية تستطيع حل مشكلات معقدة مثل:

- أ كتابة برامج بسيطة
ب تخزين البيانات
ج تحليل النصوص اليدوية فقط
د قيادة السيارات أو تشخيص الأمراض

- 41 أحد التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية والتي تتعلق باقتراح المحتوى هي:
- أ المساعداات الذكية مثل سيرى
ب الكاميرات التي تتعرف على الوجوه
ج السيارات ذاتية القيادة
د اقتراح الأفلام على منصات مثل نتفليكس
- 42 تُعد الخلايا العصبية الاصطناعية من التقنيات التي تُستخدم في:
- أ تحليل أسعار المنتجات الثابتة
ب تحديد سعر المنتج يدوياً
ج التنبؤ بالطقس أو الأسعار
د عرض قائمة بجميع الأسعار القديمة
- 43 ما القدرة التي تكتسبها الشبكة العصبية القوية بمرور الوقت نتيجة للتعلم من التجارب؟
- أ تثبيت أوزان المدخلات وعدم تغييرها
ب زيادة عدد الخلايا فيها تلقائياً
ج تحسين نفسها مع الوقت
د عدم الحاجة إلى دالة التنشيط
- 44 إذا كانت الخلية العصبية تحلل صورة لقطة فما هو المدخل Input الذي يدخل إلى الخلية؟
- أ القرار (نعم/لا)
ب الصورة
ج دالة التنشيط
د الناتج النهائي
- 45 مثلاً على المساعداات الذكية التي تعتمد على الخلايا العصبية الاصطناعية؟
- أ أجهزة التكيف الذكية
ب أنظمة تشغيل الحاسوب
ج آلات التصوير
د سيرى (Siri) وأليكسا (Alexa)
- 46 بعد أن تقرر دالة التنشيط النتيجة (مثل: هل هذه قطة؟ نعم أم لا؟)، ما هي الخطوة التالية؟
- أ تحديد نوع البيانات مرة أخرى
ب جمع المدخلات الموزونة
ج إعطاء كل مدخل وزناً
د ترسل النتيجة إلى خلايا أخرى أو تعطيك الإجابة مباشرة
- 47 ما هو تعريف تحليل البيانات؟
- أ جمع البيانات
ب التعامل مع النصوص
ج حذف البيانات
د فحص البيانات وتنظيفها
- 48 لماذا تُعتبر لغة بايثون مناسبة لتحليل البيانات؟
- أ لأنها صعبة التعلم
ب لأنها لا تحتوي على مكتبات
ج لأنها تعمل فقط على الهواتف
د تمتلك مكتبات قوية مثل Pandas و NumPy

49 ما وظيفة مكتبة NumPy؟

- أ رسم المخططات
ب التعامل مع النصوص
ج تحليل الصور
د الحسابات العلمية

50 الدالة np.mean تُستخدم في حساب:

- أ العدد الاكبر
ب العدد الأصغر
ج المتوسط الحسابي
د جمع قائمتين

51 في الكود import numpy as np ماذا يعني as np؟

- أ حذف المكتبة
ب تغيير لغة بايثون
ج تشغيل المكتبة تلقائياً
د اختصار للاسم المكتبة لتسهيل الاستخدام

52 القيمة القصوى Max هي:

- أ أصغر قيمة في البيانات
ب أكبر قيمة في البيانات
ج متوسط القيم
د ناتج ضرب القيم

53 أي نوع من البيانات يمكن تحليله باستخدام NLP؟

- أ البيانات العددية
ب الصور
ج النصوص
د التواريخ فقط

54 pd.to_datetime ما هي فائدتها:

- أ تحويل النصوص إلى أرقام
ب حذف التواريخ
ج ترتيب البيانات تلقائياً
د تحويل التواريخ النصية إلى صيغة زمنية

55 ما نوع البيانات في القائمة: data = [10, 20, 30, 40, 50]

- أ بيانات نصية
ب بيانات تاريخية
ج بيانات عددية
د بيانات صوتية

56 أي مكتبة تُستخدم للتصورات البيانية في بايثون؟

- أ NumPy
ب Pandas
ج datetime
د Matplotlib

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
إستمروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.



تم تحميل هذا الملف من
أكبر وأجود مكتبة تعليمية
موقع وتطبيق www.mr-amer.com

تطبيق



مذكرات جاهزة للطباعة

لتحميل الملفات التعليمية مجاناً للمعلم والطالب

مذكرات وملازم / مراجعات وملخصات / امتحانات / كتب الوزارة /
أدلة المعلم / دفاتر التحضير / سجلات مدرسية / أوراق تأسيس

امسح الكود بموبايلك علشان تقدر تثبت التطبيق

وتقدر ف أي وقت تحمّل ال نفسك فيه ببلاش

هيغنيك عن البحث والجروبات والقنوات الكثيرة

