٤

بنـك أسـئلة مـارس

الصف الرابع الإبتدائي

٢٠٢٥

أ. فاتن أحمد مصطفي

مذكرتي

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. عند وضع تخمين لحل مشكلة ما يسمى باختبار صحة الفروض. ( )
٢. يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. ( )
٣. تتشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية. ( )
٤. يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضيات مهما كان مستوى الخطر. ( )
٥. لا تساعد إستراتيجية المحاولة والخطأ في حل المشكلات. ( )
٦. نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في اختبار الفرضية ( )
٧. اختبار الفرضية هى الخطوه الثانية من خطوات حل المشكلة ( )
٨. تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيره ضرورى لحل المشكله ( )
٩. تقسيم المشكلة الى مهام عشوائية ضرورى لحل المشكله ( )
١٠. يجب الامتناع عن وضع فرضية عند حل المشكلات ( )
١١. الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء. (تقييم اسبوعى) ( )
١٢. يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجياً. (تقييم اسبوعى) ( )
١٣. الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره. (تقييم اسبوعى) ( )
١٤. لحل المشكلة الكبيرة، يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر. (تقييم اسبوعى) ( )
١٥. يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز أي اختبار قد يعرضك للخطر. (تقييم اسبوعى) ( )
١٦. يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة. ( )
١٧. استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. ( )
١٨. من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليء ومكتظا بالمعلومات. ( )
١٩. يفضل استخدام أكثر من أربعة ألوان في الملصق. ( )
٢٠. تسمى المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش. ( )
٢١. يجب استخدام صور ذات دقة منخفضة عند تصميم الملصق الإعلاني. ( )
٢٢. يعتبر وجود هامش عند جوانب التصميم امراً ثانوياً . ( )
٢٣. يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office٣٦٥ (تقييم اسبوعى) ( )

مذكراتي
مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٢٤. اختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٥. الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٦. اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٧. عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة (تقييم اسبوعى) ( )
٢٨. يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه (تقييم اسبوعى) ( )
٢٩. خطوات تحضير ساندويتش الفلافل لا تعتبر خوارزمية. ( )
٣٠. تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. ( )
٣١. يقتصر استخدام الخوارزميات على أداء المهام الرقمية. ( )
٣٢. تستخدم تطبيقات أجهزة الكمبيوتر الخوارزميات. ( )
٣٣. لا علاقة لمحركات البحث بالخوارزميات. ( )
٣٤. تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث ( )
٣٥. الخوارزميات سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما ( )
٣٦. تعتبر الصحف الورقية من منتجات البرمجة ( )
٣٧. استخدام الخوارزميات ينشئ برنامجًا يُعرف بالبرمجة ( )
٣٨. لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة ( )
٣٩. يساعدنا موقع Code.org على تعلم البرمجة ( )
٤٠. يستخدم المخطط الانسيابي لتعقيد المشكلة ( )
٤١. يمكننا إنشاء الأفلام عن طريق البرمجة ( )
٤٢. يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org ( )
٤٣. أجهزة الكمبيوتر تفهم لغة برمجة واحدة ( )
٤٤. تقتصر أهمية البرمجة على ابتكار ألعاب الفيديو ( )
٤٥. تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل(تقييم اسبوعى) ( )
٤٦. نستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي نمارسها عبر شبكة الإنترنت (تقييم اسبوعى) ( )
٤٧. يمكن لبرنامج معالج الكلمات word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح. (تقييم اسبوعى) ( )

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٤٨. البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (تقييم اسبوعى) ( )

٤٩. موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة (تقييم اسبوعى) ( )

٥٠. يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام ( )

٥١. تستخدم أداة الفرشاة في برنامج الرسام لتكبير جزء من الصورة. ( )

٥٢. يتيح لك برنامج الرسام (Paint) كتابة بعض النصوص داخل برنامج الرسام ( )

٥٣. من الممكن إضافة نص إلى شرائح العرض التقديمي ( )

٥٤. يمكن تغيير تصميم الشرائح في برامج العروض التقديمية ( )

٥٥. يمكن إضافة صور إلى عروض PowerPoint باستخدام علامة التبويب "إدراج" ( )

٥٦. تُستخدم الانتقالات للانتقال من شريحة إلى أخرى في برامج العروض التقديمية ( )

٥٧. يُفضل استخدام أحجام وأنواع خطوط معقدة عند تحضير عرض تقديمي ( )

٥٨. يجب اختيار معلومات غير موثوقة في العرض التقديمي ( )

٥٩. يمكنك استخدام أدوات الرسم Draw في برامج العروض التقديمية ( )

٦٠. تستخدم قائمة إدراج فى power Point لإدراج صور ( )

٦١. يستخدم برنامج power Point فى إنشاء برامج الواقع المعزز ( )

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي..... الفرضية
أ- اختبار ب - بناء ج - التحقق من الفرضية

٢- تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من..... حلها .
أ- المستحيل ب - الصعب ج - السهل

٣- يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية عند حل المشكلات في حالة وجود .....
أ - فرضية آخرى ب - خطر ج - اختبار آخر

٤- تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، إلى أن تنجح إحداها هي إستراتيجية.....
أ - المحاولة والخطأ ب - بناء الفرضية ج - اختبار الفرضية

٥- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب..... (تقييم اسبوعى)
أ- تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.
ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٦- لتسهيل حل مشكلة كبيرة..... (تقييم اسبوعى)
أ. يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة. ب - لا يجب حلها.
ج. لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة. د- وضع حل واحد.

٧- خطوة بناء الفرضية تهدف الى وضع ..... حول كيف حدثت المشكلة
أ- تخمين ب – اختبار ج - تجربة

٨- مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه هو .....
أ- البصمة ب – الهامش ج -بنك المعرفة المصري

٩- أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فخمنت بوجود عطل في مفتاح التشغيل، يسمى هذا.....
أ- اليقين ب - الاحتمال ج – الفرض

١٠- يجب استخدام صور ذات ..... في الملصقات واللوحات الإعلانية
أ- ضعيفة ب - رديئة ج - جودة عالية

١١- عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من..... في الملصق
أ- ٤ ألوان ب-٣ ألوان ج- لونين فقط

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

١٢-تحتوي حزمة Microsoft ٣٦٥ على برنامج الـ .....
أ- Word ب- WhatsApp ج - Paint

١٣-يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي ..... للوصول لبرامج حزمة Microsoft ٣٦٥
أ- غير مثبت ب - قديم ج - محدث

١٤- لا يعتبر الملصق الإعلاني جذابًا من الناحية ..... إذا كان مكتظاً بالمعلومات
أ- البصرية ب- الحسية ج – النفسية

١٥- أحد الأمور المهمة عند إنشاء ملصق إعلانى هى اختيار خط يسهل .....
أ- كتابته ب - قراءته ج – استماعه

١٦- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن..... (تقييم اسبوعى)
أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.
ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

١٧- لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن..... (تقييم اسبوعى)
أ- أستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب. ب- نستخدم صور غير واضحة.
ج- نستخدم صور صغيرة جداً. د- نستخدم صور ذات جودة سيئة.

١٨- ..... سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما
أ- الخوارزمية ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكترونى

١٩- أي من الآتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات .....
أ- مشاهدة فيلمك المفضل ب - الجلوس صامتاً ج - الذهاب لرحلة إلى المدرسة

٢٠- تعد وصفة الأكل نوعا من أنواع.....
أ- الخوارزميات ب - البرامج ج - التطبيقات

٢١- عند البحث يجب أن تكون صياغتك..... للحصول على نتائج صحيحة
أ- غير مدروسة ب -دقيقة ج - عشوائية

٢٢-البرمجة هي كتابة..... متعددة لإنشاء برنامج كامل
أ-مستندات ب - خطابات ج – خوارزميات

٢٣-المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض.....على هيئة خطوات منطقية وبسيطة
أ- المشكلة ب - الرسومات البيانية ج - الجداول

٢٤-يمكن تعلم التشفير باستخدام.....
أ - برامج تعليمية ب-لغات البرمجة المختلفة ج- مصادر غير موثوقة

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٢٥-يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط.....
أ- vlaby.com ب- facebook.com ج- Code.org

٢٦-من خلال البرمجة يمكن إنشاء .....
أ- ألعاب الفيديو ب - الكتب الورقية ج- المواطنة الرقمية

٢٧-يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال.....
أ- البرمجة (تقييم اسبوعى) ب -الشاشة
لوحة المفاتيح د- الماوس

٢٨-يمكن لبرنامج ..... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا.
أ -Word ب- Photoshop (تقييم اسبوعى)
ج – Excel د- Flash

٢٩-يوجد فى ..... كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام
أ- مربع الأدوات ب- قائمة إدراج ج- قائمة تحرير

٣٠-يتيح برنامج الرسام .....
أ- كتابة التقارير ب-رسم التصاميم ج-برمجة الألعاب

٣١- نستطيع تشغيل برنامج MS Paint من خلال قائمة .....
أ-ابدأ Start ب- الأولوان Color ج -الألعاب Games

٣٢- يستخدم مفتاح ..... لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint
أ- F٥ ب -F٤ ج – F٩

٣٣- يستخدم برنامج ..... لتصميم العروض التقديمية
أ-Word ب - Excel ج - PowerPoint

٣٤- صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية (PowerPoint) تسمى بـ .....
أ- المؤثرات ب – الشريحة ج- الانتقالات

٣٥- عند إعداد العرض التقديمي يفضل .....
أ- استخدام صور مرتبطة بالموضوع ب- كتابة الفقرات الطويلة
ج - استخدام نوع خط معقد د- استخدام نوع خط صغير

٣٦- تهدف الصورة المصغره للشريحة Thumbnail الى .....
أ- طباعة الشريحة ب- نقل الشريحة ج-معاينة الشريحة

(نموذج اختبار ١)

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء ( )

٢- اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. ( )

٣- الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. ( )

٤- تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل ( )

٥- في برنامج معالج الكلمات word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب .....

أ- تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.

ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٢- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن .....

أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.

ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

٣- يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال .....

أ- البرمجة ب -الشاشة

ج- لوحة المفاتيح د- الماوس

٤- يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي ..... للوصول لبرامج حزمة Microsoft ٣٦٥

أ- غير مثبت ب - قديم ج – محدث د- ممتلىء

٥- من خلال البرمجة يمكن إنشاء .....

أ- ألعاب الفيديو ب - الكتب الورقية ج- المواطنة الرقمية د- كل ما سبق

(نموذج اختبار ٢)

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره ( )

٢- يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه ( )

٣- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة ( )

٤- البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل ( )

٥- يجب علينا عند اختبار الفرضية أن تنجز أى اختبار مهما كان مستوى الخطر ( )

السؤال الثانى :- أكمل العبارات التالية مما بين القوسين

(حجم – بناء – كبيرة – Word – خوارزميات – صغيرة)

١- يمكن لبرنامج ..... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا

٢- لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن تستخدم صور ذات ..... مناسب

٣- لتسهيل حل مشكلة كبيرة يجب تقسيمها إلى أجزاء .....

٤- البرمجة هي كتابة..... متعددة لإنشاء برنامج كامل

٥- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي..... الفرضية

٤

إجابات

بنـك أسـئلة مـارس

الصف الرابع الإبتدائي

٢٠٢٥

أ. فاتن أحمد مصطفي

مذكرتي

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. عند وضع تخمين لحل مشكلة ما يسمى باختبار صحة الفروض. (×)
٢. يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (×)
٣. تتشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية. (√)
٤. يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضيات مهما كان مستوى الخطر. (×)
٥. لا تساعد إستراتيجية المحاولة والخطأ في حل المشكلات. (×)
٦. نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في اختبار الفرضية (√)
٧. اختبار الفرضية هى الخطوه الثانية من خطوات حل المشكلة (√)
٨. تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيره ضرورى لحل المشكله (√)
٩. تقسيم المشكلة الى مهام عشوائية ضرورى لحل المشكله (×)
١٠. يجب الامتناع عن وضع فرضية عند حل المشكلات (×)
١١. الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء. (تقييم اسبوعى) (√)
١٢. يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجياً. (تقييم اسبوعى) (√)
١٣. الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره. (تقييم اسبوعى) (√)
١٤. لحل المشكلة الكبيرة، يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر. (تقييم اسبوعى) (√)
١٥. يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز أي اختبار قد يعرضك للخطر. (تقييم اسبوعى) (√)
١٦. يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة. (تقييم اسبوعى) (√)
١٧. استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (√)
١٨. من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليء ومكتظا بالمعلومات. (×)
١٩. يفضل استخدام أكثر من أربعة ألوان في الملصق. (×)
٢٠. تسمى المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش. (√)
٢١. يجب استخدام صور ذات دقة منخفضة عند تصميم الملصق الإعلاني. (×)
٢٢. يعتبر وجود هامش عند جوانب التصميم امراً ثانوياً . (×)
٢٣. يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office ٣٦ (تقييم اسبوعى) (√)
٢٤. اختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) (√)
٢٥. الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. (تقييم اسبوعى) (√)

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٢٦. اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) (×)

٢٧. عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة (تقييم اسبوعى) (√)

٢٨. يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه (تقييم اسبوعى) (√)

٢٩. خطوات تحضير ساندويتش الفلافل لا تعتبر خوارزمية. (×)

٣٠. تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. (√)

٣١. يقتصر استخدام الخوارزميات على أداء المهام الرقمية. (×)

٣٢. تستخدم تطبيقات أجهزة الكمبيوتر الخوارزميات. (√)

٣٣. لا علاقة لمحركات البحث بالخوارزميات. (×)

٣٤. تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث (√)

٣٥. الخوارزميات سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما (√)

٣٦. تعتبر الصحف الورقية من منتجات البرمجة (×)

٣٧. استخدام الخوارزميات ينشئ برنامجًا يُعرف بالبرمجة (√)

٣٨. لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة (×)

٣٩. يساعدنا موقع Code.org على تعلم البرمجة (√)

٤٠. يستخدم المخطط الانسيابي لتعقيد المشكلة (×)

٤١. يمكننا إنشاء الأفلام عن طريق البرمجة (√)

٤٢. يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org (√)

٤٣. أجهزة الكمبيوتر تفهم لغة برمجة واحدة (×)

٤٤. تقتصر أهمية البرمجة على ابتكار ألعاب الفيديو (×)

٤٥. تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل(تقييم اسبوعى) (√)

٤٦. نستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي نمارسها عبر شبكة الإنترنت (تقييم اسبوعى) (√)

٤٧. يمكن لبرنامج معالج الكلمات word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح. (تقييم اسبوعى) (√)

٤٨. البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (تقييم اسبوعى) (√)

٤٩. موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة (تقييم اسبوعى) (√)

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٥٠. يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام (√)
٥١. تستخدم أداة الفرشاة في برنامج الرسام لتكبير جزء من الصورة. (×)
٥٢. يتيح لك برنامج الرسام (Paint) كتابة بعض النصوص داخل برنامج الرسام (√)
٥٣. من الممكن إضافة نص إلى شرائح العرض التقديمي (√)
٥٤. يمكن تغيير تصميم الشرائح في برامج العروض التقديمية (√)
٥٥. يمكن إضافة صور إلى عروض PowerPoint باستخدام علامة التبويب "إدراج" (√)
٥٦. تُستخدم الانتقالات للانتقال من شريحة إلى أخرى في برامج العروض التقديمية (√)
٥٧. يُفضل استخدام أحجام وأنواع خطوط معقدة عند تحضير عرض تقديمي (×)
٥٨. يجب اختيار معلومات غير موثوقة في العرض التقديمي (×)
٥٩. يمكنك استخدام أدوات الرسم Draw في برامج العروض التقديمية (√)
٦٠. تستخدم قائمة إدراج فى power Point لإدراج صور (√)
٦١. يستخدم برنامج power Point فى إنشاء برامج الواقع المعزز (×)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي..... الفرضية
أ- اختبار ب - بناء ج - التحقق من الفرضية

٢- تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من..... حلها .
أ- المستحيل ب - الصعب ج - السهل

٣- يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية عند حل المشكلات في حالة وجود .....
أ - فرضية آخرى ب - خطر ج - اختبار آخر

٤- تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، إلى أن تنجح إحداها هي إستراتيجية.....
أ - المحاولة والخطأ ب - بناء الفرضية ج - اختبار الفرضية

٥- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب..... (تقييم اسبوعى)
أ. تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.
ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٦- لتسهيل حل مشكلة كبيرة..... (تقييم اسبوعى)
أ. يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة. ب - لا يجب حلها.
ج. لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة. د- وضع حل واحد.

٧- خطوة بناء الفرضية تهدف الى وضع ..... حول كيف حدثت المشكلة
أ-تخمين ب – اختبار ج - تجربة

٨- مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه هو .....
أ- البصمة ب – الهامش ج -بنك المعرفة المصري

٩- أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فخمنت بوجود عطل في مفتاح التشغيل، يسمى هذا.....
أ- اليقين ب - الاحتمال ج – الفرض

١٠- يجب استخدام صور ذات ..... في الملصقات واللوحات الإعلانية
أ- ضعيفة ب - رديئة ج - جودة عالية

١١- عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من..... في الملصق
أ- ٤ ألوان ب-٣ ألوان ج- لونين فقط

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

١٢- تحتوي حزمة Microsoft ٣٦٥ على برنامج الـ .....
أ- Word ب- WhatsApp ج - Paint

١٣- يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي ..... للوصول لبرامج حزمة Microsoft ٣٦٥
أ- غير مثبت ب - قديم ج - محدث

١٤- لا يعتبر الملصق الإعلاني جذابًا من الناحية ..... إذا كان مكتظاً بالمعلومات
أ- البصرية ب- الحسية ج – النفسية

١٥- أحد الأمور المهمة عند إنشاء ملصق إعلانى هى اختيار خط يسهل .....
أ- كتابته ب - قراءته ج – استماعه

١٦- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن..... (تقييم اسبوعى)
أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.
ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

١٧- لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن..... (تقييم اسبوعى)
أ- أستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب. ب- نستخدم صور غير واضحة.
ج- نستخدم صور صغيرة جداً. د- نستخدم صور ذات جودة سيئة.

١٨- .....سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما
أ- الخوارزمية ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكترونى

١٩- أي من الآتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات .....
أ- مشاهدة فيلمك المفضل ب - الجلوس صامتاً ج - الذهاب لرحلة إلى المدرسة

٢٠- تعد وصفة الأكل نوعا من أنواع.....
أ- الخوارزميات ب - البرامج ج - التطبيقات

٢١- عند البحث يجب أن تكون صياغتك..... للحصول على نتائج صحيحة
أ- غير مدروسة ب -دقيقة ج - عشوائية

٢٢- البرمجة هي كتابة..... متعددة لإنشاء برنامج كامل
أ- مستندات ب - خطابات ج – خوارزميات

٢٣- المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض.....على هيئة خطوات منطقية وبسيطة
أ- المشكلة ب - الرسومات البيانية ج – الجداول

٢٤- يمكن تعلم التشفير باستخدام.....
أ- برامج تعليمية ب-لغات البرمجة المختلفة ج- مصادر غير موثوقة

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

٢٥- يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط.....
أ- vlaby.com ب- facebook.com ج- Code.org

٢٦-من خلال البرمجة يمكن إنشاء .....
أ- ألعاب الفيديو ب - الكتب الورقية ج- المواطنة الرقمية

٢٧- يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال..... (تقييم اسبوعى)
أ- البرمجة ب -الشاشة
لوحة المفاتيح د- الماوس

٢٨- يمكن لبرنامج ..... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا.
أ-Word ب- Photoshop (تقييم اسبوعى)
ج – Excel د- Flash

٢٩- يوجد فى ..... كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام
أ- مربع الأدوات ب- قائمة إدراج ج- قائمة تحرير

٣٠- يتيح برنامج الرسام .....
أ- كتابة التقارير ب-رسم التصاميم ج-برمجة الألعاب

٣١-نستطيع تشغيل برنامج MS Paint من خلال قائمة .....
أ- ابدأ Start ب- الأولوان Color ج -الألعاب Games

٣٢-يستخدم مفتاح ..... لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint
أ- F٥ ب - F٤ ج – F٩

٣٣- يستخدم برنامج ..... لتصميم العروض التقديمية
أ-Word ب - Excel ج - PowerPoint

٣٤- صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية (PowerPoint) تسمى بـ .....
أ- المؤثرات ب – الشريحة ج- الانتقالات

٣٥-عند إعداد العرض التقديمي يفضل .....
أ- استخدام صور مرتبطة بالموضوع ب- كتابة الفقرات الطويلة
ج - استخدام نوع خط معقد د- استخدام نوع خط صغير

٣٦-تهدف الصورة المصغره للشريحة Thumbnail الى .....
أ- طباعة الشريحة ب- نقل الشريحة ج-معاينة الشريحة

مذكرات جاهزة
mozkratgahza.com

حل نموذج اختبار ١

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	√	١	تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم
٢	X	٢	نختار حجم خط وشكل مناسبين
٣	√	٣	البرمجة
٤	√	٤	محدث
٥	√	٥	العاب الفيديو

حل نموذج اختبار ٢

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	√	١	Word
٢	√	٢	حجم
٣	√	٣	صغيرة
٤	√	٤	خوارزميات
٥	X	٥	بناء

تم تحميل الملف من موقع وتطبيق
مذكرات جاهزة للطباعة