



تكنولوجيا المعلومات والإتصالات

الصف الثاني الإعدادي

الترم الثاني

إعداد: مس أميرة حسن



كوكب بي سي



Amira Hassan



Amira Hassan

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

١. فكرة الذكاء الاصطناعي هي فكرة حديثة جدا ظهرت في السنوات القليلة الماضية. ()
٢. واجهت فكرة الذكاء الاصطناعي في بدايتها العديد من التحديات. ()
٣. اختبار تورينج هو طريقة لمعرفة ما إذا كانت الآلة تستطيع محاكاة التفكير البشري بنجاح. ()
٤. تعلم الآلة هو فرع من الذكاء الاصطناعي يسمح للكمبيوتر بالتعلم من الخبرة. ()
٥. يستخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الألعاب والترفيه. ()
٦. التعلم العميق نوع متقدم من تعلم الآلة. ()
٧. سيكون الذكاء الاصطناعي أداة مساعدة في العديد من وظائف المستقبل. ()
٨. يعرف تعلم الآلة بتعليم الآلة كيف تتعلم بنفسها من البيانات بدلا من برمجة الآلات بالمعرفة. ()
٩. MYCIN الطبيب الآلي هو أحد أشهر أنظمة الخبراء كبرنامج يساعد الأطباء في تشخيص الأمراض المعدية.
١٠. بعد مؤتمر دارتموث بدأ العلماء في إنشاء أول برامج الذكاء الاصطناعي. ()
١١. لا يمكن تغذية الكمبيوتر بالصور ولا يتمكن من التعلم عبر تلك النماذج لأنه لا يتمكن من إكتشاف الأنماط.
١٢. لم يستطع الكمبيوتر الفوز على اللاعبين في لعبة AlphaGo الصينية. ()
١٣. لا يستطيع الذكاء الاصطناعي التمييز بين الصور. ()
١٤. التعلم العميق يحاكي التفكير كشبكة من الخلايا العصبية المترابطة كل خلية تستقبل إشارات وترسل إشارات أخرى. ()
١٥. مع ظهور الإنترنت أصبح لدى العلماء كميات هائلة من البيانات للعمل عليها لتطوير التعلم الآلي. ()
١٦. لا يمكن استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في الواثف الذكية. ()
١٧. تعتمد السيارات ذاتية القيادة على الذكاء الاصطناعي بشكل كبير. ()
١٨. يمنح الذكاء الاصطناعي اللاعبين النصائح المخصصة لتحسين أدائهم في اللعب الإلكتروني. ()
١٩. الذكاء الاصطناعي يمكنه الشعور بالمشاعر الإنسانية كالبشر تماما. ()
٢٠. الذكاء الاصطناعي يعتمد على معالجة البيانات فقط دون وعي ذاتي. ()
٢١. الشخصيات في ألعاب الفيديو يمكن أن تتعلم من أسلوب لعب المستخدم. ()
٢٢. الذكاء البشري يمتلك الإبداع بينما الذكاء الاصطناعي يقلد ولا يبتكر. ()
٢٣. كاميرا الهاتف التي تحسن الصور تلقائياً تستخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي. ()
٢٤. يستطيع ChatGPT أن يجري محادثات طويلة و يكتب مقالات تساعدك في إجراء واجبك المدرسي. ()
٢٥. من الصعب استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في المكائن الكهربائية. ()
٢٦. من مميزات الذكاء الاصطناعي يعالج كم هائل من نقاط البيانات في ثوان وينفذ مهام معقدة بدقة متناهية.
٢٧. يمكن الذكاء الاصطناعي الأجهزة الذكية من التحكم في الإضاءة بدقة كبيرة. ()
٢٨. تستخدم سيرري و إيكسا تقنيات معالجة اللغة الطبيعية لفهم كلامك، وتحويل الصوت إلى نص و تحليل طلبك و الإجابة على أسألتك. ()
٢٩. يمكن للذكاء الاصطناعي التعرف على الصور و المساعدة في فتح الهواتف الذكية عن طريق خاصية التعرف على الوجه. ()
٣٠. يستطيع الذكاء الاصطناعي أن يتعلم، يفكر، ويتخذ القرارات تماما مثل البشر. ()
٣١. من المخاوف المتعلقة بأدوات الذكاء الاصطناعي أن تستخدم بطريقة غير أخلاقية. ()
٣٢. يجب أن يصمم الذكاء الاصطناعي بحيث يكون عادلاً ومنصفاً للجميع. ()
٣٣. لا يحق لأي جهة استخدام بياناتك الشخصية دون موافقتك. ()
٣٤. الذكاء الاصطناعي يمكنه اتخاذ القرارات المصيرية بشكل أفضل من البشر. ()

٣٥. الإنسان هو صاحب القرار النهائي لأنه يمتلك الأخلاق والوعي . ()
٣٦. التحيز في الذكاء الاصطناعي قد يحدث بسبب بيانات غير كاملة أو غير عادلة . ()
٣٧. من الأمن الوثوق بكل نتائج الذكاء الاصطناعي دون التحقق منها . ()
٣٨. استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين حياة الآخرين من الاستخدام المسؤول . ()
٣٩. التعرف على الوجوه لا يتأثر بنوعية البيانات المستخدمة في التدريب . ()
٤٠. جزء من دور المستخدم الذكي هو التفكير النقدي والتحقق من صحة المعلومات . ()
٤١. المشروع المقترح للطلاب " مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير" يشجع على إيجاد حلول باستخدام الذكاء الاصطناعي لمشكلات واقعية . ()
٤٢. الذكاء الاصطناعي قوة وقدرات هائلة يمكنها تغيير العالم للأفضل، لكن علينا استخدامها بحكمة ومسؤولية أخلاقية لضمان الفائدة والأمن والأمان للجميع. ()
٤٣. يفهم الذكاء الاجتماعي السياق الاجتماعي والثقافي المعقد و لديه القدرة على التعاطف. ()
٤٤. إذا درب الذكاء الاصطناعي على التعرف على الوجوه من خلال بيانات تحتوي بشكل أساسي على وجوه الأشخاص من عرق معين، فقد يجد صعوبة في التعرف على وجوه أشخاص من أعراق أخرى بدقة. ()
٤٥. يساعد مشروع مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير على التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لحل مشكلات بسيطة . ()
٤٦. يجب أن يتخذ الذكاء الاصطناعي القرارات الحاسمة مثل قرار طبي حاسم، حكم قضائي، أو قرار يخص الأمن القومي لضمان الدقة والحيادية. ()
٤٧. يعتمد الذكاء الاصطناعي على الخوارزميات في التفكير والتحليل لحل المشكلات . ()
٤٨. الخلية العصبية الاصطناعية تحاول تقليد عمل الخلايا العصبية في دماغ الإنسان. ()
٤٩. الأوزان في الخلية العصبية لا تؤثر في القرار النهائي. ()
٥٠. الانحياز (Bias) يساعد الخلية على إعطاء نتائج حتى عند غياب المدخلات. ()
٥١. دالة التنشيط هي المسؤولة عن اتخاذ القرار النهائي للخلية. ()
٥٢. دالة Threshold تعطي قيما بين 0 و1 فقط. ()
٥٣. دالة Sigmoid تستخدم لإعطاء احتمال أو نسبة. ()
٥٤. المدخلات (Inputs) يمكن أن تكون صورًا أو أصواتًا أو أرقامًا. ()
٥٥. بدون دالة التنشيط لن تتمكن الخلية العصبية من اتخاذ قرار. ()
٥٦. الأوزان (Weights) دائما قيم ثابتة لا تتغير. ()
٥٧. الانحياز (Bias) ليس له أي دور في تعديل أداء الخلية العصبية. ()
٥٨. الانحياز هو رقم يضاف إلى المجموع لضبط عمل الخلية العصبية. ()
٥٩. تستخدم الأوزان في الخلية العصبية لتحديد أهمية كل معلومة من المدخلات. ()
٦٠. تهتم دالة ReLU بالقيم الموجبة فقط وتتجاهل القيم الضعيفة. ()
٦١. دالة التنشيط تعمل كمفتاح يشغل أو يوقف الخلية العصبية. ()
٦٢. تعتبر النتائج مخرج الخلية العصبية فهي القرار النهائي لعمل الخلية. ()
٦٣. لا تستطيع الخلية العصبية الاصطناعية التعلم والتفكير واتخاذ القرار. ()
٦٤. يمكن حساب مخرج الخلية العصبية الاصطناعية وفقا للعملية (المدخلات × الأوزان + الانحياز) . ()
٦٥. الخلية العصبية الاصطناعية هي الأساس الذي يبني عليه هيكل الشبكات العصبية الاصطناعية. ()
٦٦. تستخدم الخلايا العصبية الاصطناعية في الترجمة بين اللغات والتنبؤ بالطقس فقط، ولا تستخدم في التعرف على الصور. ()
٦٧. يجب تحديد نوع البيانات التي ستدخل مثل أرقام أو (صور) كخطوة أولى وضرورية لبناء خلية عصبية اصطناعية. ()

٦٨. الخطوة التي تسبق تمرير الناتج إلى دالة التنشيط مباشرة هي إعطاء كل مدخل وزناً. ()
٦٩. الهدف النهائي من عمل الخلية العصبية هو الحصول على الناتج النهائي المتمثل في القرار أو التنبؤ. ()
٧٠. دالة التنشيط هي التي تقوم بتحليل الصورة باستخدام الأوزان في مثال التعرف على القطعة. ()
٧١. من التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية استخدامها في تشخيص الأمراض في المستشفيات. ()
٧٢. عند ربط آلاف الخلايا العصبية معاً، تفقد الشبكة قدرتها على التعلم من التجارب وتحسين نفسها مع الوقت. ()
٧٣. السيارات ذاتية القيادة لا تعد من المشكلات المعقدة التي تستطيع الشبكات العصبية القوية حلها. ()
٧٤. الكاميرات الذكية التي تتعرف على الوجوه هي مثال لتطبيق حياتي للخلية العصبية الاصطناعية. ()
٧٥. يمكن ربط آلاف الخلايا العصبية معاً للحصول على شبكة عصبية قوية. ()
٧٦. يمكن للشبكة العصبية الاصطناعية تحسين نفسها مع الوقت. ()
٧٧. من تطبيقات المساعدات الذكية SIRI. ()
٧٨. يمكن استخدام الخلايا العصبية الاصطناعية على منصات إقتراح الأفلام مثل نتفلكس. ()
٧٩. لا يمكن استخدام الخلايا العصبية الاصطناعية في تشخيص الأمراض. ()
٨٠. لبناء خلية عصبية اصطناعية نحتاج إلى تحديد نوع البيانات و إعطاء وزن لكل مدخل و جمع المدخلات بعد ضربها مع الأوزان و تمرير النتائج إلى دالة التنشيط للحصول على النتائج النهائية. ()
٨١. تحليل البيانات يساعد في اتخاذ القرارات المبنية على الحقائق. ()
٨٢. لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات لدعم تحليل البيانات. ()
٨٣. مكتبة Pandas تستخدم لتنظيف ومعالجة البيانات. ()
٨٤. الدالة np.mean () تُستخدم لإيجاد أصغر قيمة في القائمة. ()
٨٥. يمكن حساب المتوسط الحسابي يدوياً بدون NumPy. ()
٨٦. البيانات النصية لا يمكن تحليلها أبداً. ()
٨٧. يمكن لـ pd.to_datetime رفض التواريخ غير الصالحة مثل 01-13-2023. ()
٨٨. القيمة القصوى (Max) هي أصغر قيمة في البيانات. ()
٨٩. المتوسط الحسابي ينتج عدداً عشرياً حتى لو كانت النتائج أعداداً صحيحة. ()
٩٠. يمكن استخدام بايثون لتحليل بيانات التاريخ و الوقت. ()
٩١. القيمة (Max) هي أكبر قيمة في البيانات. ()
٩٢. القيمة (Min) هي أصغر قيمة في البيانات. ()
٩٣. تتميز لغة بايثون بسهولة التعلم و الإستخدام في تحليل البيانات و تتوافق مع AI و التعلم الآلي. ()
٩٤. تقوم دالة mean بحساب المتوسط الحسابي في بايثون. ()
٩٥. لعرض (لطباعة) نتيجة حساب المتوسط الحسابي في بايثون على الشاشة نستخدم print(). ()
٩٦. تحليل البيانات مهم لإستخراج insight و إتخاذ القرار الأفضل. ()
٩٧. دالة pd.to_datetime() تستخدم لتمكين العمليات الزمنية و استخراج أجزاء التاريخ في بايثون. ()
٩٨. مكتبة NumPy تستخدم للحسابات العلمية. ()
٩٩. للتصور البياني نستخدم دالة Matplotlib و Seaborn في بايثون. ()
١٠٠. رمز # يستخدم لوضع ملاحظات على الكود و لا يتم تنفيذ ما بعدها. ()

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية :

- ١- هو المقصود بالعدالة في أنظمة الذكاء الاصطناعي.
- أ. تصميم أنظمة تعمل بسرعة أكبر
ب. تصميم أنظمة تعمل دون تدخل بشري
ج. تصميم أنظمة عادلة ومنصفة لجميع الأفراد .
د. تصميم أنظمة تراقب جميع البيانات
- ٢- من أمثلة حماية الخصوصية.
- أ. مشاركة بياناتك مع أي تطبيق دون مراجعة
ب. قراءة إعدادات الخصوصية قبل استخدام تطبيق جديد
ج. نشر جميع معلوماتك على الإنترنت
د. إعطاء كلمة السر لصديق
- ٣- هو من يتخذ القرارات المصيرية في الأنظمة المعتمدة على الذكاء الاصطناعي
- أ. الذكاء الاصطناعي وحده
ب. المساعد الصوتي
ج. البشر
د. الروبوت
- ٤- يجب أن يتخذ البشر القرارات المهمة ل.....
- أ. لأن الذكاء الاصطناعي أبطأ
ب. لأن البشر يمتلكون الوعي والأخلاق والتعاطف .
ج. لأن البشر لا يخطنون
د. لأن الذكاء الاصطناعي لا يمكنه تحليل البيانات
- ٥- يحدث التحيز في الذكاء الاصطناعي.....
- أ. عندما تكون البيانات متنوعة
ب. عندما تكون البيانات قليلة أو غير عادلة
ج. عندما تكون البيانات كثيرة
د. عندما تكون البيانات حديثة
- ٦- نتيجة تدريب نظام التعرف على الوجوه على بيانات الأشخاص من عرق واحد أنه.....
- أ. يعمل بكفاءة للجميع
ب. يصبح أسرع
ج. قد يفشل في التعرف على الأعراق الأخرى
د. يتحسن في الترجمة
- ٧- دور المستخدم الذكي عند التعامل مع الذكاء الاصطناعي.....
- أ. تصديق كل ما يظهر له
ب. إهمال التحقق من المعلومات
ج. التفكير النقدي والتحقق من المعلومات
د. استخدام التقنية في اللعب فقط
- ٨- يعتبر..... مثالا على استخدام مسؤول للذكاء الاصطناعي.
- أ. استخدامه لإيذاء الآخرين
ب. استخدامه لتحسين حياة الناس
ج. استخدامه لنشر الشائعات
د. استخدامه دون مراجعة البيانات
- ٩- هو العنصر الذي لا يملكه الذكاء الاصطناعي ويملكه الإنسان.
- أ. القدرة على تخزين البيانات
ب. القدرة على التعلم
ج. القدرة على الشعور وفهم القيم
د. القدرة على تحليل الأرقام

١٠ - الهدف من مشروع " مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير " هو

- أ. تصميم ألعاب فقط
ب. التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لمشكلات بسيطة
ج. كتابة أكواد صعبة
د. استخدام الذكاء الاصطناعي في كل شيء بدون ضوابط

١١. الذكاء الاصطناعي هو

- أ. قدرة الآلة على الشعور
ب. قدرة الآلة على التفكير " واتخاذ القرار
ج. قدرة الإنسان على التحكم في الحاسوب
د. برنامج لعرض الصور

١٢. من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الهواتف المحمولة.

- أ. كتابة الرسائل فقط
ب. تشغيل الأغاني
ج. التعرف على الوجه
د. فتح الكاميرا يدويا

١٣. أي مما يلي يعد قدرة للذكاء البشري وليس للذكاء الاصطناعي

- أ. التعرف على الأنماط
ب. سرعة معالجة البيانات
ج. الإبداع والابتكار
د. تحليل ملايين البيانات

١٤. تستخدم الألعاب الذكاء الاصطناعي في

- أ. عرض الخلفيات
ب. تحريك الشخصية بشكل ثابت
ج. جعل الشخصيات تتكيف مع أسلوب اللاعب
د. زيادة عدد اللاعبين

١٥. من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الإنترنت.

- أ. تغيير لون الشاشة
ب. اقتراح المحتوى المناسب .
ج. حظر الإنترنت
د. زيادة سرعة المتصفح

١٦. يتميز الذكاء الاصطناعي بأنه

- أ. لديه مشاعر
ب. يفهم السخرية
ج. يمتلك وعياً ذاتياً
د. يعالج البيانات بسرعة فائقة

١٧. سيرى (Siri) هو مثال على

- أ. معالجة الصور
ب. مساعد صوتي يعتمد على الذكاء الاصطناعي
ج. برنامج للرسم
د. متصفح إنترنت

١٨. لا يستطيع الذكاء الاصطناعي فعله حتى الآن .

- أ. تحليل الصور
ب. التعلم من البيانات
ج. الشعور بجمال لوحة فنية
د. التعرف على الأصوات

١٩ . من قدرات الذكاء الاصطناعي.

- أ. فهم العلاقات الاجتماعية العميقة
ب. اتخاذ القرارات بناء على البيانات
ج. الشعور بالحزن والفرح
د. الإبداع الفني الحر

٢٠ . السيارات ذاتية القيادة مثال على

- أ. الذكاء الاصطناعي في المنازل
ب. الذكاء الاصطناعي في التعليم
ج. الذكاء الاصطناعي في النقل
د. الذكاء الاصطناعي في الطب

٢١ - هو أفضل وصف للذكاء الاصطناعي.

- أ. جعل الآلات أسرع وأقوى
ب. جعل الآلات تفكر وتتعلم مثل البشر.
ج. جعل الآلات أكبر حجماً.
د. جعل الآلات اصغر حجماً.

٢٢ - هو العالم الذي ابتكر اختباراً شهيراً لمعرفة ما إذا كانت الآلة ذكية.

- أ. إسحاق نيوتن
ب. ألبرت أينشتاين
ج. آلان تورينج
د. الخوارزمي

٢٣ - يعتبر تعلم الذكاء الاصطناعي مهما لمستقبلك ل.....

- أ. لأنه سيخفني قريباً
ب. لأنه سيصبح جزءاً أساسياً من وظائفنا وحياتنا اليومية
ج. لأنه موضوع صعب ومعقد فقط للعلماء
د. لأنه أداه ترفهيه.

٢٤ - تعلم الكمبيوتر للعب الشطرنج والفوز على أفضل اللاعبين هو مثال مبكر على.....

- أ. تعلم الآلة
ب. شبكة الإنترنت
ج. الطباعة ثلاثية الأبعاد
د. استخدام البرامج المكتبية

٢٥ - يمكن للذكاء الاصطناعي المساعدة في حل مشكلة الازدحام المروري عن طريق

- أ. تصنيع المزيد من السيارات
ب. بتحليل البيانات وتنظيم حركة السير بذكاء
ج. بإلغاء إشارات المرور
د. تعطيل حركة السيارات

٢٦ - الذكاء الاصطناعي أداة قوية تعني أن

- أ. يجب أن نخاف منه وتجنبه
ب. يجب أن نفهم تأثيره ونوجهه لخدمة البشرية
ج. لا يمكن لأحد التحكم فيه
د. لاستخدامه بشكل غير مسؤل.

٢٧ - هو نوع متقدم من تعلم الآلة يحاكي طريقة عمل الدماغ البشري يستخدم ما يسمى الشبكات العصبية الاصطناعية.

- أ. التعلم العميق
ب. التعلم القديم
ج. التعلم الغير مطور
د. التعلم الملغي

٢٨ - هو تعليم الآلة كيف تتعلم بنفسها من البيانات بدلاً من برمجة الآلات بالمعرفة.

- أ. التعلم القديم
ب. تعلم الآلة
ج. عدم التعلم
د. اللعب

٢٩- مع ظهور أصبح لدى العلماء كميات هائلة من البيانات للعمل عليها لتطوير التعلم الآلي.

أ. الإشارات ب. الصور ج. الألعاب د. الإنترنت

٣٠-: أحد أشهر أنظمة الخبراء كبرنامج يساعد الأطباء في تشخيص الأمراض المعدية.

CPU USB SDD MYCIN

٣١- برنامج يستطيع حل المسائل الرياضية المنطقية.

PDF Logic Theorist SDD USB

٣٢. الخلية العصبية الاصطناعية هي

أ. برنامج لتشغيل الألعاب ب. وحدة تحاول تقليد طريقة تفكير الإنسان

ج. جزء من ذاكرة الكمبيوتر د. خلية بيولوجية حقيقية

٣٣. وظيفة المدخلات (Inputs) في الخلية العصبية الاصطناعية

أ. حفظ النتائج ب. إرسال القرارات ج. استقبال المعلومات د. حذف البيانات

٣٤. الأوزان (Weights) تستخدم في

أ. تزيين البيانات ب. تحديد أهمية كل معلومة

ج. تخزين الصوت د. تشغيل دالة التنشيط

٣٥. هو الأساس في بناء ما يُعرف بـ الشبكات العصبية الاصطناعية.

أ. الخوارزميات المعقدة ب. الخلية العصبية الاصطناعية

ج. المساعدات الذكية د. دالة الترجمة الفورية

٣٦. ما هي الخطوة التي تلي تحديد نوع البيانات وإعطاء كل مدخل وزناً في بناء الخلية العصبية الاصطناعية ؟

أ. الحصول على الناتج النهائي ب. تمرير الناتج إلى دالة التنشيط

ج. جمع المدخلات بعد ضربها في أوزانها د. تحليل الصورة باستخدام الأوزان

٣٧. هو تعريف تحليل البيانات.

أ. عملية حذف البيانات فقط ب. عملية تخزين البيانات في ملفات

ج. عملية تحويل البيانات لصور د. عملية فحص و تنظيف و تحويل البيانات لاستخلاص معلومات مفيدة

٣٨. تعتبر لغة بايثون مناسبة لتحليل البيانات ل

أ. لأنها صعبة التعلم ب. لأنها لا تحتوي على مكتبات

ج. لأنها تمتلك مكتبات قوية مثل Pandas و NumPy د. لأنها تعمل فقط على الهواتف

٣٩. وظيفة مكتبة NumPy

أ. رسم المخططات ب. التعامل مع النصوص ج. الحسابات العلمية د. تحليل الصور

٤٠. الانحياز (Bias) يشبه
- أ. حذف الدرجة ب. مضاعفة البيانات ج. زيادة رقم بسيط لمساعدة الخلية د. تقليل الأوزان
٤١. من وظائف الانحياز (Bias)
- أ. يقلل دقة الخلية ب. يمنع الخلية من العمل
ج. يلغي استخدام المدخلات د. يجعل الخلية أكثر مرونة
٤٢. وظيفة دالة التنشيط
- أ. إدارة الذاكرة ب. اتخاذ القرار النهائي ج. حساب الأوزان د. تخزين البيانات
٤٣. دالة Threshold تعمل ك.....
- أ. احتمال ب. مفتاح تشغيل / إيقاف يعتمد على حد معين ج. مقياس لون د. نظام صوتي
٤٤. دالة Sigmoid تعطي:
- أ. رقم سالب ب. رقم بين 0 و 1 (احتمال)
ج. رقم عشوائي د. رقم أكبر من 100
٤٥. جزء في الخلية يساعدها على اتخاذ قرار حتى عندما تكون المدخلات صفر .
- أ. المدخلات ب. الانحياز ج. الأوزان د. دالة الإدخال
٤٦. في الخلية العصبية : ماذا يحدث بعد حساب (المدخلات × الأوزان + الانحياز)؟
- أ. تمسح البيانات ب. ترسل مباشرة إلى المستخدم
ج. تمرر إلى دالة التنشيط د. تتوقف الخلية عن العمل
٤٧. الدالة np.mean() تستخدم في حساب
- أ. العدد الأكبر ب. العدد الأصغر ج. المتوسط الحسابي د. جمع قائمتين
٤٨. في الكود import numpy as np ماذا يعني as np
- أ. حذف المكتبة ب. تغيير لغة بايثون
ج. اختصار لاسم المكتبة لتسهيل الاستخدام د. تشغيل المكتبة تلقائياً
٤٩. القيمة القصوى (Max) هي:
- أ. أصغر قيمة في البيانات ب. أكبر قيمة في البيانات
ج. متوسط القيم د. ناتج ضرب القيم
٥٠. أي نوع من البيانات يمكن تحليله باستخدام NLP؟
- أ. البيانات العددية ب. الصور ج. النصوص د. التواريخ فقط

٥١. هي فائدة () pd.to_datetime

- أ. تحويل النصوص إلى أرقام
ب. تحويل التواريخ النصية إلى صيغة زمنية
ج. حذف التواريخ
د. ترتيب البيانات تلقائياً

٥٢. نوع البيانات في القائمة [10, 20, 30, 20, 10] data

- أ. بيانات نصية
ب. بيانات تاريخية
ج. بيانات عديدة
د. بيانات صوتية
٥٣. مكتبة..... تستخدم للتصورات البيانية في بايثون.

datetime NumPy Matplotlib Pandas

٥٤. إذا كانت الخلية العصبية تحلل صورة (على سبيل المثال، قطة)، فما هو المدخل.....
(Input) الذي يدخل إلى الخلية؟

- أ. القرار (نعم / لا)
ب. الناتج النهائي
ج. الصورة
د. دالة التنشيط

٥٥. من التطبيقات التالية يُعد مثلاً على المساعدات الذكية التي تعتمد على الخلايا العصبية الاصطناعية

- أ. أجهزة التكيف الذكية
ب. سيرى (Siri) وأليكسا (Alexa)
ج. أنظمة تشغيل الحاسوب
د. آلات التصوير

٥٦. بعد أن تقرر دالة التنشيط النتيجة مثل: هل هذه قطة؟ نعم أم لا؟ ما هي الخطوة التالية

- أ. تحديد نوع البيانات مرة أخرى
ب. جمع المدخلات الموزونة
ج. إعطاء كل مدخل وزناً
د. ترسل النتيجة إلى خلايا أخرى أو تعطيك الإجابة مباشرة

٥٧. الدور الأساسي لدالة التنشيط في سيناريو عمل الخلية العصبية الاصطناعية هو

- أ. تحديد الأوزان لكل مدخل
ب. جمع المدخلات الموزونة
ج. تقرير القرار النهائي (نعم / لا)
د. إدخال الصورة كمدخل

٥٨. عندما نربط آلاف الخلايا العصبية الاصطناعية معاً، نحصل على شبكة عصبية قوية تستطيع حل مشكلات معقدة مثل:

- أ. كتابة برامج بسيطة
ب. تخزين البيانات
ج. قيادة السيارات أو تشخيص الأمراض
د. تحليل النصوص اليدوية فقط

٥٩. أحد التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية المذكورة والتي تتعلق باقتراح المحتوى هي:

- أ. المساعدات الذكية مثل سيرى
ب. الكاميرات التي تتعرف على الوجوه
ج. اقتراح الأفلام على منصات مثل نتفليكس
د. السيارات ذاتية القيادة

٦٠. تعد الخلايا العصبية الاصطناعية من التقنيات التي تستخدم في:.....

- أ. تحليل أسعار المنتجات الثابتة
ب. تحديد سعر المنتج يدوياً
ج. التنبؤ بالطقس أو الأسعار
د. عرض قائمة بجميع الأسعار القديمة

٦١. هي القدرة التي تكتسبها الشبكة العصبية القوية بمرور الوقت نتيجة للتعلم من التجارب .

- أ. تثبيت أوزان المدخلات وعدم تغييرها
ب. زيادة عدد الخلايا فيها تلقائياً
ج. تحسين نفسها مع الوقت
د. عدم الحاجة إلى دالة التنشيط

٦٢. تعتبر التواريخ قبل استخدام () pd.to_datetime .

- أ. أرقام
ب. نصوص
ج. أعداد
د. عدد كبير

٦٣. تعتبر تعليقات العملاء و المقالات بيانات

- أ. عددية
ب. تاريخ و وقت
ج. نصية
د. مجموع كبير

٦٤. تعتبر مواعيد الأحداث و تواريخ الشراء بيانات

- أ. عددية
ب. تاريخ و وقت
ج. نصية
د. غير ذلك

٦٥. تعتبر الأعمار و الأسعار بيانات

- أ. عددية
ب. تاريخ و وقت
ج. نصية
د. غير ذلك

أكمل الجمل التالية مما بين الأقواس :

(الإنحياز - المسئولية الأخلاقية - التعلم العميق - الذكاء الإصطناعي - آلان تورينج - المدخلات)

- ١- هي المعلومات التي تدخل إلى الخلية العصبية مثل الصوت و الصورة.
٢- يسمح للخلية العصبية بإعطاء نتائج حتى عندما تكون المدخلات صفراً.
٣- نوع متقدم من تعلم الآلة.
٤- يجب الإلتزام ب..... لضمان الفائدة و الأمان من الذكاء الإصطناعي.
٥- هو مؤسس الذكاء الإصطناعي.
٦- هو قدرة الأنظمة الكمبيوترية على محاكاة القدرات البشرية.

(الخلية العصبية الاصطناعية - المشاعر و الوعي - منصفة - الأوزان - البيانات و القواعد البرمجية)

- ١- الذكاء الاصطناعي تبني قراراته بناء على
- ٢- يجب تصميم أنظمة الذكاء الاصطناعي بطريقة
- ٣- هي أرقام تساعد الخلية العصبية على تحديد أهمية المعلومات المدخلة.
- ٤- يتميز الذكاء البشري عن الذكاء الاصطناعي ب
- ٥- هي وحدة صغيرة داخل الكمبيوتر تستقبل البيانات و تقوم بمعالجتها لإعطاء القرار مثل طريقة تفكير البشر.

(Threshold - ChatGPT - Sigmoid - MYCIN - Logic Theorist - NumPy)

١. دالة بسيطة تعطي نتيجة 0 أو 1.
٢. يعد مثالا على نظام خبير (طبيب آلي).
٣. دالة تعطي احتمال أو نتيجة بين 0 و 1 .
٤. يساعد الطلاب في حل الواجبات المنزلية.
٥. برنامج يستطيع حل المسائل الرياضية المنطقية.
٦. مكتبة في بايثون تستخدم للحسابات العلمية.

(Mean() - Pandas - المتوسط الحسابي - import numpy as np - تحليل البيانات - دالة التنشيط)

١. دالة تستخدم لحساب المتوسط الحسابي.
٢. مجموع القيم مقسوما على عددها.
٣. مكتبة تستخدم في تحليل البيانات في بايثون.
٤. عملية فحص البيانات و تنظيفها و تحويلها بهدف اتخاذ قرارات مدعومة بالحقائق.
٥. جزء من الخلية العصبية مسئول عن اتخاذ القرار النهائي.
٦. يستخدم الأمر لإستدعاء مكتبة NumPY لإجراء عمليات حسابية في بايثون.



تكنولوجيا المعلومات والإتصالات

الصف الثاني الإعدادي

الترم الثاني

إعداد: مس أميرة حسن



كوكب بي سي



Amira Hassan



Amira Hassan

مراجعة الوحدة ٣

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

١. فكرة الذكاء الاصطناعي هي فكرة حديثة جدا ظهرت في السنوات القليلة الماضية. (X)
٢. واجهت فكرة الذكاء الاصطناعي في بدايتها العديد من التحديات. (✓)
٣. اختبار تورينج هو طريقة لمعرفة ما إذا كانت الآلة تستطيع محاكاة التفكير البشري بنجاح. (✓)
٤. تعلم الآلة هو فرع من الذكاء الاصطناعي يسمح للكمبيوتر بالتعلم من الخبرة. (✓)
٥. يستخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الألعاب والترفيه. (X)
٦. التعلم العميق نوع متقدم من تعلم الآلة. (✓)
٧. سيكون الذكاء الاصطناعي أداة مساعدة في العديد من وظائف المستقبل. (✓)
٨. يعرف تعلم الآلة بتعليم الآلة كيف تتعلم بنفسها من البيانات بدلا من برمجة الآلات بالمعرفة. (✓)
٩. MYCIN الطبيب الآلي هو أحد أشهر أنظمة الخبراء كبرنامج يساعد الأطباء في تشخيص الأمراض المعدية. ✓
١٠. بعد مؤتمر دارتموث بدأ العلماء في إنشاء أول برامج الذكاء الاصطناعي. (✓)
١١. لا يمكن تغذية الكمبيوتر بالصور و لا يتمكن من التعلم عبر تلك النماذج لأنه لا يتمكن من إكتشاف الأنماط. X
١٢. لم يستطع الكمبيوتر الفوز على اللاعبين في لعبة AlphaGo الصينية. (X)
١٣. لا يستطيع الذكاء الاصطناعي التمييز بين الصور. (X)
١٤. التعلم العميق يحاكي التفكير كشبكة من الخلايا العصبية المترابطة كل خلية تستقبل إشارات وترسل إشارات أخرى. (✓)
١٥. مع ظهور الإنترنت أصبح لدى العلماء كميات هائلة من البيانات للعمل عليها لتطوير التعلم الآلي. (✓)
١٦. لا يمكن استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في الواتف الذكية. (X)
١٧. تعتمد السيارات ذاتية القيادة على الذكاء الاصطناعي بشكل كبير. (✓)
١٨. يمنح الذكاء الاصطناعي اللاعبين النصائح المخصصة لتحسين أدائهم في اللعب الإلكتروني. (✓)
١٩. الذكاء الاصطناعي يمكنه الشعور بالمشاعر الإنسانية كالبشر تماما. (X)
٢٠. الذكاء الاصطناعي يعتمد على معالجة البيانات فقط دون وعي ذاتي. (✓)
٢١. الشخصيات في ألعاب الفيديو يمكن أن تتعلم من أسلوب لعب المستخدم. (✓)
٢٢. الذكاء البشري يمتلك الإبداع بينما الذكاء الاصطناعي يقلد ولا يبتكر. (✓)
٢٣. كاميرا الهاتف التي تحسن الصور تلقائياً تستخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي. (✓)
٢٤. يستطيع ChatGPT أن يجري محادثات طويلة و يكتب مقالات تساعدك في إجراء واجبك المدرسي. (✓)
٢٥. من الصعب استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في المكائن الكهربائية. (X)
٢٦. من مميزات الذكاء الاصطناعي يعالج كم هائل من نقاط البيانات في ثوان وينفذ مهام معقدة بدقة متناهية ✓
٢٧. يمكن الذكاء الاصطناعي الأجهزة الذكية من التحكم في الإضاءة بدقة كبيرة. (✓)
٢٨. تستخدم سيرري و إيكسا تقنيات معالجة اللغة الطبيعية لفهم كلامك، وتحويل الصوت إلى نص و تحليل طلبك و الإجابة على أسألتك. (✓)
٢٩. يمكن للذكاء الاصطناعي التعرف على الصور و المساعدة في فتح الهواتف الذكية عن طريق خاصية التعرف على الوجه. (✓)

٣٠. يستطيع الذكاء الاصطناعي أن يتعلم، يفكر، ويتخذ القرارات تماماً مثل البشر. (✓)
٣١. من المخاوف المتعلقة بأدوات الذكاء الاصطناعي أن تستخدم بطريقة غير أخلاقية. (✓)
٣٢. يجب أن يصمم الذكاء الاصطناعي بحيث يكون عادلاً ومنصفاً للجميع. (✓)
٣٣. لا يحق لأي جهة استخدام بياناتك الشخصية دون موافقتك. (✓)
٣٤. الذكاء الاصطناعي يمكنه اتخاذ القرارات المصيرية بشكل أفضل من البشر. (X)
٣٥. الإنسان هو صاحب القرار النهائي لأنه يمتلك الأخلاق والوعي. (✓)
٣٦. التحيز في الذكاء الاصطناعي قد يحدث بسبب بيانات غير كاملة أو غير عادلة. (✓)
٣٧. من الأمن الوثوق بكل نتائج الذكاء الاصطناعي دون التحقق منها. (X)
٣٨. استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين حياة الآخرين من الاستخدام المسؤول. (✓)
٣٩. التعرف على الوجوه لا يتأثر بنوعية البيانات المستخدمة في التدريب. (X)
٤٠. جزء من دور المستخدم الذكي هو التفكير النقدي والتحقق من صحة المعلومات. (✓)
٤١. المشروع المقترح للطلاب " مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير " يشجع على إيجاد حلول باستخدام الذكاء الاصطناعي لمشكلات واقعية. (✓)
٤٢. الذكاء الاصطناعي قوة وقدرات هائلة يمكنها تغيير العالم للأفضل، لكن علينا استخدامها بحكمة ومسؤولية أخلاقية لضمان الفائدة والأمن والأمان للجميع. (✓)
٤٣. يفهم الذكاء الاجتماعي السياق الاجتماعي والثقافي المعقد و لديه القدرة على التعاطف. (X)
٤٤. إذا درب الذكاء الاصطناعي على التعرف على الوجوه من خلال بيانات تحتوي بشكل أساسي على وجوه الأشخاص من عرق معين، فقد يجد صعوبة في التعرف على وجوه أشخاص من أعراق أخرى بدقة. (✓)
٤٥. يساعد مشروع مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير على التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لحل مشكلات بسيطة. (✓)
٤٦. يجب أن يتخذ الذكاء الاصطناعي القرارات الحاسمة مثل قرار طبي حاسم، حكم قضائي، أو قرار يخص الأمن القومي لضمان الدقة والحيادية. (X)
٤٧. يعتمد الذكاء الاصطناعي على الخوارزميات في التفكير و التحليل لحل المشكلات. (✓)
٤٨. الخلية العصبية الاصطناعية تحاول تقليد عمل الخلايا العصبية في دماغ الإنسان. (✓)
٤٩. الأوزان في الخلية العصبية لا تؤثر في القرار النهائي. (X)
٥٠. الانحياز (Bias) يساعد الخلية على إعطاء نتائج حتى عند غياب المدخلات. (✓)
٥١. دالة التنشيط هي المسؤولة عن اتخاذ القرار النهائي للخلية. (✓)
٥٢. دالة Threshold تعطي قيما بين 0 و1 فقط. (X)
٥٣. دالة Sigmoid تستخدم لإعطاء احتمال أو نسبة. (✓)
٥٤. المدخلات (Inputs) يمكن أن تكون صوراً أو أصواتاً أو أرقاماً. (✓)
٥٥. بدون دالة التنشيط لن تتمكن الخلية العصبية من اتخاذ قرار. (✓)
٥٦. الأوزان (Weights) دائماً قيم ثابتة لا تتغير. (X)
٥٧. الانحياز (Bias) ليس له أي دور في تعديل أداء الخلية العصبية. (X)
٥٨. الانحياز هو رقم يضاف إلى المجموع لضبط عمل الخلية العصبية. (✓)
٥٩. تستخدم الأوزان في الخلية العصبية لتحديد أهمية كل معلومة من المدخلات. (✓)

٦٠. تهتم دالة ReLU بالقيم الموجبة فقط و تتجاهل القيم الضعيفة. (✓)
٦١. دالة التنشيط تعمل كمفتاح يشغل أو يوقف الخلية العصبية. (✓)
٦٢. تعتبر النتائج مخرج الخلية العصبية فهي القرار النهائي لعمل الخلية. (✓)
٦٣. لا تستطيع الخلية العصبية الاصطناعية التعلم و التفكير و إتخاذ القرار. (X)
٦٤. يمكن حساب مخرج الخلية العصبية الاصطناعية وفقا للعملية (المدخلات × الأوزان + الإنحياز). (✓)
٦٥. الخلية العصبية الاصطناعية هي الأساس الذي يبنى عليه هيكل الشبكات العصبية الاصطناعية. (✓)
٦٦. تستخدم الخلايا العصبية الاصطناعية في الترجمة بين اللغات و التنبؤ بالطقس فقط، ولا تستخدم في التعرف على الصور. (X)
٦٧. يجب تحديد نوع البيانات التي ستدخل مثل أرقام أو (صور) كخطوة أولى و ضرورية لبناء خلية عصبية اصطناعية. (✓)
٦٨. الخطوة التي تسبق تمرير الناتج إلى دالة التنشيط مباشرة هي إعطاء كل مدخل وزنا. (X)
٦٩. الهدف النهائي من عمل الخلية العصبية هو الحصول على الناتج النهائي المتمثل في القرار أو التنبؤ. (✓)
٧٠. دالة التنشيط هي التي تقوم بتحليل الصورة باستخدام الأوزان في مثال التعرف على القطعة. (X)
٧١. من التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية استخدامها في تشخيص الأمراض في المستشفيات. (✓)
٧٢. عند ربط آلاف الخلايا العصبية معا، تفقد الشبكة قدرتها على التعلم من التجارب و تحسين نفسها مع الوقت. (X)
٧٣. السيارات ذاتية القيادة لا تعد من المشكلات المعقدة التي تستطيع الشبكات العصبية القوية حلها. (X)
٧٤. الكاميرات الذكية التي تتعرف على الوجوه هي مثال لتطبيق حياتي للخلية العصبية الاصطناعية. (✓)
٧٥. يمكن ربط آلاف الخلايا العصبية معا للحصول على شبكة عصبية قوية. (✓)
٧٦. يمكن للشبكة العصبية الاصطناعية تحسين نفسها مع الوقت. (✓)
٧٧. من تطبيقات المساعدات الذكية SIRI. (✓)
٧٨. يمكن استخدام الخلايا العصبية الاصطناعية على منصات إقتراح الأفلام مثل نتفلكس. (✓)
٧٩. لا يمكن استخدام الخلايا العصبية الاصطناعية في تشخيص الأمراض. (X)
٨٠. لبناء خلية عصبية اصطناعية نحتاج إلى تحديد نوع البيانات و إعطاء وزن لكل مدخل و جمع المدخلات بعد ضربها مع الأوزان و تمرير النتائج إلى دالة التنشيط للحصول على النتائج النهائية. (✓)
٨١. تحليل البيانات يساعد في اتخاذ القرارات المبنية على الحقائق. (✓)
٨٢. لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات لدعم تحليل البيانات. (X)
٨٣. مكتبة Pandas تستخدم لتنظيف و معالجة البيانات. (✓)
٨٤. الدالة np.mean () تُستخدم لإيجاد أصغر قيمة في القائمة. (X)
٨٥. يمكن حساب المتوسط الحسابي يدويا بدون NumPy. (✓)
٨٦. البيانات النصية لا يمكن تحليلها أبداً. (X)
٨٧. يمكن لـ pd.to_datetime () رفض التواريخ غير الصالحة مثل 01-13-2023. (✓)
٨٨. القيمة القصوى (Max) هي أصغر قيمة في البيانات. (X)
٨٩. المتوسط الحسابي ينتج عدداً عشرياً حتى لو كانت النتائج أعدادا صحيحة. (✓)
٩٠. يمكن استخدام بايثون لتحليل بيانات التاريخ و الوقت. (✓)

٩١. القيمة (Max) هي أكبر قيمة في البيانات. (✓)
٩٢. القيمة (Min) هي أصغر قيمة في البيانات. (✓)
٩٣. تتميز لغة بايثون بسهولة التعلم و الإستخدام في تحليل البيانات و تتوافق مع AI و التعلم الآلي. (✓)
٩٤. تقوم دالة mean بحساب المتوسط الحسابي في بايثون. (✓)
٩٥. لعرض (لطباعة) نتيجة حساب المتوسط الحسابي في بايثون على الشاشة نستخدم print(). (✓)
٩٦. تحليل البيانات مهم لإستخراج insight و إتخاذ القرار الأفضل. (✓)
٩٧. دالة pd.to_datetime() تستخدم لتمكين العمليات الزمنية و استخراج أجزاء التاريخ في بايثون. (✓)
٩٨. مكتبة NumPY تستخدم للحسابات العلمية. (✓)
٩٩. للتصور البياني نستخدم دالة Matplotlib و Seaborn في بايثون. (✓)
١٠٠. رمز # يستخدم لوضع ملاحظات على الكود و لا يتم تنفيذ ما بعدها. (✓)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية :

- ١- هو المقصود بالعدالة في أنظمة الذكاء الاصطناعي.
- أ. تصميم أنظمة تعمل بسرعة أكبر
ب. تصميم أنظمة تعمل دون تدخل بشري
ج. تصميم أنظمة عادلة ومنصفة لجميع الأفراد .
د. تصميم أنظمة تراقب جميع البيانات
- ٢- من أمثلة حماية الخصوصية.
- أ. مشاركة بياناتك مع أي تطبيق دون مراجعة
ب. قراءة إعدادات الخصوصية قبل استخدام تطبيق جديد
ج. نشر جميع معلوماتك على الإنترنت
د. إعطاء كلمة السر لصديق
- ٣- هو من يتخذ القرارات المصيرية في الأنظمة المعتمدة على الذكاء الاصطناعي
- أ. الذكاء الاصطناعي وحده
ب. المساعد الصوتي
ج. البشر
د. الروبوت
- ٤- يجب أن يتخذ البشر القرارات المهمة ل.....
- أ. لأن الذكاء الاصطناعي أبطأ
ب. لأن البشر يمتلكون الوعي والأخلاق والتعاطف .
ج. لأن البشر لا يخطئون
د. لأن الذكاء الاصطناعي لا يمكنه تحليل البيانات
- ٥- يحدث التحيز في الذكاء الاصطناعي
- أ. عندما تكون البيانات متنوعة
ب. عندما تكون البيانات قليلة أو غير عادلة
ج. عندما تكون البيانات كثيرة
د. عندما تكون البيانات حديثة
- ٦- نتيجة تدريب نظام التعرف على الوجوه على بيانات الأشخاص من عرق واحد أنه
- أ. يعمل بكفاءة للجميع
ب. يصبح أسرع
ج. قد يفشل في التعرف على الأعراق الأخرى
د. يتحسن في الترجمة

٧- دور المستخدم الذكي عند التعامل مع الذكاء الاصطناعي

أ. تصديق كل ما يظهر له

ب. إهمال التحقق من المعلومات

ج. التفكير النقدي والتحقق من المعلومات

د. استخدام التقنية في اللعب فقط

٨- يعتبر..... مثالا على استخدام مسؤول للذكاء الاصطناعي.

أ. استخدامه لإيذاء الآخرين

ب. استخدامه لتحسين حياة الناس

ج. استخدامه لنشر الشائعات

د. استخدامه دون مراجعة البيانات

٩- هو العنصر الذي لا يملكه الذكاء الاصطناعي ويملكه الإنسان.

أ. القدرة على تخزين البيانات

ب. القدرة على التعلم

ج. القدرة على الشعور وفهم القيم

د. القدرة على تحليل الأرقام

١٠ - الهدف من مشروع " مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير " هو

أ. تصميم ألعاب فقط

ب. التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لمشكلات بسيطة

ج. كتابة أكواد صعبة

د. استخدام الذكاء الاصطناعي في كل شيء بدون ضوابط

١١. الذكاء الاصطناعي هو

أ. قدرة الآلة على الشعور

ب. قدرة الآلة على التفكير " واتخاذ القرار

ج. قدرة الإنسان على التحكم في الحاسوب

د. برنامج لعرض الصور

١٢. من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الهواتف المحمولة.

أ. كتابة الرسائل فقط

ب. تشغيل الأغاني

ج. التعرف على الوجه

د. فتح الكاميرا يدويا

١٣. أي مما يلي يعد قدرة للذكاء البشري وليس للذكاء الاصطناعي

أ. التعرف على الأنماط

ب. سرعة معالجة البيانات

ج. الإبداع والابتكار

د. تحليل ملايين البيانات

١٤. تستخدم الألعاب الذكاء الاصطناعي في.....

أ. عرض الخلفيات

ب. تحريك الشخصية بشكل ثابت

ج. جعل الشخصيات تتكيف مع أسلوب اللاعب

د. زيادة عدد اللاعبين

١٥. من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الإنترنت.

أ. تغيير لون الشاشة

ب. اقتراح المحتوى المناسب .

ج. حظر الإنترنت

د. زيادة سرعة المتصفح

١٦. يتميز الذكاء الاصطناعي بأنه

- أ. لديه مشاعر
ب. يفهم السخرية
ج. يمتلك وعياً ذاتياً
د. يعالج البيانات بسرعة فائقة

١٧. سيرى (Siri) هو مثال على

- أ. معالجة الصور
ب. مساعد صوتي يعتمد على الذكاء الاصطناعي
ج. برنامج للرسم
د. متصفح إنترنت

١٨. لا يستطيع الذكاء الاصطناعي فعله حتى الآن .

- أ. تحليل الصور
ب. التعلم من البيانات
ج. الشعور بجمال لوحة فنية
د. التعرف على الأصوات

١٩. من قدرات الذكاء الاصطناعي.

- أ. فهم العلاقات الاجتماعية العميقة
ب. اتخاذ القرارات بناء على البيانات
ج. الشعور بالحزن والفرح
د. الإبداع الفني الحر

٢٠. السيارات ذاتية القيادة مثال على

- أ. الذكاء الاصطناعي في المنازل
ب. الذكاء الاصطناعي في التعليم
ج. الذكاء الاصطناعي في النقل
د. الذكاء الاصطناعي في الطب

٢١- هو أفضل وصف للذكاء الاصطناعي.

- أ. جعل الآلات أسرع وأقوى
ب. جعل الآلات تفكر وتتعلم مثل البشر.
ج. جعل الآلات أكبر حجماً.
د. جعل الآلات اصغر حجماً.

٢٢- هو العالم الذي ابتكر اختباراً شهيراً لمعرفة ما إذا كانت الآلة ذكية.

- أ. إسحاق نيوتن
ب. ألبرت أينشتاين
ج. آلان تورينج
د. الخوارزمي

٢٣- يعتبر تعلم الذكاء الاصطناعي مهما لمستقبلك ل.....

- أ. لأنه سيختفي قريباً
ب. لأنه سيصبح جزءاً أساسياً من وظائفنا وحياتنا اليومية
ج. لأنه موضوع صعب ومعقد فقط للعلماء
د. لأنه أداة ترفيهيه.

٢٤- تعلم الكمبيوتر للعب الشطرنج والفوز على أفضل اللاعبين هو مثال مبكر على.....

- أ. تعلم الآلة
ب. شبكة الإنترنت
ج. الطباعة ثلاثية الأبعاد
د. استخدام البرامج المكتبية

٢٥- يمكن للذكاء الاصطناعي المساعدة في حل مشكلة الازدحام المروري عن طريق

- أ. تصنيع المزيد من السيارات
ب. بتحليل البيانات وتنظيم حركة السير بذكاء
ج. بإلغاء إشارات المرور
د. تعطيل حركة السيارات

٢٦ - الذكاء الاصطناعي أداة قوية تعني أن

- أ. يجب أن تخاف منه وتتجنبه
ج. لا يمكن لأحد التحكم فيه
د. لاستخدامه بشكل غير مسنول.

٢٧ - هو نوع متقدم من تعلم الآلة يحاكي طريقة عمل الدماغ البشري يستخدم ما يسمى الشبكات العصبية الاصطناعية.

أ. التعلم العميق
ب. التعلم القديم
ج. التعلم الغير مطور
د. التعلم الملغي

٢٨ - هو تعليم الآلة كيف تتعلم بنفسها من البيانات بدلا من برمجة الآلات بالمعرفة.

أ. التعلم القديم
ب. تعلم الآلة
ج. عدم التعلم
د. اللعب

٢٩ - مع ظهور أصبح لدى العلماء كميات هائلة من البيانات للعمل عليها لتطوير التعلم الآلي.

أ. الإشارات
ب. الصور
ج. الألعاب
د. الإنترنت

٣٠ -: أحد أشهر أنظمة الخبراء كبرنامج يساعد الأطباء في تشخيص الأمراض المعدية.

MYCIN
SDD
USB
CPU

٣١ - برنامج يستطيع حل المسائل الرياضية المنطقية.

USB
SDD
Logic Theorist
PDF

٣٢ . الخلية العصبية الاصطناعية هي

أ. برنامج لتشغيل الألعاب
ب. وحدة تحاول تقليد طريقة تفكير الإنسان

ج. جزء من ذاكرة الكمبيوتر
د. خلية بيولوجية حقيقية

٣٣ . وظيفة المدخلات (Inputs) في الخلية العصبية الاصطناعية

أ. حفظ النتائج
ب. إرسال القرارات
ج. استقبال المعلومات
د. حذف البيانات

٣٤ . الأوزان (Weights) تستخدم في

أ. تزيين البيانات
ب. تحديد أهمية كل معلومة

ج. تخزين الصوت
د. تشغيل دالة التنشيط

٣٥ هو الأساس في بناء ما يُعرف بـ الشبكات العصبية الاصطناعية.

أ. الخوارزميات المعقدة
ب. الخلية العصبية الاصطناعية

ج. المساعدات الذكية
د. دالة الترجمة الفورية

٣٦ . ما هي الخطوة التي تلي تحديد نوع البيانات وإعطاء كل مدخل وزناً في بناء الخلية العصبية الاصطناعية ؟

أ. الحصول على الناتج النهائي
ب. تمرير الناتج إلى دالة التنشيط

ج. جمع المدخلات بعد ضربها في أوزانها
د. تحليل الصورة باستخدام الأوزان

٣٧. هو تعريف تحليل البيانات.

- أ. عملية حذف البيانات فقط
ب. عملية تخزين البيانات في ملفات
ج. عملية تحويل البيانات لصور
د. عملية فحص و تنظيف و تحويل البيانات لاستخلاص معلومات مفيدة

٣٨. تعتبر لغة بايثون مناسبة لتحليل البيانات ل

- أ. لأنها صعبة التعلم
ب. لأنها لا تحتوي على مكتبات
ج. لأنها تمتلك مكتبات قوية مثل NumPy و Pandas
د. لأنها تعمل فقط على الهواتف

٣٩. وظيفة مكتبة NumPy

- أ. رسم المخططات
ب. التعامل مع النصوص
ج. الحسابات العلمية
د. تحليل الصور
٤٠. الانحياز (Bias) يشبه

- أ. حذف الدرجة
ب. مضاعفة البيانات
ج. زيادة رقم بسيط لمساعدة الخلية
د. تقليل الأوزان
٤١. من وظائف الانحياز (Bias)

- أ. يقلل دقة الخلية
ب. يمنع الخلية من العمل
ج. يلغي استخدام المدخلات
د. يجعل الخلية أكثر مرونة

٤٢. وظيفة دالة التنشيط

- أ. إدارة الذاكرة
ب. اتخاذ القرار النهائي
ج. حساب الأوزان
د. تخزين البيانات
٤٣. دالة Threshold تعمل ك

- أ. احتمال
ب. مفتاح تشغيل / إيقاف يعتمد على حد معين
ج. مقياس لون
د. نظام صوتي
٤٤. دالة Sigmoid تعطي:

أ. رقم سالب
ب. رقم بين 0 و 1 (احتمال)

ج. رقم عشوائي
د. رقم أكبر من 100

٤٥. جزء في الخلية يساعدها على اتخاذ قرار حتى عندما تكون المدخلات صفر .

أ المدخلات
ب. الانحياز
ج. الأوزان
د. دالة الإدخال

٤٦. في الخلية العصبية : ماذا يحدث بعد حساب (المدخلات × الأوزان + الانحياز)؟

- أ. تمسح البيانات
ب. ترسل مباشرة إلى المستخدم
ج. تمرر إلى دالة التنشيط
د. تتوقف الخلية عن العمل

٤٧. الدالة np.mean() تستخدم في حساب

- أ. العدد الأكبر
ب. العدد الأصغر
ج. المتوسط الحسابي
د. جمع قائمتين

٤٨. في الكود `import numpy as np` ماذا يعني `as np`

- أ. حذف المكتبة
ب. تغيير لغة بايثون
ج. اختصار لاسم المكتبة لتسهيل الاستخدام
د. تشغيل المكتبة تلقائياً

٤٩. القيمة القصوى (Max) هي:

- أ. أصغر قيمة في البيانات
ب. أكبر قيمة في البيانات
ج. متوسط القيم
د. ناتج ضرب القيم

٥٠. أي نوع من البيانات يمكن تحليله باستخدام NLP؟

- أ. البيانات العددية
ب. الصور
ج. النصوص
د. التواريخ فقط

٥١. هي فائدة `pd.to_datetime ()`

- أ. تحويل النصوص إلى أرقام
ب. تحويل التواريخ النصية إلى صيغة زمنية
ج. حذف التواريخ
د. ترتيب البيانات تلقائياً

٥٢. نوع البيانات في القائمة `data [10, 20, 30, 20, 10]`

- أ. بيانات نصية
ب. بيانات تاريخية
ج. بيانات عددية
د. بيانات صوتية

٥٣. مكتبة..... تستخدم للتصورات البيانية في بايثون.

Matplotlib **NumPy** **datetime** **Pandas**

٥٤. إذا كانت الخلية العصبية تحلل صورة (على سبيل المثال، قطة)، فما هو المدخل

(Input) الذي يدخل إلى الخلية؟

- أ. القرار (نعم / لا)
ب. الناتج النهائي
ج. الصورة
د. دالة التنشيط

٥٥. من التطبيقات التالية يُعد مثلاً على المساعدات الذكية التي تعتمد على الخلايا العصبية الاصطناعية

أ. أجهزة التكيف الذكية
ب. سيرى (Siri) وأليكسا (Alexa)

ج. أنظمة تشغيل الحاسوب
د. آلات التصوير

٥٦. بعد أن تقرر دالة التنشيط النتيجة مثل: هل هذه قطة؟ نعم أم لا؟ ما هي الخطوة التالية

أ. تحديد نوع البيانات مرة أخرى
ب. جمع المدخلات الموزونة

ج. إعطاء كل مدخل وزناً
د. ترسل النتيجة إلى خلايا أخرى أو تعطيك الإجابة مباشرة

٥٧. الدور الأساسي لدالة التنشيط في سيناريو عمل الخلية العصبية الاصطناعية هو

أ. تحديد الأوزان لكل مدخل
ب. جمع المدخلات الموزونة

ج. تقرير القرار النهائي (نعم / لا)
د. إدخال الصورة كمدخل

٥٨ . عندما نربط آلاف الخلايا العصبية الاصطناعية معاً، نحصل على شبكة عصبية قوية تستطيع حل مشكلات معقدة مثل:.....

أ. كتابة برامج بسيطة

ب. تخزين البيانات

ج. قيادة السيارات أو تشخيص الأمراض

د. تحليل النصوص اليدوية فقط

٥٩ . أحد التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية المذكورة والتي تتعلق باقتراح المحتوى هي:.....

أ. المساعدات الذكية مثل سيري

ب. الكاميرات التي تتعرف على الوجوه

ج. اقتراح الأفلام على منصات مثل نتفليكس

د. السيارات ذاتية القيادة

٦٠ . تعد الخلايا العصبية الاصطناعية من التقنيات التي تستخدم في:.....

أ. تحليل أسعار المنتجات الثابتة

ب. تحديد سعر المنتج يدوياً

ج. التنبؤ بالطقس أو الأسعار

د. عرض قائمة بجميع الأسعار القديمة

٦١ هي القدرة التي تكتسبها الشبكة العصبية القوية بمرور الوقت نتيجة للتعلم من التجارب .

أ. تثبيت أوزان المدخلات وعدم تغييرها

ب. زيادة عدد الخلايا فيها تلقائياً

ج. تحسين نفسها مع الوقت

د. عدم الحاجة إلى دالة التنشيط

٦٢ . تعتبر التواريخ قبل استخدام () pd.to_datetime .

أ. أرقام

ب. نصوص

ج. أعداد

د. عدد كبير

٦٣ . تعتبر تعليقات العملاء و المقالات بيانات

أ. عددية

ب. تاريخ و وقت

ج. نصية

د. مجموع كبير

٦٤ . تعتبر مواعيد الأحداث و تواريخ الشراء بيانات

أ. عددية

ب. تاريخ و وقت

ج. نصية

د. غير ذلك

٦٥ . تعتبر الأعمار و الأسعار بيانات

أ. عددية

ب. تاريخ و وقت

ج. نصية

د. غير ذلك

أكمل الجمل التالية مما بين الأقواس :

(الإنحياز – المسؤولية الأخلاقية – التعلم العميق – الذكاء الاصطناعي – آلان تورينج – المدخلات)

- ١- المدخلات هي المعلومات التي تدخل إلى الخلية العصبية مثل الصوت و الصورة.
- ٢- يسمح الإنحياز... للخلية العصبية بإعطاء نتائج حتى عندما تكون المدخلات صفرا.
- ٣- التعلم العميق..... نوع متقدم من تعلم الآلة.
- ٤- يجب الالتزام ب..... المسؤولية الأخلاقية..... لضمان الفائدة و الأمان من الذكاء الاصطناعي.
- ٥- ... آلان تورينج..... هو مؤسس الذكاء الاصطناعي.
- ٦- الذكاء الاصطناعي..... هو قدرة الأنظمة الكمبيوترية على محاكاة القدرات البشرية.

(الخلية العصبية الاصطناعية – المشاعر و الوعي – منصفة – الأوزان – البيانات و القواعد البرمجية)

- ١- الذكاء الاصطناعي تبني قراراته بناء على البيانات و القواعد البرمجية.....
- ٢- يجب تصميم أنظمة الذكاء الاصطناعي بطريقة منصفة.....
- ٣- الأوزان..... هي أرقام تساعد الخلية العصبية على تحديد أهمية المعلومات المدخلة.
- ٤- يتميز الذكاء البشري عن الذكاء الاصطناعي ب..... المشاعر و الوعي..
- ٥- الخلية العصبية الاصطناعية..... هي وحدة صغيرة داخل الكمبيوتر تستقبل البيانات و تقوم بمعالجتها لإعطاء القرار مثل طريقة تفكير البشر.

(Threshold – ChatGPT – Sigmoid – MYCIN – Logic Theorist – NumPy)

١. Threshold..... دالة بسيطة تعطي نتيجة 0 أو 1.
٢. يعد MYCIN..... مثالا على نظام خبير (طبيب آلي).
٣. Sigmoid..... دالة تعطي احتمال أو نتيجة بين 0 و 1 .
٤. يساعد ChatGPT..... الطلاب في حل الواجبات المنزلية.
٥. Logic Theorist..... برنامج يستطيع حل المسائل الرياضية المنطقية.
٦. مكتبة NumPy..... في بايثون تستخدم للحسابات العلمية.

(Mean() – Pandas – المتوسط الحسابي – import numpy as np – تحليل البيانات – دالة التنشيط)

١. دالة Mean()..... تستخدم لحساب المتوسط الحسابي.
٢. المتوسط الحسابي..... مجموع القيم مقسوما على عددها.
٣. مكتبة Pandas..... تستخدم في تحليل البيانات في بايثون.
٤. تحليل البيانات..... عملية فحص البيانات و تنظيفها و تحويلها بهدف اتخاذ قرارات مدعومة بالحقائق.
٥. دالة التنشيط..... جزء من الخلية العصبية مسنول عن اتخاذ القرار النهائي.
٦. يستخدم الأمر import numpy as np..... لإستدعاء مكتبة NumPY لإجراء عمليات حسابية في بايثون.

تطبيق



مذكرات جاهزة للطباعة

لتحميل الملفات التعليمية مجاناً للمعلم والطالب

مذكرات وملازم / مراجعات وملخصات / امتحانات / كتب الوزارة /
أدلة المعلم / دفاتر التحضير / سجلات مدرسية / أوراق تأسيس

امسح الكود بموبايلك علشان تقدر تثبت التطبيق

وتقدر ف أي وقت تحمّل ال نفسك فيه ببلاش

هيغنيك عن البحث والجروبات والقنوات الكثيرة

