

التأسيس السليم

مراجعات شهر ابريل

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الرابع الابتدائي

مراجعات
شهر
ابريل

الصف الرابع الابتدائي

4

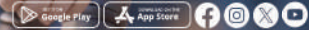
تكنولوجيا المعلومات
والاتصالات



اختيارك
الأول في
مصر



شركة التأسيس السليم



النموذج الأول

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- () (١) يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية.
- () (٢) نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في حل الفرضية.
- () (٣) استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية.
- () (٤) يجب اختيار حجم خط مناسب ويسهل قراءته عند إنشاء تصميم.
- () (٥) تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم.
- () (٦) تستخدم برامج الكمبيوتر الخوارزميات.
- () (٧) لا نستطيع صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة.

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
(المشكلة - الرسومات البيانية - الأصوات - الجداول)
- (٢) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي الفرضية.
(اختيار - بناء - إلغاء - تجربة)
- (٣) مقدار المساحة بين أطراف الملحق أو اللوحة الإعلانة هو
(البصمة - الهامش - بنك المعرفة المصري - معالج الكلمات)
- (٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما هي
(خدمات المراسلة - الأجهزة الرقمية - الخوارزمية - البريد الإلكتروني)
- (٥) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال
(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)
- (٦) تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من حلها.
(الصعب - السهل - المستحيل - المعقد)
- (٧) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب، فخمنت أنه يوجد عطل، يسمى هذا ب.....
(الفرضية - المواطنة الرقمية - البصمة الرقمية - القرصنة)
- (٨) يفضل عدم استخدام أكثر من ألوان في التصميم الواحد.
(سته - ثلاثة - أربعة - خمسة)

النموذج الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- () (١) برامج العروض التقديمية ومعالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft 365.
- () (٢) إذا فشلت في اختبار الفرضية لا يمكن إيجاد حل آخر للمشكلة.
- () (٣) لحل أي مشكلة من الأفضل تقسيمها إلى أجزاء صغيرة.
- () (٤) الخطوط الكبيرة هي الأفضل دائماً عند عمل الإعلان.
- () (٥) الخوارزميات هي سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة.
- () (٦) لا تدخل الخوارزميات في حياتنا اليومية.
- () (٧) المخطط الانسيابي يعرض لنا المشكلات بطريقة معقدة.

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) يمكنك تعلم التشفير باستخدام
(برامج تعليمية مضللة - مصادر غير موثوقة - القرصنة - لغات البرمجة المختلفة)
- (٢) يمكننا اختيار فتح الملف وحفظه وتعديل الألوان والصور من خلال قائمة
(Accessories - Start-up - Tool box - Menu bar)
- (٣) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في برنامج Power Point تسمى
(Animations - Transitions - Design - Slide Show)
- (٤) أثناء الإعداد للعرض التقديمي لا يفضل استخدام
(خط مقروء - صور مميزة - الجمل الطويلة - الانتقالات)
- (٥) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل.
(مستندات - خوارزميات - توزيعات - خطابات)
- (٦) يجب أن تكون صياغتك عند البحث للحصول على نتائج دقيقة.
(غير مدروسة - عشوائية - دقيقة - غير صحيحة)
- (٧) لا يعتبر الملحق الإعلاني جذاباً من الناحية إذا كان مكتظاً بالمعلومات.
(السمعية - البصرية - الحسية - النفسية)
- (٨) لإضافة نص على الصورة يجب
(قص ولصق النص على الصورة - استخدام برنامج Word - تلوين النص باللون الأسود)

النموذج الثالث

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) لا يمكننا الكتابة في برنامج Power point فهو مخصص للصور فقط. ()
- (٢) تستخدم قص ولصق النص عند إدراج نصوص على الصور في برنامج الرسام. ()
- (٣) تظهر كل أدوات التصميم في برنامج Microsoft Art في شريط القوائم. ()
- (٤) يمكننا تعلم البرمجة من خلال موقع Code.org. ()
- (٥) يمكن من خلال البرمجة ابتكار الألعاب والرسوم المتحركة. ()
- (٦) تستخدم محركات البحث الخوارزميات للوصول إلى أفضل النتائج. ()
- (٧) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية في برنامج باوربوينت يمكنك من معانية الشرائح. ()

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) (Microsoft 365) يحتاج إلى جهاز رقمي
(مُحدث - قديم - كبير - صوتي)
- (٢) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود عند حل المشكلة.
(معلومات - تخمين آخر - فرضية أخرى - خطر)
- (٣) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية
(جمع البيانات - حل المشكلة - التخمين - المحاولة والخطأ)
- (٤) تحتوى حزمة (Microsoft 365) على برنامج
(Google Crome - what's App - word - Paint)
- (٥) تعد وصفة الأكل نوعًا من أنواع
(البرامج - الخوارزميات - التطبيقات - الرسائل)
- (٦) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل في محرك البحث.
(الكلمات المفتاحية - البرامج التطبيقية - المسائل الرياضية - الكلمات العكسية)
- (٧) يمكنك استخدام لتصميم ألعاب الفيديو.
(معالج الكلمات - برنامج الرسام - البرمجة - الجداول الحسابية)
- (٨) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال
(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)

النموذج الرابع

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) يمكنك إضافة الجداول والرسوم البيانية إلى شرائح برنامج العروض التقديمية. ()
- (٢) يمكن تعديل الألوان وقص جزء معين من الصورة في برنامج الرسم. ()
- (٣) يوفر لنا برنامج معالج الكلمات بعض أدوات الجرافيك. ()
- (٤) المخطط الانسيابي يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية معقدة. ()
- (٥) البرمجة عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. ()
- (٦) يمكنك استخدام الخوارزميات في حل مسألة رياضية. ()
- (٧) لا يفضل ترك الهوامش بين أطراف التصميم ومحتواه. ()

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) الخوارزميات هي سلسلة من
(الخطوات - الألعاب - الأدوات - البرامج)
- (٢) يمكن استخدام لتصميم برامج ورسوم متحركة.
(معالج الكلمات - الجداول الحسابية - البرمجة - معالج الرسوم)
- (٣) يوجد في كل الأدوات لتصميم الرسوم في برنامج الرسام.
(الشريط القوائم - مربع الأدوات - قائمة الإدراج - قائمة التحرير)
- (٤) يستخدم مفتاح من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح في برنامج Power Point.
(F7 - F5 - F4 - F3)
- (٥) برنامج الرسام من البرامج الشائعة في مجال
(كتابة التقارير - الخوارزميات - البرمجة - تحرير الصور والرسوم)
- (٦) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (Power Point) تسمى ب.....
(الشريحة - المؤثرات - التصميم - الانتقالات)
- (٧) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية
(جمع البيانات - حل المشكلة - المحاولة والخطأ - التأمين)
- (٨) عند إعداد العرض التقديمي يفضل
(استخدام صور مرتبطة بالموضوع - كتابة الفقرات الطويلة - استخدام نوع خط معقد)

النموذج الخامس

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

١

- (١) يتم إنشاء ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة. ()
- (٢) لا يتضمن برنامج الرسام مربع أدوات. ()
- (٣) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Code in 365. ()
- (٤) تساعد الخوارزميات محركات البحث في تحديد النتائج. ()
- (٥) يوجد شريط القوائم في الجزء الأيمن لبرنامج الرسام. ()
- (٦) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. ()
- (٧) إذا كنت تحل مشكلة كبرى مع مجموعة من الأشخاص فمن الأفضل تقسيم المهام لحلها. ()

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

٢

- (١) أخبرك صديقك أنه لا يستطيع قراءة إعلان وذلك لأن حجم الخط
(مناسب - متوسط - كبير - صغير)
- (٢) يحتوي على الاختيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها في برنامج الرسام
(مربع الأدوات - مربع النص - شريط القوائم - شريط المهام)
- (٣) إعداد الطعام يعد خوارزمية أول خطواتها
(تحضير المكونات - تسوية الطعام - إضافة المكونات - وضع الإضافات)
- (٤) يستخدم برنامج الرسام في
(صناعة الأفلام - كتاب المقالات - تسجيل الأصوات - تحرير الصور)
- (٥) سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما تسمى
(الفرضية - الخوارزمية - المواطنة الرقمية - العروض التقديمية)
- (٦) يعد برنامج معالج الكلمات بحزمة Microsoft 365.
(Power Point - Photo shop - Word - Excel)
- (٧) بعض مشكلات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات معقدة ويجب لحلها.
(تجاهلها - تقسيمها - تجميعها - تعقيدها)
- (٨) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية لبرنامج Power point يوجد به للشريحة.
(عنوان - رابط - صورة مصغرة - تعديلات)

التأسيس السليم

مراجعات شهر ابريل

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الرابع الابتدائي

مراجعات
شهر
ابريل

الصف الرابع الابتدائي

4

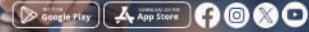
تكنولوجيا المعلومات
والاتصالات



اختيارك
الأول في
مصر



شركة التأسيس السليم





ذاكر معنا

بنك أسئلة

١

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- () (١) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هي بناء الفرضية.
- () (٢) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة.
- () (٣) خطوات تنظيف الغرفة لا تعتبر خوارزمية.
- () (٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركية إلى عرضك التقديمي.
- () (٥) يعتبر اختيار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلة.
- () (٦) كثرة الألوان في الملحق الرقمي تعطيه تناغمًا وتجعله ملفتًا للنظر.
- () (٧) يجب الحذر عند القيام بأي اختبار قد يعرض حياتك للخطر.
- () (٨) يجب استخدام النصوص أكثر من الصور في العرض التقديمي.
- () (٩) يفضل جعل الملحق الإعلاني خاليًا من الصور.
- () (١٠) نستخدم محركات البحث لجمع المعلومات عبر الإنترنت.
- () (١١) الرسوم المتحركة والأفلام التي نشاهدها مصممة ببرنامج Power Point.
- () (١٢) يمكنك عرض المشكلة في شكل مخطط انسيابي.
- () (١٣) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما.
- () (١٤) عند إنشاء لوحة إعلانية يجب التفكير في نوع الخط وحجمه.
- () (١٥) يمكنك إدراج صورة أنشأتها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي.
- () (١٦) برنامج معالج الكلمات (Word) لا يحتوي على أدوات جرافيك.
- () (١٧) تستخدم مواقع التواصل الاجتماعي لتعليم البرمجة.
- () (١٨) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة مثل البشر.
- () (١٩) مؤثرات الحركة هي مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة إلى أخرى.
- () (٢٠) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما.



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) يفضل استخدام صور ذات جودة عند تصميم ملحق أو لوحة إعلانية.
(عادية - متوسطة - منخفضة - عالية)
- (٢) يوفر برنامج Word أدواتًا لتصميم الجرافيك من خلال تبويب
(Review - View - Insert - Home)
- (٣) تستخدم محركات البحث للحصول على النتائج.
(المراسلة الفورية - الفرضيات - التواصل الرقمي - الخوارزميات)
- (٤) لإنشاء عرض تقديمي يتم الضغط على ببرنامج Power point.
(Insert - View - Blank presentation - Home)
- (٥) المخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
(الطولي - العرضي - الانسيابي - الدائري)
- (٦) إذا لم ينجح اختبار الفرضية، فيجب التعلم من الأخطاء و.....
(بناء فرضية جديدة - إهمال النتائج - تجاهل التصحيح - التمسك بالفرضية)
- (٧) أحد برامج تحرير الرسومات الشائعة
(Power Point - Paint - Excel - Word)
- (٨) يفضل استخدام ألوان عند تصميم إعلان.
(ثلاثة - أربعة - خمسة - ستة)
- (٩) الخطوات التي تستخدمها لترتيب الغرفة يمكن وصفها بأنها
(بصمة رقمية - مواطنة رقمية - خوارزمية - وصلة إلكترونية)
- (١٠) اختيار تصميم الشريحة يتم بالضغط على في تبويب Home ببرنامج Power point.
(Transition - View - Blank - Layout)
- (١١) المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه تسمى
(الهامش - وزن التصميم - حجم التصميم - موقع التصميم)

- (١٢) قد لا تكون نتائج محرك البحث دقيقة إذا لم تكن صياغة دقيقة.
- (الفقرات - المقالات - الكلمات المفتاحية - الصور)
- (١٣) التخمين العلمي حول كيفية حدوث المشكلات يسمى
- (المحاولة والخطأ - اختبار الفرضية - الفرضية - المشكلة)
- (١٤) أحد المواقع التي تستخدم لتعليم البرمجة
- (ict.com - Face book - ebk.eg - Code.org)
- (١٥) يتم فتح برنامج الرسام من خلال قائمة
- (Restart - Start - File - Open)

اكتب ما تشير إليه العبارات:

٣

- (١) تخمين علمي حول كيفية حدوث المشكلة. (.....)
- (٢) يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولى. (.....)
- (٣) مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه. (.....)
- (٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (.....)
- (٥) عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل. (.....)
- (٦) مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة. (.....)
- (٧) أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم. (.....)
- (٨) حزمة تتضمن خيارات مختلفة لتقديم المعلومات. (.....)
- (٩) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، حتى تجد طريقة ناجحة. (.....)
- (١٠) صفحة عرض تحتوي على النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية. (.....)

أكمل الجمل الآتية هما بين القوسين:

(١) (مشكلات - صغيرة - اختبار الفرضية - الملحق الإعلاني - الصور - Power point)

- (أ) الخطوة الثانية بعد بناء فرضيتك لحل مشكلة هي
- (ب) عند حل المشكلات المعقدة يجب تقسيمها إلى أجزاء
- (ج) نواجه تحتاج إلى تفكير عند استخدام تكنولوجيا المعلومات.
- (د) من الأفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في
- (هـ) تتضمن حزمة Microsoft 365 برنامج

(٢) (الخوارزميات - التطبيقات - مسألة رياضية - ألعاب الفيديو - التشفير - المخطط الانسيابي)

- (أ) تستخدم محركات البحث على الإنترنت لإعطائك المعلومات.
- (ب) يمكن إنتاج باستخدام البرمجة.
- (ج) تستخدم أجهزة الكمبيوتر و الخوارزميات لأداء مهام محددة.
- (د) يعتر حل نوعًا من أنواع الخوارزميات.
- (هـ) الاسم الآخر الذي يطلق على البرمجة هو

(٣) (أعلى الشاشة - مشاهدة العرض - Menu bar - Insert - Tool box - المخطط الانسيابي)

- (أ) توجد علامة تبويب في داخل برنامج Power point.
- (ب) يستخدم مفتاح F5 لـ
- (ج) نختار الصور في برنامج العرض التقديمي من تبويب
- (د) تظهر كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في
- (هـ) طريقة لعرض المشكلة على هيئة خطوط منطقية وبسيطة تسمى

رحلة تعليمية متكاملة





علوم

الدراسات الاجتماعية

التربية الدينية

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الإجابات النموذجية

مراجعات شهر أبريل

اللغة العربية

الرياضيات

MATHEMATICS

المهارات المهنية



النموذج الأول

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (X)
- (٢) نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في حل الفرضية. (✓)
- (٣) استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (X)
- (٤) يجب اختيار حجم خط مناسب ويسهل قراءته عند إنشاء تصميم. (✓)
- (٥) تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. (✓)
- (٦) تستخدم برامج الكمبيوتر الخوارزميات. (✓)
- (٧) لا نستطيع صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة. (X)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
- (٢) المشكلة - الرسومات البيانية - الأصوات - الجداول
- (٣) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي الفرضية.
- (٤) (اختيار - بناء - إلغاء - تجربة)
- (٥) مقدار المساحة بين أطراف الملحق أو اللوحة الإعلان هو
- (٦) البصمة - الهامش - بنك المعرفة المصري - معالج الكلمات
- (٧) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما هي
- (٨) (خدمات المراسلة - الأجهزة الرقمية - الخوارزمية - البريد الإلكتروني)
- (٩) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال
- (١٠) (كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)
- (١١) تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من حلها.
- (١٢) (الصعب - السهل - المستحيل - المعقد)
- (١٣) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب، فخمنت أنه يوجد عطل، يسمى هذا بـ
- (١٤) الفرضية - المواطنة الرقمية - البصمة الرقمية - القرصنة
- (١٥) يفضل عدم استخدام أكثر من ألوان في التصميم الواحد.
- (١٦) (سته - ثلاثة - أربعة - خمسة)

النموذج الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

١

- (١) برامج العروض التقديمية ومعالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft 365. (✓)
- (٢) إذا فشلت في اختبار الفرضية لا يمكن إيجاد حل آخر للمشكلة. (X)
- (٣) لحل أي مشكلة من الأفضل تقسيمها إلى أجزاء صغيرة. (✓)
- (٤) الخطوط الكبيرة هي الأفضل دائماً عند عمل الإعلان. (X)
- (٥) الخوارزميات هي سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة. (✓)
- (٦) لا تدخل الخوارزميات في حياتنا اليومية. (X)
- (٧) المخطط الانسيابي يعرض لنا المشكلات بطريقة معقدة. (X)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

٢

- (١) يمكنك تعلم التشفير باستخدام (برامج تعليمية مضللة - مصادر غير موثوقة - القرصنة - لغات البرمجة المختلفة)
- (٢) يمكننا اختيار فتح الملف وحفظه وتعديل الألوان والصور من خلال قائمة (Accessories - Start-up - Tool box - **Menu bar**)
- (٣) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في برنامج Power Point تسمى (Animations - Transitions - Design - **Slide Show**)
- (٤) أثناء الإعداد للعرض التقديمي لا يفضل استخدام (خط مقروء - صور مميزة - **الجمال الطويلة** - الانتقالات)
- (٥) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل. (مستندات - **خوارزميات** - توزيعات - خطابات)
- (٦) يجب أن تكون صياغتك عند البحث للحصول على نتائج دقيقة. (غير مدروسة - عشوائية - **دقيقة** - غير صحيحة)
- (٧) لا يعتبر الملحق الإعلاني جذاباً من الناحية إذا كان مكتظاً بالمعلومات. (السمعية - **البصرية** - الحسية - النفسية)
- (٨) لإضافة نص على الصورة يجب (قص ولصق النص على الصورة - استخدام برنامج Word - تلوين النص باللون الأسود)

النموذج الثالث

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) لا يمكننا الكتابة في برنامج Power point فهو مخصص للصور فقط. (X)
- (٢) تستخدم قص ولصق النص عند إدراج نصوص على الصور في برنامج الرسام. (✓)
- (٣) تظهر كل أدوات التصميم في برنامج Microsoft Art في شريط القوائم. (X)
- (٤) يمكننا تعلم البرمجة من خلال موقع Code.org. (✓)
- (٥) يمكن من خلال البرمجة ابتكار الألعاب والرسوم المتحركة. (✓)
- (٦) تستخدم محركات البحث الخوارزميات للوصول إلى أفضل النتائج. (✓)
- (٧) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية في برنامج باوربوينت يمكنك من معانية الشرائح. (✓)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) (Microsoft 365) يحتاج إلى جهاز رقمي
(مُحدث - قديم - كبير - صوتي)
- (٢) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود عند حل المشكلة.
(معلومات - تخمين آخر - فرضية أخرى - خطر)
- (٣) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية
(جمع البيانات - حل المشكلة - التخمين - المحاولة والخطأ)
- (٤) تحتوى حزمة (Microsoft 365) على برنامج
(Google Crome - what's App - word - Paint)
- (٥) تعد وصفة الأكل نوعًا من أنواع
(البرامج - الخوارزميات - التطبيقات - الرسائل)
- (٦) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل في محرك البحث.
(الكلمات المفتاحية - البرامج التطبيقية - المسائل الرياضية - الكلمات العكسية)
- (٧) يمكنك استخدام لتصميم ألعاب الفيديو.
(معالج الكلمات - برنامج الرسام - البرمجة - الجداول الحسابية)
- (٨) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال
(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)

النموذج الرابع

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

١

- (١) يمكنك إضافة الجداول والرسوم البيانية إلى شرائح برنامج العروض التقديمية. (✓)
- (٢) يمكن تعديل الألوان وقص جزء معين من الصورة في برنامج الرسم. (✓)
- (٣) يوفر لنا برنامج معالج الكلمات بعض أدوات الجرافيك. (✓)
- (٤) المخطط الانسيابي يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية معقدة. (X)
- (٥) البرمجة عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (✓)
- (٦) يمكنك استخدام الخوارزميات في حل مسألة رياضية. (✓)
- (٧) لا يفضل ترك الهوامش بين أطراف التصميم ومحتواه. (X)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

٢

- (١) الخوارزميات هي سلسلة من
(الخطوات - الألعاب - الأدوات - البرامج)
- (٢) يمكن استخدام لتصميم برامج ورسوم متحركة.
(معالج الكلمات - الجداول الحسابية - البرمجة - معالج الرسوم)
- (٣) يوجد في كل الأدوات لتصميم الرسوم في برنامج الرسام.
(الشريط القوائم - مربع الأدوات - قائمة الإدراج - قائمة التحرير)
- (٤) يستخدم مفتاح من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح في برنامج Power Point.
(F7 - F5 - F4 - F3)
- (٥) برنامج الرسام من البرامج الشائعة في مجال
(كتابة التقارير - الخوارزميات - البرمجة - تحرير الصور والرسوم)
- (٦) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (Power Point) تسمى بـ
(الشريحة - المؤثرات - التصميم - الانتقالات)
- (٧) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية
(جمع البيانات - حل المشكلة - المحاولة والخطأ - التأمين)
- (٨) عند إعداد العرض التقديمي يفضل
(استخدام صور مرتبطة بالموضوع - كتابة الفقرات الطويلة - استخدام نوع خط معقد)

النموذج الخامس

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) يتم إنشاء ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة. (✓)
- (٢) لا يتضمن برنامج الرسام مربع أدوات. (X)
- (٣) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Code in 365. (X)
- (٤) تساعد الخوارزميات محركات البحث في تحديد النتائج. (✓)
- (٥) يوجد شريط القوائم في الجزء الأيمن لبرنامج الرسام. (X)
- (٦) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. (X)
- (٧) إذا كنت تحل مشكلة كبرى مع مجموعة من الأشخاص فمن الأفضل تقسيم المهام لحلها. (✓)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) أخبرك صديقك أنه لا يستطيع قراءة إعلان وذلك لأن حجم الخط
(مناسب - متوسط - كبير - صغير)
- (٢) يحتوي على الاختيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها في برنامج الرسام
(مربع الأدوات - مربع النص - شريط القوائم - شريط المهام)
- (٣) إعداد الطعام يعد خوارزمية أول خطواتها
(تحضير المكونات - تسوية الطعام - إضافة المكونات - وضع الإضافات)
- (٤) يستخدم برنامج الرسام في
(صناعة الأفلام - كتاب المقالات - تسجيل الأصوات - تحرير الصور)
- (٥) سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما تسمى
(الفرضية - الخوارزمية - المواطنة الرقمية - العروض التقديمية)
- (٦) يعد برنامج معالج الكلمات بحزمة Microsoft 365.
(Power Point - Photo shop - Word - Excel)
- (٧) بعض مشكلات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات معقدة ويجب لحلها.
(تجاهلها - تقسيمها - تجميعها - تعقيدها)
- (٨) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية لبرنامج Power point يوجد به للشريحة.
(عنوان - رابط - صورة مصغرة - تعديلات)



ذاكر معنا

بنك أسئلة

١

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (✓) (١) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هي بناء الفرضية.
- (X) (٢) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة.
- (X) (٣) خطوات تنظيف الغرفة لا تعتبر خوارزمية.
- (✓) (٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركية إلى عرضك التقديمي.
- (X) (٥) يعتبر اختيار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلة.
- (X) (٦) كثرة الألوان في الملحق الرقمي تعطيه تناغمًا وتجعله ملفتًا للنظر.
- (✓) (٧) يجب الحذر عند القيام بأي اختبار قد يعرض حياتك للخطر.
- (✓) (٨) يجب استخدام النصوص أكثر من الصور في العرض التقديمي.
- (X) (٩) يفضل جعل الملحق الإعلاني خاليًا من الصور.
- (✓) (١٠) نستخدم محركات البحث لجمع المعلومات عبر الإنترنت.
- (X) (١١) الرسوم المتحركة والأفلام التي نشاهدها مصممة ببرنامج Power Point.
- (✓) (١٢) يمكنك عرض المشكلة في شكل مخطط انسيابي.
- (✓) (١٣) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما.
- (✓) (١٤) عند إنشاء لوحة إعلانية يجب التفكير في نوع الخط وحجمه.
- (✓) (١٥) يمكنك إدراج صورة أنشأتها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي.
- (X) (١٦) برنامج معالج الكلمات (Word) لا يحتوي على أدوات جرافيك.
- (X) (١٧) تستخدم مواقع التواصل الاجتماعي لتعليم البرمجة.
- (✓) (١٨) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة مثل البشر.
- (X) (١٩) مؤثرات الحركة هي مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة إلى أخرى.
- (✓) (٢٠) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما.



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- (١) يفضل استخدام صور ذات جودة عند تصميم ملحق أو لوحة إعلانية.
(عادية - متوسطة - منخفضة - عالية)
- (٢) يوفر برنامج Word أدواتًا لتصميم الجرافيك من خلال تبويب
(Review - View - Insert - Home)
- (٣) تستخدم محركات البحث للحصول على النتائج.
(المراسلة الفورية - الفرضيات - التواصل الرقمي - الخوارزميات)
- (٤) لإنشاء عرض تقديمي يتم الضغط على ببرنامج Power point.
(Insert - View - Blank presentation - Home)
- (٥) المخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
(الطولي - العرضي - الانسيابي - الدائري)
- (٦) إذا لم ينجح اختبار الفرضية، فيجب التعلم من الأخطاء و.....
(بناء فرضية جديدة - إهمال النتائج - تجاهل التصحيح - التمسك بالفرضية)
- (٧) أحد برامج تحرير الرسومات الشائعة
(Power Point - Paint - Excel - Word)
- (٨) يفضل استخدام ألوان عند تصميم إعلان.
(ثلاثة - أربعة - خمسة - ستة)
- (٩) الخطوات التي تستخدمها لترتيب الغرفة يمكن وصفها بأنها
(بصمة رقمية - مواطنة رقمية - خوارزمية - وصلة إلكترونية)
- (١٠) اختيار تصميم الشريحة يتم بالضغط على في تبويب Home ببرنامج Power point.
(Transition - View - Blank - Layout)
- (١١) المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه تسمى
(الهامش - وزن التصميم - حجم التصميم - موقع التصميم)

- (١١) قد لا تكون نتائج محرك البحث دقيقة إذا لم تكن صياغة دقيقة.
- (الفقرات - المقالات - **الكلمات المفتاحية** - الصور)
- (١٢) التخمين العلمي حول كيفية حدوث المشكلات يسمى
- (المحاولة والخطأ - اختبار الفرضية - **الفرضية** - المشكلة)
- (١٣) أحد المواقع التي تستخدم لتعليم البرمجة
- (ict.com - Face book - ebk.eg - **Code.org**)
- (١٤) يتم فتح برنامج الرسام من خلال قائمة
- (Restart - **Start** - File - Open)

اكتب ما تشير إليه العبارات:

٣

- (١) تخمين علمي حول كيفية حدوث المشكلة. (الفرضية)
- (٢) يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولى. (اختبار الفرضية)
- (٣) مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه. (الهوامش)
- (٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (الخوارزمية)
- (٥) عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل. (البرمجة Coding)
- (٦) مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة. (المخطط الانسيابي)
- (٧) أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم. (برنامج الرسام)
- (٨) حزمة تتضمن خيارات مختلفة لتقديم المعلومات. (حزمة Microsoft 365)
- (٩) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، حتى تجد طريقة ناجحة.
- (استراتيجية المحاولة والخطأ)
- (١٠) صفحة عرض تحتوي على النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية. (الشريحة Slide)

أكمل الجمل الآتية هما بين القوسين:

- (١) (مشكلات - صغيرة - اختبار الفرضية - الملحق الإعلاني - الصور - Power point)
- (أ) الخطوة الثانية بعد بناء فرضيتك لحل مشكلة هي اختبار الفرضية.
- (ب) عند حل المشكلات المعقدة يجب تقسيمها إلى أجزاء صغيرة.
- (ج) نواجه مشكلات تحتاج إلى تفكير عند استخدام تكنولوجيا المعلومات.
- (د) من الأفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في الملحق الإعلاني.
- (هـ) تتضمن حزمة Microsoft 365 برنامج Power point.
- (٢) (الخوارزميات - التطبيقات - مسألة رياضية - ألعاب الفيديو - التشفير - المخطط الانسيابي)
- (أ) تستخدم محركات البحث على الإنترنت الخوارزميات لإعطاءك المعلومات.
- (ب) يمكن إنتاج ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة.
- (ج) تستخدم أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات الخوارزميات لأداء مهام محددة.
- (د) يعتر حل مسألة رياضية نوعاً من أنواع الخوارزميات.
- (هـ) الاسم الآخر الذي يطلق على البرمجة هو التشفير.
- (٣) (أعلى الشاشة - مشاهدة العرض - Menu bar - Insert - Tool box - المخطط الانسيابي)
- (أ) توجد علامة تبويب في أعلى الشاشة داخل برنامج Power point.
- (ب) يستخدم مفتاح F5 ل مشاهدة العرض.
- (ج) نختار الصور في برنامج العرض التقديمي من تبويب insert.
- (د) تظهر كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في Tool box.
- (هـ) طريقة لعرض المشكلة على هيئة خطوط منطقية وبسيطة تسمى المخطط الانسيابي.

رحلة تعليمية متكاملة

