

مذكرة المراجعة النهائية الشاملة

البرمجة والذكاء الاصطناعي

للفصل الأول الثانوي

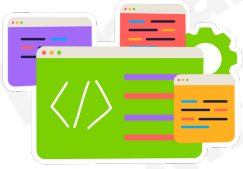
مراجعة
شهر مارس
2026



Mr Amer Timraz

01096066818

جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة التقييمات



مراجعة شهر مارس



1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- 1 شبكة الكمبيوتر هي نظام يربط أجهزة الكمبيوتر فقط ولا تشمل الهواتف الذكية. ()
- 2 شبكة المنطقة المحلية (LAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة محدودة مثل مدرسة أو منزل. ()
- 3 شبكة المنطقة المحلية اللاسلكية (Wireless LAN) تستخدم الكابلات بدل موجات الراديو. ()
- 4 شبكة المنطقة الواسعة (WAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة صغيرة فقط. ()
- 5 الإنترنت هو شبكة تربط شبكات LAN و WAN على مستوى عالمي. ()
- 6 موفر خدمة الإنترنت (ISP) هو الشركة التي تسهل الاتصال بالإنترنت. ()
- 7 جهاز التوجيه (Router) يقوم بتوجيه البيانات بين شبكات مختلفة. ()
- 8 خادم الملفات (File server) يتعامل فقط مع الطابعات. ()
- 9 خادم البريد (Mail server) يستخدم لإرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني. ()
- 10 عنوان الـ IP هو رقم تعريف فريد يتم تعيينه لكل جهاز متصل بالإنترنت. ()
- 11 يتم تمثيل عنوان IPv4 في خمس مجموعات من الأرقام تفصل بينها نقطة. ()
- 12 الهدف من "اسم النطاق" (Domain name) هو جعل عناوين IP الرقمية أكثر قابلية للفهم للبشر. ()
- 13 خادم الـ DNS هو المسؤول عن تحويل أسماء النطاقات إلى عناوين IP والعكس. ()
- 14 بروتوكول TCP/IP هو المستخدم للتحكم في إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت. ()
- 15 قاعدة البيانات هي مجموعة من البيانات المنظمة والمخزنة بشكل يسهل الوصول إليها لأغراض محددة. ()
- 16 نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو المسؤول عن إنشاء وتشغيل وإدارة قواعد البيانات. ()
- 17 تعتمد قاعدة البيانات الهرمية على تمثيل البيانات في هيكل يشبه الشبكة. ()
- 18 في قاعدة البيانات العلائقية يتم تنظيم البيانات وإدارتها عبر جداول متعددة مرتبطة ببعضها. ()
- 19 يتكون الجدول في قاعدة البيانات من صفوف (Records) وأعمدة (Fields). ()



- 20 يُطلق مصطلح "سجل" (Record) على الأعمدة في قاعدة البيانات العلائقية. ()
- 21 إنشاء العلاقات بين الجداول يهدف إلى زيادة تكرار البيانات لتسهيل الوصول إليها. ()
- 22 الخوارزمية هي مجموعة خطوات مرتبة يمكن استخدامها لحل مشكلة بطريقة واضحة ومحددة. ()
- 23 يمكن تمثيل الخوارزمية باستخدام خرائط انسيابية لتوضيح تسلسل الخطوات. ()
- 24 الخوارزمية الجيدة قد تعطي نتائج مختلفة لنفس المدخلات في كل مرة. ()
- 26 يجب اختبار الخوارزمية قبل تحويلها إلى برنامج للتأكد من صحتها. ()
- 27 البرمجة تقتصر فقط على تشغيل البرامج الجاهزة على الحاسوب. ()
- 27 البرنامج هو مجموعة من الأوامر المكتوبة لتنفيذ مهمة محددة. ()
- 28 المتغير يُستخدم لتخزين قيمة يمكن تغييرها أثناء تنفيذ البرنامج. ()
- 29 يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم دون أي مشكلة. ()
- 30 اختيار اسم مناسب للمتغير يساعد على فهم الكود بشكل أفضل. ()
- 31 تُستخدم HTML في تصميم شكل صفحة الويب من حيث الألوان والخطوط. ()
- 32 تُستخدم CSS للتحكم في المظهر الخارجي لصفحات الويب. ()
- 33 يمكن تغيير لون جميع الفقرات في صفحة الويب من خلال تعديل ملف CSS واحد فقط. ()
- 34 يُستخدم الوسم <p> لعرض الصور داخل صفحة الويب. ()
- 35 يُستخدم الوسم <h1> لعرض العناوين الرئيسية. ()
- 36 يمكن استخدام JavaScript لجعل صفحة الويب تفاعلية. ()
- 37 لا يمكن ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML. ()
- 38 يمكن استخدام <link> لربط ملف CSS بصفحة الويب. ()
- 39 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد فقط على تخزين البيانات دون تحليلها. ()
- 40 يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء نصوص وأفكار جديدة. ()
- 41 يساعد الذكاء الاصطناعي التوليدي في تحسين الإنتاجية وتوفير الوقت. ()
- 42 لا يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في مجال البرمجة. ()



2 إختار الإجابة الصحيحة مما يلي

- 1 ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟
 - أ برنامج لتخزين البيانات
 - ب مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
 - ج جهاز إخراج
 - د نظام تشغيل
- 2 أي مما يلي يعد مثالا على شبكة محلية LAN ؟
 - أ الإنترنت
 - ب شبكة دولية
 - ج شبكة أجهزة داخل مبنى واحد
 - د شبكة أقمار صناعية
- 3 أي من التالي يعتبر وسيلة إتصال لاسلكية ؟
 - أ كابل الألياف الضوئية
 - ب الكابل النحاسي
 - ج Wi-Fi
 - د Ethernet
- 4 أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟
 - أ الكابل المحوري
 - ب Bluetooth
 - ج الأشعة تحت الحمراء
 - د الألياف الضوئية
- 5 ما هي وظيفة عنوان الIP ؟
 - أ تحديد اسم الموقع
 - ب تحديد موقع الجهاز على الشبكة
 - ج زيادة سرعة الإنترنت
 - د حماية البيانات
- 6 يتكون عنوان IPv4 من :
 - أ 2 أرقام فقط
 - ب 4 مجموعات من الأرقام
 - ج 6 مجموعات من الحروف
 - د رقم واحد طويل
- 7 الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمى :
 - أ LAN
 - ب MAN
 - ج PAN
 - د WAN
- 8 في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:
 - أ مرتبطة بخادم رئيسي
 - ب غير قادرة على مشاركة الملفات
 - ج متساوية في الصلاحيات
 - د متصلة بالإنترنت فقط
- 9 تقنية Bluetooth تُستخدم غالباً في:
 - أ الشبكات العالمية
 - ب ربط أجهزة قريبة المدى
 - ج الاتصال عبر الكابلات
 - د شبكات الخوادم

10 من عيوب الاتصال اللاسلكي:

- أ سهولة الاستخدام
ب المرونة
ج قلة التكلفة
د التأثير بالتشويش

11 أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

- أ www.google.com
ب 192.168.1.1
ج google@com
د http://site

12 ما فائدة أسماء النطاقات Domain Names ؟

- أ تشفير البيانات
ب استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
ج زيادة سعة التخزين
د منع الإتصال بالإنترنت

13 أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي؟

- أ Peer to Peer
ب LAN
ج Client / Server
د PAN

14 من فوائد استخدام الشبكات:

- أ زيادة حجم البيانات
ب مشاركة الموارد والمعلومات
ج تقليل كفاءة الأجهزة
د منع تبادل البيانات

15 أي من التالي يُعد طريقة اتصال سلكية؟

- أ Wi-Fi
ب Bluetooth
ج Infrared
د كابل الألياف الضوئية

16 يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه:

- أ أقل أماناً
ب بطيء
ج أكثر إستقراراً وأماناً
د يتأثر بالتشويش

17 أي من التالي يُعد اسم نطاق؟

- أ 172.16.0.1
ب 255.255.255.0
ج www.moe.gov.eg
د 10.0.0.5

18 الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو:

- أ Web Server
ب File Server
ج DNS Server
د Mail Server

19 ما المقصود ببروتوكول الإتصال؟

- أ جهاز لتقوية الشبكة
ب مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج برنامج لتصفح الإنترنت
د نوع من الكابلات

20 أي بروتوكول يُستخدم في الإتصال عبر الإنترنت؟

- أ HDMI
ب USB
ج TCP/IP
د VGA

21 قاعدة البيانات هي:

- أ مجموعة ملفات غير مرتبة
ب برنامج لمعالجة النصوص
ج جهاز تخزين خارجي
د مجموعة بيانات منظمة

22 الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:

- أ تكرار البيانات
ب صعوبة الوصول للمعلومات
ج سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د زيادة حجم الملفات

23 بروتوكول IP مسؤول عن:

- أ تشفير البيانات
ب تحديد عنوان الجهاز على الشبكة
ج عرض صفحات الويب
د إرسال البريد الإلكتروني

24 أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:

- أ اختيارية
ب تُستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج تزيد من حجم البيانات
د ضرورة لنجاح الإتصال بين الأجهزة

25 نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:

- أ جهاز حاسوب
ب لغة برمجة
ج برنامج لإدارة قواعد البيانات
د نظام تشغيل

26 أي من التالي يُعد مثالاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟

- أ Microsoft Access
ب Google Chrome
ج Microsoft Word
د Windows

27 بروتوكول TCP مسؤول عن:

- أ تحديد عنوان الجهاز
ب ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج تحويل أسماء النطاقات
د تشفير البيانات

28 أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟

- أ تختلف من مستخدم لآخر
ب غير ضرورية في الشبكات
ج تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د تُستخدم في الحواسيب فقط

29 أي مما يلي يُعد مثالاً لقاعدة بيانات؟

- أ صورة
ب فيديو
ج جدول بيانات منظم
د ملف صوتي

30 من مميزات قواعد البيانات:

- أ صعوبة تحديث البيانات
ب تكرار المعلومات
ج فقدان البيانات بسهولة
د سرعة البحث والتعديل

31 ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟

- أ مجموعة من البرامج
ب مجموعة من السجلات المرتبطة
ج ملف صور
د جهاز تخزين

32 العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

- أ سجل
ب حقل
ج مفتاح
د نموذج

33 الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

- أ حقل
ب نموذج
ج سجل
د استعلام

34 أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟

- أ الحقل
ب النموذج
ج المفتاح الأساسي
د الاستعلام

35 المفتاح الأساسي Primary Key هو :

- أ حقل يتكرر في الجدول
ب حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
ج نموذج إدخال بيانات
د استعلام بحث

36 أي من التالي يُعد مثالاً لحقل في جدول طالب؟

- أ بيانات الطالب
ب طالب واحد
ج رقم الجلوس
د جدول النتائج

37 ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

- أ تخزين البيانات
ب إدخال وعرض البيانات بسهولة
ج حذف الجداول
د إنشاء الشبكات

38 أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

- أ جدول
ب تقرير
ج مفتاح أساسي
د حقل

39 أي مما يلي يُعد مثالاً على سجل؟

- أ عمود الاسم
ب صف يحتوي بيانات طالب واحد
ج اسم الجدول
د نوع البيانات

40 نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

- أ رقم
ب تاريخ
ج نص
د منطقية

41 من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

- أ قابل للتكرار
ب فارغ أحياناً
ج فريد وغير مكرر
د من نوع نص فقط

42 التقارير (Reports) تستخدم في:

- أ إدخال البيانات
ب تعديل الجداول
ج عرض البيانات في شكل منسق
د إنشاء قواعد البيانات

43 ما المقصود بالخوارزمية؟

- أ لغة برمجة
ب جهاز حاسوب
ج برنامج جاهز
د مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة

44 من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها :

- أ غير مرتبة
ب غير محددة النهاية
ج واضحة ومحددة
د تعتمد على جهاز معين

45 أي مما يلي يُعد مثالاً لخوارزمية؟

- أ تشغيل الحاسوب
ب خطوات إعداد كوب شاي
ج لوحة المفاتيح
د نظام التشغيل

46 الخوارزمية تكتب عادة باستخدام :

- أ الصور فقط
ب الأصوات
ج خطوات لفظية أو رمزية
د أجهزة الإدخال

47 أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي :

- أ كتابة البرنامج
ب فهم المشكلة
ج اختبار الحل
د تنفيذ الحل

48 من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون :

- أ معقدة
ب غير قابلة للتنفيذ
ج لها بداية ونهاية
د طويلة جداً

49 أي مما يلي لا يعد من فوائد الخوارزميات ؟

- أ تنظيم التفكير
ب تسهيل كتابة البرامج
ج زيادة أخطاء الحل
د حل المشكلات بطريقة منهجية

50 الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام :

- أ الخرائط الانسيابية
ب لوحة المفاتيح
ج الفأرة
د الشاشة

51 الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يكب أن يكون :

- أ عشوائي
ب غير واضح
ج منطقي ومتسلسل
د متغير دائماً

52 أي من التالي يستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي ؟

- أ جدول
ب خريطة انسيابية
ج قاعدة بيانات
د ملف نصي

53 الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي :

- أ نفس النتيجة دائماً لنفس المدخلات
ب نتائج مختلفة
ج نتائج غير معروفة
د نتائج عشوائية

54 قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب :

- أ تشغيل الحاسوب
ب اختبار الخوارزمية
ج حذف الخطوات
د تغيير المشكلة

55 ما المقصود بالبرمجة؟

- أ استخدام الحاسوب
ب كتابة أوامر بلغة يفهما الحاسوب
ج تشغيل البرامج
د تصفح الإنترنت

56 البرنامج هو :

- أ جهاز إلكتروني
ب ملف صور
ج مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة
د قاعدة بيانات

57 لغة البرمجة هي :

- أ لغة البشر
ب وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب
ج نظام تشغيل
د مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب

58 من فوائد تعلم البرمجة:

- أ زيادة حجم الجهاز
ب حل المشكلات بطريقة منظمة
ج تقليل سرعة الحاسوب
د منع استخدام الإنترنت

59 أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟

- أ Windows
ب Python
ج Google
د Excel

60 المبرمج هو الشخص الذي :

- أ يستخدم الحاسوب فقط
ب يكتب البرامج بلغة برمجة
ج يصلح أجهزة الحاسب
د يدير الشبكات

61 قبل كتابة البرنامج يجب :

- أ فهم المشكلة جيداً
ب تشغيل الحاسوب
ج حفظ البيانات
د تثبيت النظام

62 الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي :

- أ فهم المشكلة
ب إيقاف الحاسوب
ج تنفيذ واختبار البرنامج
د حذف الكود

63 لغة البرمجة تستخدم في :

- أ كتابة الرسائل
ب إعطاء أوامر للحاسوب
ج رسم الصور
د تخزين الملفات فقط

64 البرنامج الجيد يجب أن يكون :

- أ معقداً
ب غير واضح
ج خالي من الأخطاء
د طويلاً جداً

65 أي مما يلي لا يعد من لغات البرمجة ؟

- أ Java
ب Python
ج HTML
د Windows

66 اختبار البرنامج يهدف إلى :

- أ زيادة حجم الكود
ب حذف الأوامر
ج اكتشاف الأخطاء وتصحيحها
د تغيير لغة البرمجة

67 المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل :

- أ تشغيل الحاسوب
ب تخزين قيمة يمكن تغييرها
ج كتابة النصوص
د تصميم الصفحات

68 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على :

- أ التخزين فقط
ب النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج الإدخال اليدوي
د البرمجة التقليدية فقط

69 اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي :

- أ CSS
ب JavaScript
ج HTML
د Python

70 تستخدم CSS من أجل :

- أ تشغيل الخادم
ب تصميم شكل صفحة الويب
ج تخزين البيانات
د كتابة النصوص فقط

71 إسناد قيمة لمتغير يعني :

- أ حذف المتغير
ب طباعة المتغير
ج تشغيل البرنامج
د إعطاء المتغير قيمة محددة

72 الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على :

- أ البيانات الضخمة
ب التوقع الإحصائي
ج الإدراك البشري الحقيقي
د التعلم من البيانات

73 الوسم <h1> يستخدم لتمثيل :

- أ فقرة نصية
ب صورة
ج عنوان رئيسي
د رابط

74 أي خاصية تُستخدم لتغيير لون النص؟

- أ font - size
ب background
ج color
د border

75 أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

- أ 1name
ب name space
ج name-1
د name1

76 من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي :

- أ Microsoft Word
ب ChatGPT
ج Excel
د Paint

77 الوسم <p> يُستخدم لعرض :

- أ صورة
ب عنوان
ج فقرة نصية
د جدول

78 ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفحة HTML باستخدام :

- أ <style>
ب <script>
ج <link>
د <meta>

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
إستمرروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.

مذكرة المراجعة النهائية الشاملة

البرمجة والذكاء الاصطناعي

للفصل الأول الثانوي

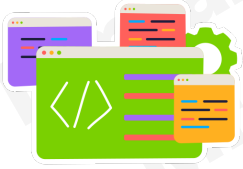
مراجعة
شهر مارس
2026



Mr Amer Timraz

01096066818

جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة التقييمات



مراجعة شهر مارس



1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- 1 شبكة الكمبيوتر هي نظام يربط أجهزة الكمبيوتر فقط ولا تشمل الهواتف الذكية. (✗)
- 2 شبكة المنطقة المحلية (LAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة محدودة مثل مدرسة أو منزل. (✓)
- 3 شبكة المنطقة المحلية اللاسلكية (Wireless LAN) تستخدم الكابلات بدل موجات الراديو. (✗)
- 4 شبكة المنطقة الواسعة (WAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة صغيرة فقط. (✗)
- 5 الإنترنت هو شبكة تربط شبكات LAN و WAN على مستوى عالمي. (✓)
- 6 موفر خدمة الإنترنت (ISP) هو الشركة التي تسهل الاتصال بالإنترنت. (✓)
- 7 جهاز التوجيه (Router) يقوم بتوجيه البيانات بين شبكات مختلفة. (✓)
- 8 خادم الملفات (File server) يتعامل فقط مع الطابعات. (✗)
- 9 خادم البريد (Mail server) يستخدم لإرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني. (✓)
- 10 عنوان الـ IP هو رقم تعريف فريد يتم تعيينه لكل جهاز متصل بالإنترنت. (✓)
- 11 يتم تمثيل عنوان IPv4 في خمس مجموعات من الأرقام تفصل بينها نقطة. (✗)
- 12 الهدف من "اسم النطاق" (Domain name) هو جعل عناوين IP الرقمية أكثر قابلية للفهم للبشر. (✓)
- 13 خادم الـ DNS هو المسؤول عن تحويل أسماء النطاقات إلى عناوين IP والعكس. (✓)
- 14 بروتوكول TCP/IP هو المستخدم للتحكم في إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت. (✓)
- 15 قاعدة البيانات هي مجموعة من البيانات المنظمة والمخزنة بشكل يسهل الوصول إليها لأغراض محددة. (✓)
- 16 نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو المسؤول عن إنشاء وتشغيل وإدارة قواعد البيانات. (✓)
- 17 تعتمد قاعدة البيانات الهرمية على تمثيل البيانات في هيكل يشبه الشبكة. (✗)
- 18 في قاعدة البيانات العلائقية يتم تنظيم البيانات وإدارتها عبر جداول متعددة مرتبطة ببعضها. (✓)
- 19 يتكون الجدول في قاعدة البيانات من صفوف (Records) وأعمدة (Fields). (✓)



- 20 يُطلق مصطلح "سجل" (Record) على الأعمدة في قاعدة البيانات العلائقية. (X)
- 21 إنشاء العلاقات بين الجداول يهدف إلى زيادة تكرار البيانات لتسهيل الوصول إليها. (X)
- 22 الخوارزمية هي مجموعة خطوات مرتبة يمكن استخدامها لحل مشكلة بطريقة واضحة ومحددة. (✓)
- 23 يمكن تمثيل الخوارزمية باستخدام خرائط انسيابية لتوضيح تسلسل الخطوات. (✓)
- 24 الخوارزمية الجيدة قد تعطي نتائج مختلفة لنفس المدخلات في كل مرة. (X)
- 26 يجب اختبار الخوارزمية قبل تحويلها إلى برنامج للتأكد من صحتها. (✓)
- 27 البرمجة تقتصر فقط على تشغيل البرامج الجاهزة على الحاسوب. (X)
- 27 البرنامج هو مجموعة من الأوامر المكتوبة لتنفيذ مهمة محددة. (✓)
- 28 المتغير يُستخدم لتخزين قيمة يمكن تغييرها أثناء تنفيذ البرنامج. (✓)
- 29 يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم دون أي مشكلة. (X)
- 30 اختيار اسم مناسب للمتغير يساعد على فهم الكود بشكل أفضل. (✓)
- 31 تُستخدم HTML في تصميم شكل صفحة الويب من حيث الألوان والخطوط. (✓)
- 32 تُستخدم CSS للتحكم في المظهر الخارجي لصفحات الويب. (✓)
- 33 يمكن تغيير لون جميع الفقرات في صفحة الويب من خلال تعديل ملف CSS واحد فقط. (✓)
- 34 يُستخدم الوسم <p> لعرض الصور داخل صفحة الويب. (X)
- 35 يُستخدم الوسم <h1> لعرض العناوين الرئيسية. (✓)
- 36 يمكن استخدام JavaScript لجعل صفحة الويب تفاعلية. (✓)
- 37 لا يمكن ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML. (X)
- 38 يمكن استخدام <link> لربط ملف CSS بصفحة الويب. (✓)
- 39 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد فقط على تخزين البيانات دون تحليلها. (X)
- 40 يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء نصوص وأفكار جديدة. (✓)
- 41 يساعد الذكاء الاصطناعي التوليدي في تحسين الإنتاجية وتوفير الوقت. (✓)
- 42 لا يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في مجال البرمجة. (X)



2 إختار الإجابة الصحيحة مما يلي

- 1 ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟
 - أ برنامج لتخزين البيانات
 - ب مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
 - ج جهاز إخراج
 - د نظام تشغيل
- 2 أي مما يلي يعد مثالا على شبكة محلية LAN ؟
 - أ الإنترنت
 - ب شبكة دولية
 - ج شبكة أجهزة داخل مبنى واحد
 - د شبكة أقمار صناعية
- 3 أي من التالي يعتبر وسيلة إتصال لاسلكية ؟
 - أ كابل الألياف الضوئية
 - ب الكابل النحاسي
 - ج Wi-Fi
 - د Ethernet
- 4 أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟
 - أ الكابل المحوري
 - ب Bluetooth
 - ج الأشعة تحت الحمراء
 - د الألياف الضوئية
- 5 ما هي وظيفة عنوان الIP ؟
 - أ تحديد اسم الموقع
 - ب تحديد موقع الجهاز على الشبكة
 - ج زيادة سرعة الإنترنت
 - د حماية البيانات
- 6 يتكون عنوان IPv4 من :
 - أ 2 أرقام فقط
 - ب 4 مجموعات من الأرقام
 - ج 6 مجموعات من الحروف
 - د رقم واحد طويل
- 7 الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمى :
 - أ LAN
 - ب MAN
 - ج PAN
 - د WAN
- 8 في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:
 - أ مرتبطة بخادم رئيسي
 - ب غير قادرة على مشاركة الملفات
 - ج متساوية في الصلاحيات
 - د متصلة بالإنترنت فقط
- 9 تقنية Bluetooth تُستخدم غالباً في:
 - أ الشبكات العالمية
 - ب ربط أجهزة قريبة المدى
 - ج الاتصال عبر الكابلات
 - د شبكات الخوادم

10 من عيوب الاتصال اللاسلكي:

- أ سهولة الاستخدام
ب المرونة
ج قلة التكلفة
د التأثير بالتشويش

11 أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP؟

- أ www.google.com
ب 192.168.1.1
ج google@com
د http://site

12 ما فائدة أسماء النطاقات Domain Names؟

- أ تشفير البيانات
ب استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
ج زيادة سعة التخزين
د منع الإتصال بالإنترنت

13 أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي؟

- أ Peer to Peer
ب LAN
ج Client / Server
د PAN

14 من فوائد استخدام الشبكات:

- أ زيادة حجم البيانات
ب مشاركة الموارد والمعلومات
ج تقليل كفاءة الأجهزة
د منع تبادل البيانات

15 أي من التالي يُعد طريقة اتصال سلكية؟

- أ Wi-Fi
ب Bluetooth
ج Infrared
د كابل الألياف الضوئية

16 يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه:

- أ أقل أماناً
ب بطيء
ج أكثر استقراراً وأماناً
د يتأثر بالتشويش

17 أي من التالي يُعد اسم نطاق؟

- أ 172.16.0.1
ب 255.255.255.0
ج www.moe.gov.eg
د 10.0.0.5

18 الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو:

- أ Web Server
ب File Server
ج DNS Server
د Mail Server

19 ما المقصود ببروتوكول الإتصال؟

- أ جهاز لتقوية الشبكة
ب مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج برنامج لتصفح الإنترنت
د نوع من الكابلات

20 أي بروتوكول يُستخدم في الإتصال عبر الإنترنت؟

- أ HDMI
ب USB
ج TCP/IP
د VGA

21 قاعدة البيانات هي:

- أ مجموعة ملفات غير مرتبة
ب برنامج لمعالجة النصوص
ج جهاز تخزين خارجي
د مجموعة بيانات منظمة

22 الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:

- أ تكرار البيانات
ب صعوبة الوصول للمعلومات
ج سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د زيادة حجم الملفات

23 بروتوكول IP مسؤول عن:

- أ تشفير البيانات
ب تحديد عنوان الجهاز على الشبكة
ج عرض صفحات الويب
د إرسال البريد الإلكتروني

24 أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:

- أ اختيارية
ب تُستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج تزيد من حجم البيانات
د ضرورة لنجاح الإتصال بين الأجهزة

25 نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:

- أ جهاز حاسوب
ب لغة برمجة
ج برنامج لإدارة قواعد البيانات
د نظام تشغيل

26 أي من التالي يُعد مثالاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟

- أ Microsoft Access
ب Google Chrome
ج Microsoft Word
د Windows

27 بروتوكول TCP مسؤول عن:

- أ تحديد عنوان الجهاز
ب ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج تحويل أسماء النطاقات
د تشفير البيانات

28 أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟

- أ تختلف من مستخدم لآخر
ب غير ضرورية في الشبكات
ج تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د تُستخدم في الحواسيب فقط

29 أي مما يلي يُعد مثالاً لقاعدة بيانات؟

- أ صورة
ب فيديو
ج جدول بيانات منظم
د ملف صوتي

30 من مميزات قواعد البيانات:

- أ صعوبة تحديث البيانات
ب تكرار المعلومات
ج فقدان البيانات بسهولة
د سرعة البحث والتعديل

31 ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟

- أ مجموعة من البرامج
ب مجموعة من السجلات المرتبطة
ج ملف صور
د جهاز تخزين

32 العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

- أ سجل
ب حقل
ج مفتاح
د نموذج

33 الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

- أ حقل
ب نموذج
ج سجل
د استعلام

34 أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟

- أ الحقل
ب النموذج
ج المفتاح الأساسي
د الاستعلام

35 المفتاح الأساسي Primary Key هو :

- أ حقل يتكرر في الجدول
ب حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
ج نموذج إدخال بيانات
د استعلام بحث

36 أي من التالي يُعد مثالاً لحقل في جدول طالب؟

- أ بيانات الطالب
ب طالب واحد
ج رقم الجلوس
د جدول النتائج

37 ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

- أ تخزين البيانات
ب إدخال وعرض البيانات بسهولة
ج حذف الجداول
د إنشاء الشبكات

38 أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

- أ جدول
ب تقرير
ج مفتاح أساسي
د حقل

39 أي مما يلي يُعد مثالاً على سجل؟

- أ عمود الاسم
ب صف يحتوي بيانات طالب واحد
ج اسم الجدول
د نوع البيانات

40 نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

- أ رقم
ب تاريخ
ج نص
د منطقية

41 من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

- أ قابل للتكرار
ب فارغ أحياناً
ج فريد وغير مكرر
د من نوع نص فقط

42 التقارير (Reports) تستخدم في:

- أ إدخال البيانات
ب تعديل الجداول
ج عرض البيانات في شكل منسق
د إنشاء قواعد البيانات

43 ما المقصود بالخوارزمية؟

- أ لغة برمجة
ب جهاز حاسوب
ج برنامج جاهز
د مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة

44 من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها :

- أ غير مرتبة
ب غير محددة النهاية
ج واضحة ومحددة
د تعتمد على جهاز معين

45 أي مما يلي يُعد مثالاً لخوارزمية؟

- أ تشغيل الحاسوب
ب خطوات إعداد كوب شاي
ج لوحة المفاتيح
د نظام التشغيل

46 الخوارزمية تكتب عادة باستخدام :

- أ الصور فقط
ب الأصوات
ج خطوات لفظية أو رمزية
د أجهزة الإدخال

47 أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي :

- أ كتابة البرنامج
ب فهم المشكلة
ج اختبار الحل
د تنفيذ الحل

48 من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون :

- أ معقدة
ب غير قابلة للتنفيذ
ج لها بداية ونهاية
د طويلة جداً

49 أي مما يلي لا يعد من فوائد الخوارزميات ؟

- أ تنظيم التفكير
ب تسهيل كتابة البرامج
ج زيادة أخطاء الحل
د حل المشكلات بطريقة منهجية

50 الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام :

- أ الخرائط الانسيابية
ب لوحة المفاتيح
ج الفأرة
د الشاشة

51 الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يكب أن يكون :

- أ عشوائي
ب غير واضح
ج منطقي ومتسلسل
د متغير دائماً

52 أي من التالي يستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي ؟

- أ جدول
ب خريطة انسيابية
ج قاعدة بيانات
د ملف نصي

53 الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي :

- أ نفس النتيجة دائماً لنفس المدخلات
ب نتائج مختلفة
ج نتائج غير معروفة
د نتائج عشوائية

54 قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب :

- أ تشغيل الحاسوب
ب اختبار الخوارزمية
ج حذف الخطوات
د تغيير المشكلة

55 ما المقصود بالبرمجة؟

- أ استخدام الحاسوب
ب كتابة أوامر بلغة يفهما الحاسوب
ج تشغيل البرامج
د تصفح الإنترنت

56 البرنامج هو :

- أ جهاز إلكتروني
ب ملف صور
ج مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة
د قاعدة بيانات

57 لغة البرمجة هي :

- أ لغة البشر
ب وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب
ج نظام تشغيل
د مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب

58 من فوائد تعلم البرمجة:

- أ زيادة حجم الجهاز
ب حل المشكلات بطريقة منظمة
ج تقليل سرعة الحاسوب
د منع استخدام الإنترنت

59 أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟

- أ Windows
ب Python
ج Google
د Excel

60 المبرمج هو الشخص الذي :

- أ يستخدم الحاسوب فقط
ب يكتب البرامج بلغة برمجة
ج يصلح أجهزة الحاسب
د يدير الشبكات

61 قبل كتابة البرنامج يجب :

- أ فهم المشكلة جيداً
ب تشغيل الحاسوب
ج حفظ البيانات
د تثبيت النظام

62 الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي :

- أ فهم المشكلة
ب إيقاف الحاسوب
ج تنفيذ واختبار البرنامج
د حذف الكود

63 لغة البرمجة تستخدم في :

- أ كتابة الرسائل
ب إعطاء أوامر للحاسوب
ج رسم الصور
د تخزين الملفات فقط

64 البرنامج الجيد يجب أن يكون :

- أ معقداً
ب غير واضح
ج خالي من الأخطاء
د طويلاً جداً

65 أي مما يلي لا يعد من لغات البرمجة ؟

- أ Java
ب Python
ج HTML
د Windows

66 اختبار البرنامج يهدف إلى :

- أ زيادة حجم الكود
ب حذف الأوامر
ج اكتشاف الأخطاء وتصحيحها
د تغيير لغة البرمجة

67 المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل :

- أ تشغيل الحاسوب
ب تخزين قيمة يمكن تغييرها
ج كتابة النصوص
د تصميم الصفحات

68 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على :

- أ التخزين فقط
ب النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج الادخال اليدوي
د البرمجة التقليدية فقط

69 اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي :

- أ CSS
ب JavaScript
ج HTML
د Python

70 تستخدم CSS من أجل :

- أ تشغيل الخادم
ب تصميم شكل صفحة الويب
ج تخزين البيانات
د كتابة النصوص فقط

71 إسناد قيمة لمتغير يعني :

- أ حذف المتغير
ب طباعة المتغير
ج تشغيل البرنامج
د إعطاء المتغير قيمة محددة

72 الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على :

- أ البيانات الضخمة
ب التوقع الإحصائي
ج الإدراك البشري الحقيقي
د التعلم من البيانات

73 الوسم <h1> يستخدم لتمثيل :

- أ فقرة نصية
ب صورة
ج عنوان رئيسي
د رابط

74 أي خاصية تُستخدم لتغيير لون النص؟

- أ font - size
ب background
ج color
د border

75 أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

- أ 1name
ب name space
ج name-1
د name1

76 من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي :

- أ Microsoft Word
ب ChatGPT
ج Excel
د Paint

77 الوسم <p> يُستخدم لعرض :

- أ صورة
ب عنوان
ج فقرة نصية
د جدول

78 ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفحة HTML باستخدام :

- أ <style>
ب <script>
ج <link>
د <meta>

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
إستمرروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.

تطبيق



مذكرات جاهزة للطباعة

لتحميل الملفات التعليمية مجاناً للمعلم والطالب

مذكرات وملازم / مراجعات وملخصات / امتحانات / كتب الوزارة /
أدلة المعلم / دفاتر التحضير / سجلات مدرسية / أوراق تأسيس

امسح الكود بموبايلك علشان تقدر تثبت التطبيق

وتقدر ف أي وقت تحمّل ال نفسك فيه ببلاش

هيغنيك عن البحث والجروبات والقنوات الكثيرة

