٣

جاوب فريق أصدقاء الكمبيوتر

مذكرة فريق الأصدقاء

الصف الثالث الإعدادي

مذكرتي

الحاسب الآلي

الفصل الدراسي الأول

أ / ياسمين شعيب

2025

الفهـــرس

الفصل الأول : حل المشكلات	
حل المشكلة	
• مراحل حل المشكلة	
• خرائط التدفق	
• خرائط التدفق البسيطة	
• استخدام التفرع في خرائط التدفق	
• استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق	
الفصل الثاني : مقدمة لغة فيجوال بيزيك دوت نت	
• لغة الفيجوال بيزيك دوت نت	• البرمجة وذاكرة الكمبيوتر
• لغة VB.Net وإطار عمل دوت نت Net framework.	
• بعض مكونات بيئة التطوير المتكاملة IDE	
الفصل الثالث :- ضبط خصائص أدوات التحكم	
• النموذج	• زر الأمر
• العنوان	• صندوق الكتابة
• صندوق القائمة	• صندوق التحرير والسرد
• صندوق المجموعة	• زر اختيار بديل واحد
• صندوق الاختيار	
الفصل الرابع: - نافذة الكود	
• نافذة الكود	• معالج الحدث
• ضبط الخصائص برمجيا	

الفصل الأول : حل المشكلات

تعريف المشكلة :هى موقف يتطلب إيجاد حل له، أى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال اتباع خطوات بترتيب معين.

تعريف حل المشكلة :عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج.

مراحل حل المشكلة :

١) **تحديد المشكلة** :هى تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية.

٢) **إعداد خطوات الحل (الخوارزمية)**:إعداد خطة الحل على شكل سلسلة من الخطوات المتتالية، ويطلق عليها الخوارزمية.

تعريف الخوارزمية:

- هى إحدى الطرق التى تستخدم فى حل مشكلة من خلال مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً.

- لفظ الخوارزمية نسبة إلى عالم الرياضيات (محمد بن موسى الخوارزمى).

٣) **تصميم البرنامج على الكمبيوتر**:- لحل المشكلة باستخدام الكمبيوتر نقوم بترجمة خريطة التدفق بإحدى لغات البرمجة.

٤) **اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه** :- عند كتابة البرنامج تقع أخطاء غير مقصودة فى الكتابة ولكى نتمكن من اكتشاف الاخطاء يجب اختبار البرنامج بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ونقارن بين الناتج السابق والناتج من البرنامج، وبعد اكتشاف الأخطاء نقوم بتصحيحها.

٥) **توثيق البرنامج** :- قصد بتوثيق البرنامج تسجيل كل خطوات حل المشكلة مثل المخرجات والمدخلات وخريطة التدفق ولغة البرمجة وتاريخ اصدار البرنامج والمشاركين فى إعداد البرنامج لإمكانية الرجوع إليهم عند الحاجة إلى تعديل البرنامج.

خرائط التدفق:- هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة.

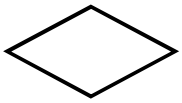
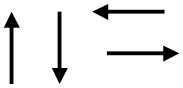
مزايا خرائط التدفق :

١- تيسر فهم المشكلة ومفيدة فى شرح البرنامج للآخرين.

٢- توضح للمبرمج ما يجب عمله فتسهل عليه كتابة البرنامج.

٣-تساعد فى توثيق البرنامج وخصوصاً البرامج المعقدة.

◘ الرموز والأشكال التى تستخدم فى رسم خريطة التدفق

البداية والنهاية	Terminal	شكل بيضاوى	
الإدخال والإخراج	Input/ Output	شكل متوازى	
معالجة أو عملية	Process	شكل مستطيل	
اتخاذ قرار أو اختيار	Decision	شكل معين	
خطوط الاتجاه	Flow Line	شكل الأسهم	

أولا: خرائط التدفق البسيطة

تدريب (١) ارسم خريطة التدفق لجمع عددين يتم إدخالهما وإظهار الناتج ؟

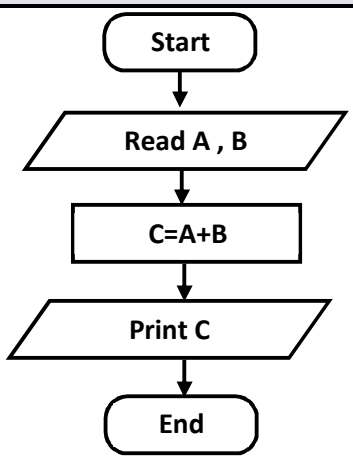
مذكرتي Mozkrty.com

تعريف المشكلة :

المخرجات: حاصل جمع العددين

المدخلات : العدد الأول A والعدد الثانى B

الحل : C=A+B حيث أن الناتج C

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١ ـ البداية ٢ ـ إدخال العدد A والعدد B ٣ ـ جمع العددين A, B فى C ٤ ـ طباعة الناتج C ٥ ـ النهاية	

ويجب مراعاة الآتى عند رسم الخريطة

١) يجب أن تبدأ الخريطة برمز البداية وتنتهى برمز النهاية

٢) يطلق على كل من A, B, C اسم متغير Variable ويعنى مخزن بالذاكرة يحتوى على قيمة.

٣) المعادلة C=A+B تعنى جمع قيمة المتغير A وقيمة المتغير B ووضع الناتج فى المتغير C.

٤) تم التعبير عن إدخال قيمة المتغير باللفظ Enter داخل شكل متوازى الأضلاع ويمكن استخدام أى لفظ آخر مثل Read, Get, Input أو ادخل.

٥) يتم وضع المعادلة داخل مستطيل، حيث أنها تمثل عملية حسابية.

٦) تم التعبير عن المخرجات بلفظ output داخل شكل متوازى مستطيلات ويمكن استخدام أى لفظ آخر مثل print أو اطبع أو اخرج.

٧) خط الاتجاه Flow Line يوضح اتجاه تدفق خطوات الحل من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين.

تدريب (٢) ارسم خريطة التدفق لحساب متوسط وحاصل ضرب ثلاثة أعداد.

تعريف المشكلة

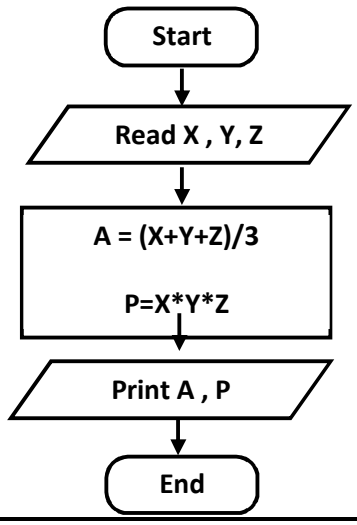
المخرجات: متوسط ثلاث أعداد A وحاصل ضربهم P

المدخلات: الأعداد هى X, Y, Z

الحل: A =(X+Y+Z)/3

P= X*Y*Z

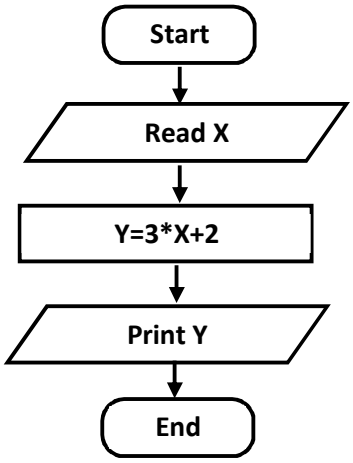
مذكرتى Mozkrty.com

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١ ـ البداية ٢ ـ إدخال قيم X, Y, Z ٣ ـ ايجاد المتوسط A= (X+Y+Z)/3 ايجاد حاصل الضرب P=X*Y*Z ٤ ـ طباعة الناتج A , P ٥ ـ النهاية	

تدريب (٣) ارسم خريطة التدفق لجل معادلة من الدرجة الأولى Y= 3X + 2

تعريف المشكلة

المخرجات : قيمة Y **المدخلات:** X **الحل:** حساب قيمة Y من المعادلة Y=3X+2

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال قيمة المتغير X ٣- ايجاد المتوسط Y=3*X+2 ٤- طباعة قيمة Y ٥- النهاية	

ملحوظة:

١- الطرف الأيسر فى أى معادلة يحتوى على متغير واحد وهو ناتج المعادلة.

٢- الطرف الأيمن يمكن أن يحتوى على (قيم مجردة أو تعبير حسابى أو قيمة متغير).

تمرين (٤) ارسم خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل

بمعلومية الطول L والعرض W مع العلم بأن معادلة حساب المساحة Area=L*W

ومعادلة حساب المحيط هى Perimeter= 2*(L+W).

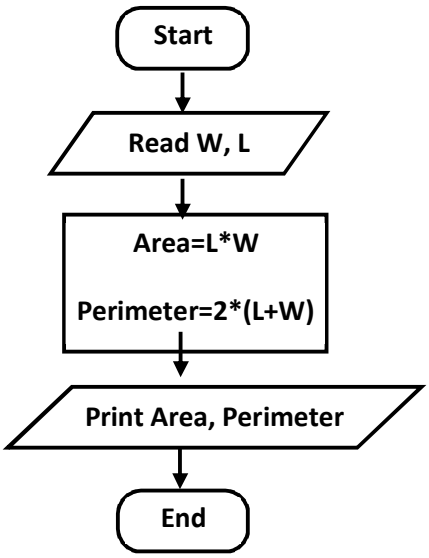
مذكرتي Mozkrty.com

تعريف المشكلة

المخرجات: إيجاد المساحة Area وإيجاد المحيط Perimeter

المدخلات: قيمة W , L

الحل: حساب قيمة Area=L*W وحساب قيمة Perimeter= 2*(L+W)

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال المتغيرات W, L ٣- ايجاد المساحة Area=L*W المحيط Perimeter= 2*(L+W) ٤- طباعة الناتج Perimeter, area ٥- النهاية	

تمرين (٥) : ارسم خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة.

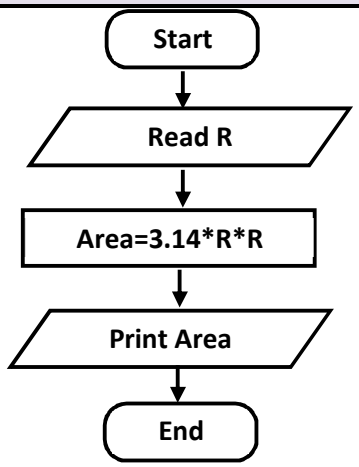
بمعلومية نصف القطر R مع العلم بأن مساحة الدائرة Area=3014*R*R

تعريف المشكلة

المخرجات : إيجاد قيمة مساحة الدائرة Area

المدخلات: إدخال قيمة نق R

الحل: حساب مساحة الدائرة Area=3.14*R*R

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال قيمة المتغير R ٣- ايجاد المساحة Area=3014*R*R ٤- طباعة قيمة Area ٥- النهاية	

مذكرتي

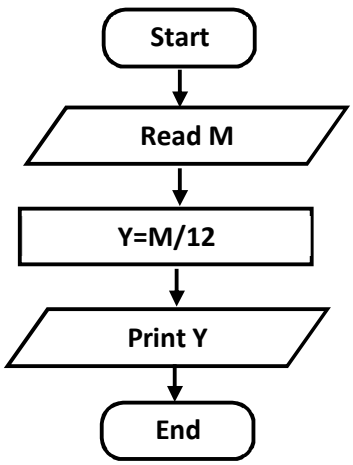
تمرين(٦) ارسم خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور.

تعريف المشكلة

المخرجات : إيجاد عدد السنوات Y

المدخلات: إدخال عدد الشهور M

الحل: حساب عدد السنوات Y=M/12

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال قيمة المتغير M ٣- ايجاد المساحة Y=M/12 ٤- طباعة قيمة Y ٥- النهاية	

ثانياً : استخدام التفرع (اتخاذ القرارات)

تدريب (١) ارسم خريطة التدفق لطباعة (ناجح) فى حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠

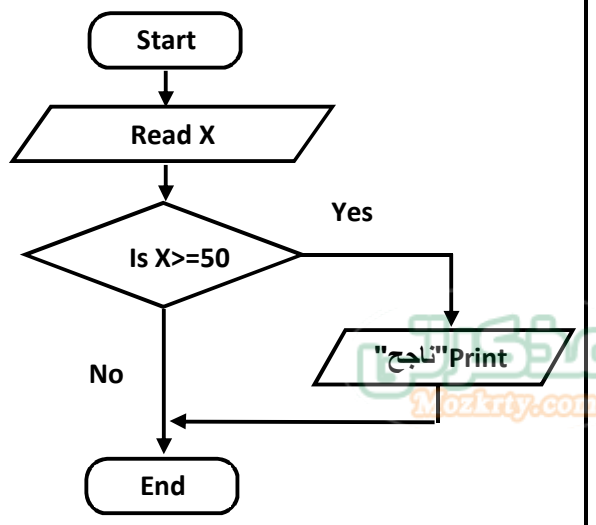
تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة ناجح

المدخلات: الدرجة X

الحل: إذا كانت قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ يطبع كلمة ناجح

إذا كانت قيمة X غير ذلك ينهى البرنامج (قرار واحد فقط)

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال الدرجة X ٣- القرار Is X >= 50 ٤- طباعة ناجح ٥- النهاية	

تدريب (٢) ارسم خريطة التدفق لطباعة حاصل قسمة عددين وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع عبارة (غير معروف).

تعريف المشكلة :

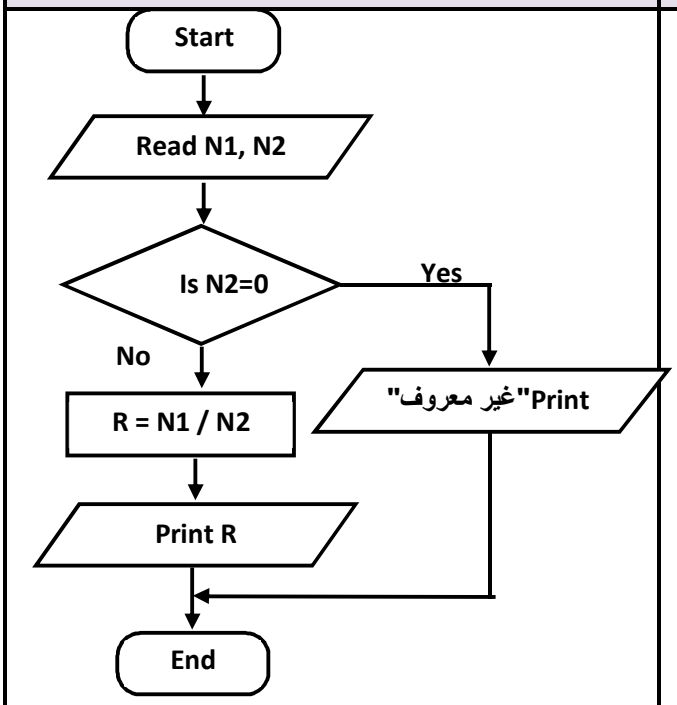
المخرجات: - طباعة ناتج قسمة عددين فى المتغير R

- طباعة عبارة (غير معروف)

المدخلات : - إدخال الرقم المقسوم N1

- إدخال المقسوم عليه N2

الحل: - إذا كان N2=0 يطبع جملة (غير معروف) وغير ذلك يطبع ناتج القسمة

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال قيمة N1, N2 ٣- القرار Is N2=0 ٤- طباعة "غير معروف" ٥- ايجاد R =N1/N2 ٦- طباعة R ٥- النهاية	

تدريب (٣) ارسم خريطة التدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد زوجى أو فردى.

تعريف المشكلة :

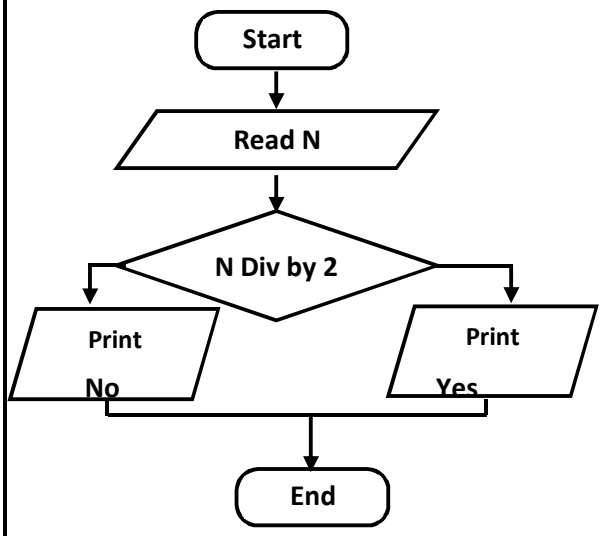
مذكرتي Mozkrty.com

المخرجات: - طباعة العدد زوجى

- طباعة العدد فردى

المدخلات: - إدخال قيمة العدد N

الحل: - العدد زوجى يقبل القسمة على ٢ بدون باق Is N Divisible by 2

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال العدد N ٣- المعاجلة Is N Div by2 ٤- طباعة "العدد زوجى" ٦- طباعة "العدد فردى" ٥- النهاية	

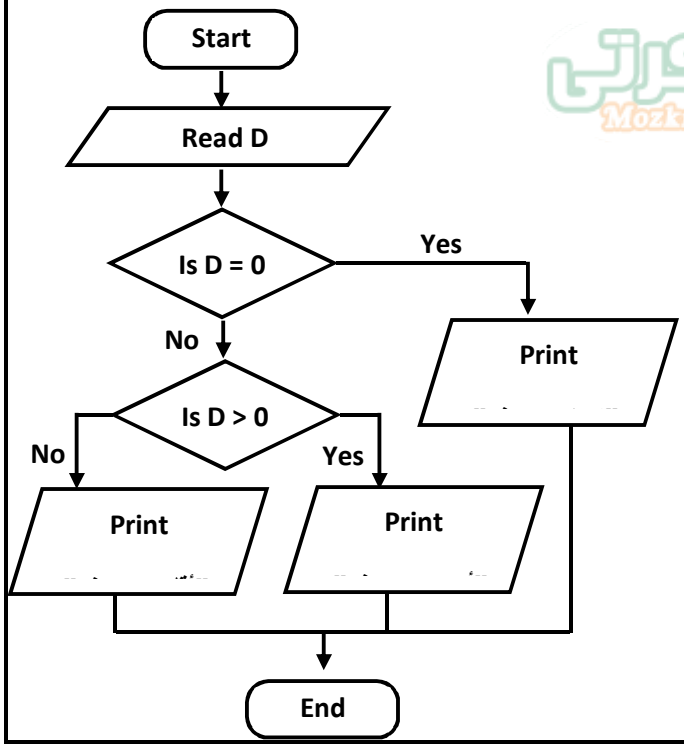
تدريب (٤) ارسم خريطة التدفق للحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من صفر أو أقل من صفر أو تساوى صفر.

تعريف المشكلة :

المخرجات: - طباعة " تساوى صفر"
- طباعة " أقل من صفر"
- طباعة " أكبر من صفر"

المدخلات: إدخال درجة الحرارة D

الحل: - القرار الأول يتم مقارنة درجة الحرارة من العملية الحسابية D=0
- إذا كانت النتيجة صحيحة "اطبع = صفر"
- إذا كانت النتيجة خطأ يتم الانتقال إلى القرار الثانى
- القرار الثانى هل درجة الحرارة أقل من صفر من العملية المنطقية D<0
- إذا كانت النتيجة صحية "اطبع اكبر من صفر"
- إذا كانت النتيجة خطأ " اطبع أقل من صفر"

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال درجة الحرارة D ٣- القرار الأول Is D=0 ٤- طباعة "تساوى صفر" ٥- القرار الثانى Is D< 0 ٦- طباعة "أكبر من صفر" ٧- طباعة "أقل من صفر" ٨ - النهاية	

- **القرار الأول:** هل درجة الحرارة تساوى صفر إذا كان صحيحا تم طباعة "تساوى صفر" ثم الانتقال إلى نهاية البرنامج، وفى حالة الخطأ ننتقل إلى القرار الثانى.
- **القرار الثانى** هل درجة الحرارة أكبر من صفر إذا كان صحيحاً نطبع "أكبر من صفر" وإذا كان خطأ نطبع عبارة "أقل من صفر".

ثالثا:- استخدام الحلقات التكرارية

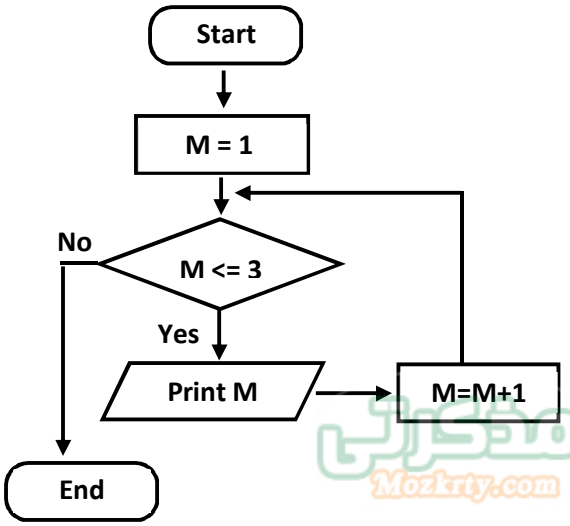
تدريب (١) ارسم خريطة التدفق لطباعة الأعداد من ١ إلى ٣ ؟

تعريف المشكلة:

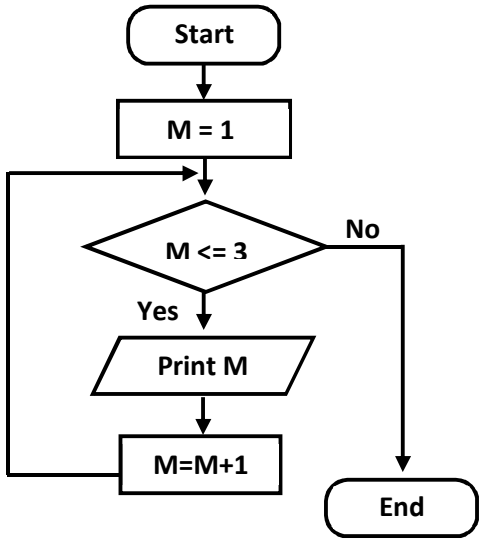
المخرجات: - طباعة الأعداد من ١ إلى ٣

المدخلات: - إدخال قيمة العدد M

الحل: - طباعة العدد M ثم زيادته بمقدار (١) ثم الطباعة حتى تصبح M=3

ثانيا: خطوات الحل	ثالثاً: خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال M=1 ٣- إذا كان M<=3 ٤- طباعة M ٥- ثم M=M+1 ٦- الانتقال للخطوة ٣ ٧ - النهاية	

شكل آخر لخريطة التدفق السابقة

ثانيا: خطوات الحل	ثالثاً: خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال M=1 ٣- إذا كان M<=3 ٤- طباعة M ٥- ثم M=M+1 ٦- الانتقال للخطوة ٣ ٧ - النهاية	

تدريب (٢) مطلوب تعديل خريطة التدفق السابقة لطباعة جدول ضرب ٣

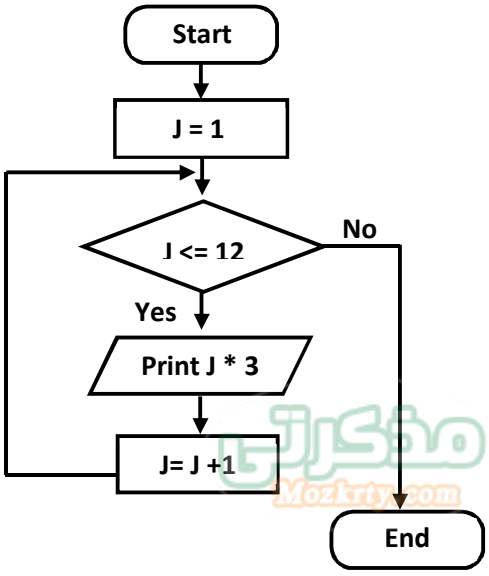
تعريف المشكلة:

المخرجات: طباعة جدول ضرب ٣

المدخلات: إدخال قيمة البداية J = 1

الحل: طباعة قيمة 3*J ثم زيادته قيمة J بمقدار (١)

- ثم الاستمرار حتى تصبح J=12 يتوقف التكرار

ثانيا: خطوات الحل	الثاً: خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال J=1 ٣- إذا كان J<=12 ٤- طباعة قيمة 3*J ٥- ثم J=J+1 ٦- الانتقال للخطوة ٣ ٧ - النهاية	

تدريب (٣) ارسم خريطة التدفق لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ إلى ٣

أولا: تعريف المشكلة:

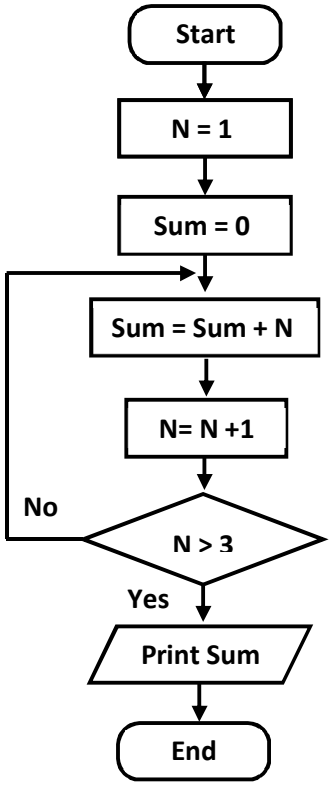
المخرجات: إيجاد قيمة مجموع الأعداد ١ + ٢ + ٣

المدخلات: إدخال قيمة البداية N = 1

- إدخال قيمة المجموع Sum = 0
- إدخال قيمة المجموع Sum = Sum + N
- إدخال قيمة الزيادة N = N + 1

الحل:

- طباعة المجموع Sum عندما تصبح قيمة N = 3
- عندما تصبح N > 3 يتوقف التكرار

ثانيا: خطوات الحل	الثاً : خريطة التدفق
١- البداية ٢- إدخال N=1 ٣- إدخال Sum = 0 ٤- المجموع Sum= Sum+ N ٥ - مقدار الزيادة N = N + 1 ٦- إذا كان N > 3 ٧- طباعة المجموع Sum ٨ - أو الانتقال للخطوة ٤ ٩ - النهاية	

مذكرتي
Mozkrty.com

أسئلة

✍ اكمل باستخدام الكلمات التالية :

(خرائط التدفق – الخوارزمية – توثيق برنامج – اختبار صحة البرنامج – أشكال قياسية وخطوط – حل المشكلة)

١. الخطوات والانشطه والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول الى هدف او ناتج يطلق عليها .....

٢. عند رسم خرائط التدفق نستخدم.....

٣. مجموعه الأجراءات المرتبه ترتيبا منطقيا لحل مشكله معينه يطلق عليها .....

٤. التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها.....

٥. كتابه كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكله ما يطلق عليها .....

٦. تمثيل تخطيطي يعتمد علي رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة نطلق عليها.....

الفصل الثانى: مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت

لغة الفيجوال بيزيك دوت نت :

هى إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى لذلك فهى سهلة التعلم، وأوامر وتعليمات لغة الفيجوال بيزيك تكتب باللغة الإنجليزية.

- تستخدم لغة الفيجوال بيزيك دوت نت فى كتابة خطوات حل المشكلة بأوامر برمجة يمكن تنفيذها.

استخدامات لغة الفيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic. Net

١- إنتاج تطبيقات مكتبية Windows Application

٢- إنتاج تطبيقات ويب Web Application

البرمجة وذاكرة الكمبيوتر

- تستخدم أوامر وتعليمات لغة الفيجوال بيزيك دوت نت فى إنشاء كائنات Objects فى ذاكرة الكمبيوتر، ولكل كائن :-

١- خصائص Properties : مثال للكائن (النص الذى يكتب على واجهة البرنامج خصائصه "حجمه ولونه ونوع وشكل الخط المكتوب به النص").

٢- أحداث Events : مثل حدث النقر Click على زر الأمر.

٣- الاجراءات Procedures : يحتوى كل إجراء على أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند استدعاء هذا الاجراء.

مميزات لغة الفيجوال بيزيك

١- لغة كائنية التوجيه Object Oriented

برامج الفيجوال بيزيك دوت نت V.B.Net تعمل من خلال كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر مثل (زر الأمر Button أو صندوق النص Textbox أو أداة العنوان Label).

٢- لغة موجه بالحدث Event Driven

لأن أوامر وتعليمات لغة الفيجوال بيزيك دوت نت تنفذ عند وقوع حدث مرتبط بها.

لغة الفيجوال بيزيك دوت نت وإطار عمل دوت نت Net Framework.

١- يحتوى إطار عمل دوت نت على مكتبات يتم إنشاء الكائنات منها.

٢- يوفر بيئة تشغيل تسمى (Runtime) بذاكرة الكمبيوتر، تعمل فيها تطبيقات الفيجوال بيزيك دوت نت (التطبيقات المكتبية، وتطبيقات الويب، وتطبيقات الموبايل)

٣- مترجمات (Compilers) تترجم أوامر وتعليمات اللغة التى يكتبها المبرمج بلغة المستوى العالى (الإنجليزية) إلى لغة الآلة التى يتعامل معها الكمبيوتر بسهولة.

لغة الفيجوال بيزيك دوت نت و IDE

- مصطلح IDE هو اختصار Integrated Development Environment

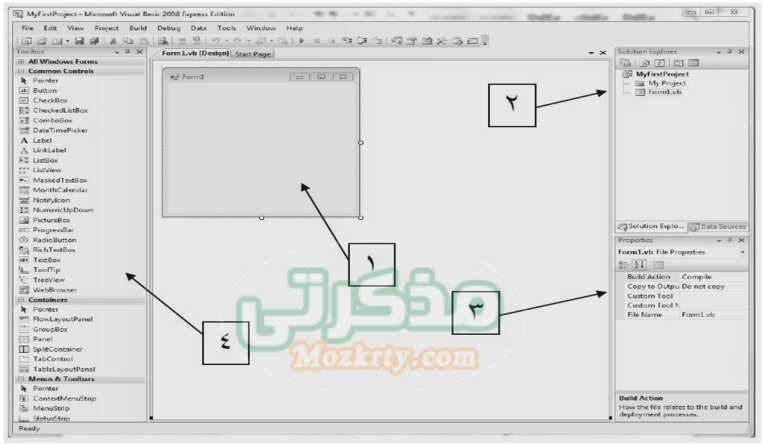
- IDE تمثل بيئة التطوير المتكاملة لأنها تحتوى على أدوات ومميزات تمكن المبرمج من إنشاء تطبيقات (ويندوز – ويب- موبايل)

- الفيجوال ستوديو Visual Studio يمثل بيئة التطوير المتكاملة.

تعريف بيئة التطوير المتكاملة IDE

- بيئة التطوير المتكاملة تحتوى على كل ما يحتاجه المصمم من أدوات ومميزات تمكنه من إنشاء تطبيقات (النوافذ – الويب - الموبايل) .

- عند إنشاء مشروع جديد تظهر نافذة IDE الخاصة بمشروع جديد التالية



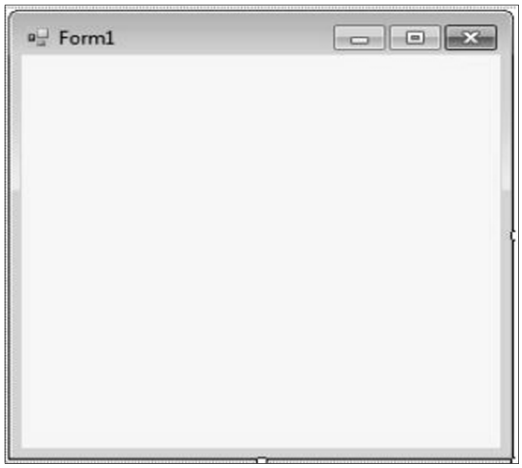
بعض مكونات بيئة التطوير المتكاملة IDE

١- نافذة النموذج Form ٢- صندوق الأدوات Tool Box

٣- نافذة الخصائص Properties ٤- نافذة الحل Solution Explorer

١- النموذج Form

هو النافذة التى يصمم عليها واجهة البرنامج بوضع أدوات تحكم مختلفة عليها مثل (أداة الزر Button وصندوق نص Textbox وأداه العنوان Label) الخ.



٢- صندوق الأدوات Toolbox

يحتوى على أدوات التحكم التى يمكن وضعها على نافذة النموذج Form

- تم تصنيف هذه الأدوات على شكل فئات مثل:-

١- عرض كافة أدوات التحكم All Windows forms

٢- فئة الأدوات الشائعة Common Controls

٣- فئة القوائم والأشرطة Toolbars الجزيرة Menus

٤- اضغط على علامة + أمام الفئة لتظهر باقى أدوات التحكم الخاصة بهذه بالفئة.

ومن أشهر أدوات التحكم الشائعة :-

١) زر الأمر Button

٢) صندوق النص TextBox

٣) صندوق العنوان Label

٤) صندوق القائمة ListBox

٥) صندوق التحرير والسرد ComboBox

٦) صندوق المجموعة GroupBox

٧) صندوق الاختيار CheckBox

٨) صندوق زر راديو RadioButton

- لعرض صندوق الأدوات فى حالة اخفاءه أفتح قائمة View واختر منها ToolBox

مذكرتي
Mozkrty.com

٣- نافذة الخصائص Properties Windows

- تحتوى على خصائص أدوات التحكم وتستخدم فى ضبط قيم خصائص أدوات التحكم.

- يمكن ضبط خصائص أدوات التحكم من خلال نافذة الكود.

- تختلف الخصائص المعروضة فى نافذة الخصائص فى شاشة IDE (تعرض خصائص الكائن النشط)

- لعرض نافذة الخصائص أفتح قائمة View واختر منها Properties Window أو أضغط على مفتاح F4 من لوحة المفاتيح

٤- مستعرض الحل Solution Explorer

يعرض أسماء ملفات ومجلدات المشروع أو المشروعات الموجودة ضمن الحل.

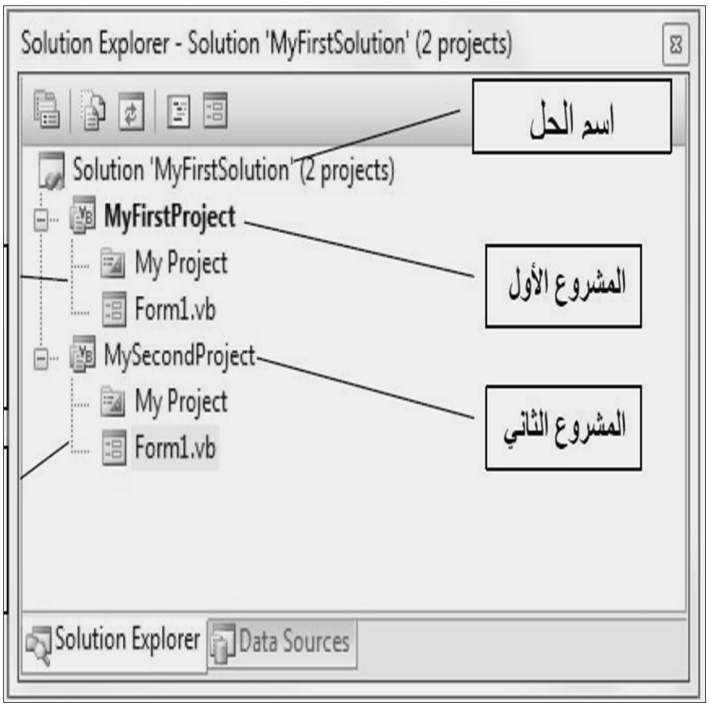
١- اسم الحل

٢- اسم المشروع الأول

٣- اسم المشروع الثانى

٤- مجلدات وملفات المشروع الأول

٥- مجلدات وملفات المشروع الثانى



مذكرتي
Mozkrty.com

أسئلة

✍ اختر الإجابه المناسبه لإكمال كل عباره مما يلى:

١. تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه علي:
أ – استخدام تطبيقات مكتبية
ب – استخدام تطبيقات ويب
جـ – كائنات في ذاكر الكمبيوتر

٢. تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب بإستخدام:
أ – خصائص وأحداث
ب – لغة البرمجة VB,NET
جـ – كائنات في ذاكر الكمبيوتر

٣. مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها:
أ- خصائص.
ب- إجراءات.
ج- أحداث.

٤. النقر Click على زر الأمر يعتبر:
أ- خاصية .
ب- إجراء.
ج- حدث.

٥. مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها:
أ- خصائص.
ب- إجراءات.
ج- أحداث.

٦. مصطلح Properties يشير إلى :
أ - السمات التى تصف الكائن وتميزه.
ب - الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
ج - الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

٧. مصطلح Event يشير إلى:
السمات التى تصف الكائن وتميزه.
الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

٨. مصطلح procedure يشير إلى:
أ - السمات التى تصف الكائن وتميزه.
ب - الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

٩. المكتبات والمترجمات وبيئه تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونه ل:
أ- object oriented.
ب-.Event driven.
ج- Net framework.

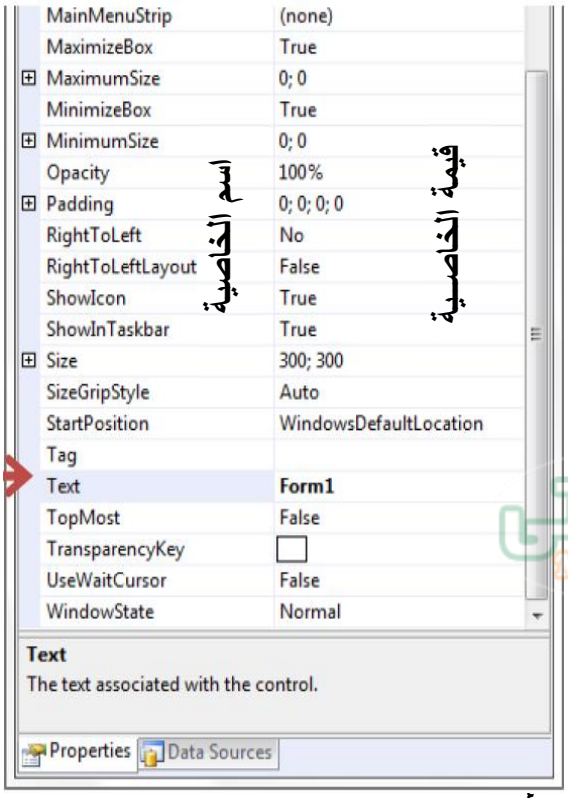
١٠. بيئه التطوير المتكامله IDE تطلق على:
أ- visual Basic.NET.
ب- Visual studio.
ج- Net framework.

الفصل الثالث: أدوات التحكم

◘◘ النموذج Form

هى النافذة التى يصمم عليها واجهة البرنامج بوضع أدوات تحكم مختلفة عليها مثل الزر Button وأداة العنوان Label وصندوق النص TextBox .. إلخ.

* النموذج له العديد من الخصائص التى تمكن المبرمج من تصميم وإنشاء أشكال عديدة ومتنوعة من شاشات البرامج.



* العمود الأيسر به اسم الخاصية

* العمود الأيمن به قيمة الخاصية

◘ طرق عرض نافذة الخصائص :

١- من قائمة View اختر Properties Windows

٢- أضغط على مفتاح F4

٣- انقر بزر الفأر الأيمن على أداة التحكم واختر Properties

٤- من شريط الأدوات القياسى أختر رمز Properties Windows

مذكرتى Mozkrty.com

◘ ضبط بعض الخصائص للنموذج

١- ضبط الخاصية Name لنافذة النموذج

- قم بتنشيط النموذج Form1 ومن نافذة الخصائص أمام الخاصية Name قم بتغيير قيمة الخاصية Name للاسم الجديد.

٢- ضبط الخاصية Text لنافذة لنموذج

- قم بتنشيط النموذج Form ومن نافذة الخصائص أمام الخاصية Text قم بتغيير قيمة الخاصية Text للاسم الجديد.

* قيمة الخاصية Text فقط هى التى تظهر ولا تظهر قيمة الخاصية Name حيث أنها تستخدم عند كتابة الكود.

* الوضع الافتراضى للخاصية Name والخاصية Text واحد وهو Form1

٣- تغيير خاصية لون الخلفية للنموذج BackColor

- حدد الخاصية BackColor من العمود الأيسر ثم اختر اللون من العمود الأيمن.

٤- ضبط خاصية تغيير اتجاه نافذة النموذج RightToLeft

- اختر القيمة (Yes) للخاصية RightToLeft

- يصبح اتجاه الكتابة من اليمين إلى اليسار.

٥- ضبط خاصية تخطيط الاتجاه للنموذج RightToLeftLayout

- اختر القيمة (True) للخاصية RightToLeftLayout

- يصبح تخطيط اتجاه النموذج من اليمين إلى اليسار.

ملحوظة:

لا يتم تنشيط الخاصية RightToLeftLayout إلا إذا كانت قيمة الخاصية RightToLeft تساوى (Yes).

٦- إخفاء صندوق التكبير للنموذج MaximizeBox

- اختر القيمة (False) للخاصية MaximizeBox - يختفى مفتاح التكبير للنموذج.

٧- إخفاء صندوق التصغير للنموذج MinimizeBox

- اختر القيمة (False) للخاصية MinimizeBox - يختفى مفتاح التصغير للنموذج.

٨- إخفاء صندوق التحكم للنموذج :

- اختر القيمة (False) للخاصية ControlBox - يختفى صندوق التحكم للنموذج.

٩- إخفاء حدود نافذة النموذج FormBorderStyle

- اختر القيمة (None) للخاصية FormBorderStyle تصبح نافذة النموذج بلا حدود.

ملحوظة:

الخاصية FormBorderStyle لها العديد من القيم منها Sizable وتعنى التحكم فى حجم النافذة من خلال حدودها.

Mozkrty.com

١٠- لضبط خاصية حالة نافذة النموذج WindowState

- اختر القيمة (Maximized) للخاصية WindowState

- قم باختيار Start Debugging من قائمة Debug أو F5 ولاحظ النتيجة :

١) تصبح نافذة النموذج Form ملء الشاشة .

٢) أثر الخاصية WindowState لا يظهر إلا بعد عمل Start Debugging

ملاحظات هامة على أدوات التحكم :

١. جميع خصائص أدوات التحكم لها قيم افتراضية يمكن تغييرها.

٢. توجد خصائص مشتركة بين معظم أدوات التحكم مثل:-

Text – Name – BackColor – RightToLeft – Font – Size- Location

٣. توجد خصائص لا يظهر تأثيرها على أدوات التحكم إلا بعد ضبط خصائص أخرى مثل RightToLeft و RightToleftLayout

٤. توجد خصائص إذا تم ضبطها لنافذة النموذج Form تطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على هذا النموذج مثل Font – ForeColor

٥. بعض الخصائص يظهر أثرها فورا على النموذج في وضع تصميم البرنامج.

٦. بعض الخصائص لا يظهر أثرها على نافذة النموذج إلا فى وضع تشغيل البرنامج

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على نافذة النموذج :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Name	تحدد اسم نافذة النموذج الذى يستخدم فى الكود
٢	Text	تحدد النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج
٣	BackColor	تحدد لون خلفية نافذة النموذج
٤	FormBorderStyle	تحدد شكل حدود نافذة النموذج
٥	ControlBox	تتحكم فى إظهار أو اخفاء صندوق التحكم
٦	MinimizeBox	تتحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التصغير
٧	MaxmizeBox	تتحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التكبير
٨	RightToLeft	تحدد اتجاه أدوات التحكم على النافذة
٩	RightToLeftLayout	تحدد اتجاه تخطيط أدوات التحكم على النافذة
١٠	WindowState	تحدد حجم نافذة النموذج على الشاشة

◘◘ زر الأمـر Button

هو أحد أدوات التحكم التى يمكن رسمها على نافذة النموذج والتى من خلاله يستطيع مستخدم البرنامج النقر عليه لتنفيذ مهمة معينة.

مذكرتي Mozkrty.com

وضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form :

يتم ذلك بالنقر المزدوج على أداة التحكم Button من صندوق الأدوات Toolbox

ضبط خصائص الزر Button :

١- الخاصية Location (وقع الأداة) يمكن ضبطها بالسحب والإفلات أو من الخصائص واختيار Location وتغيير القيمة من (0;0)

٢- الخاصية Size (حجم الزر) يمكن ضبطها بتنشيط الزر يظهر ثمانية مقابض للزر يمكن بالفأر التكبير والتصغير أو من الخصائص من الخاصية Size تغيير القيمة.

٣- الخاصية BackColor (اللون الخلفى) يتم ضبطها بتنشيط الزر ثم الخصائص ونقوم بتغيير قيمة الخاصية.

٤- لضبط خاصية ForeColor (اللون الأمامى) ننشط الزر ثم الخصائص ونقوم بتغيير قيمة الخاصية.

٥- لضبط الخاصية Font (نوع الخط وحجم الخط) ننشط الزر ثم الخصائص ونقوم بتغيير قيمة الخاصية.

٦- لضبط الخاصية Text (النص) ننشط الزر ثم الخصائص ونغير قيمة الخاصية.

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على زر الأمر :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Name	يحدد اسم زر الأمر الذى يستخدم فى الكود
٢	Text	تحدد النص الظاهر زر الأمر
٣	BackColor	تحدد لون خلفية زر الأمر
٤	ForeColor	تحدد اللون الأمامى للنص الظاهر على الزر
٥	Font	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الزر
٦	Location	تحدد موقع الزر على نافذة النموذج
٧	Size	تحدد عرض وارتفاع الزر على نافذة النموذج

أداة العنوان Label

هو أحد أدوات التحكم التى تستخدم فى عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج.

ضبط خصائص الأداة Label:

١- الخاصية AutoSize عندما تكون قيمتها (False) يتم تغيير حجم الأداة يدويا وعند تغيير قيمتها إلى (True) يتم تحديد حجم الأداة حسب حجم النص.
٢- الخاصية BorderStyle عندما تكون قيمتها None بدون حدود والقيمة FixedSingle يعنى حد مفرد، والقيمة Fixed3D يعنى حدود ثلاثية الأبعاد.
٣- أداة التحكم Label لها خصائص أخرى مثل :-

(Name - Text - Font - ForeColor - BackColor - Size - Image)

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة العنوان :

م	الخاصية	الوظيفة
١	AutoSize	تحدد هل يتغير حجم اداة العنوان حسب النص المكتوب على الأداة أم لا ويأخذ (True/ False)
٢	BorderStyle	تحدد شكل حدود اداة العنوان
٣	RightToLeft	تحدد اتجاه النص على أداة العنوان من اليمين لليسار

صندوق النص TextBox

تستخدم أداة صندوق النص فى استقبال بيانات نصية من مستخدم البرنامج.

ضبط خصائص أداة TextBox :

١- الخاصية MaxLength تستخدم لتحديد الحد الأقصى لعدد الأحرف التى يمكن إدخالها فى صندوق النص.
٢- الخاصية PasswordChar تستخدم لتحديد الرمز البديل للنص المدخل فى أداة صندوق النص.

٣- الخاصية MultiLine تستخدم فى جعل صندوق النص يعرض القيمة التى يستقبلها من المستخدم فى عدة أسطر وليس سطر واحد داخل صندوق النص.

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة صندوق النص :

م	الخاصية	الوظيفة
١	MaxLengh	تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف المسموح بكتابتها داخل أداة صندوق النص
٢	PasswordChar	تحدد شكل الرمز البديل للحرف المدخل فى أداة صندوق النص أثناء كتابة كلمة السر
٣	MultiLine	تحدد إمكانية تعدد الأسطر أم لا (True/ False)

صندوق القائمة ListBox (قائمة منسدلة)

أداة صندوق القائمة تستخدم فى عرض قائمة من العناصر.

ضبط خصائص أداة ListBox :

١- الخاصية Items تستخدم فى إدخال مجموعة من العناصر فى صندوق القائمة.
- حدد الخاصية Items ثم اضغط على الزر Collection يظهر محرر يتم كتابة كل عنصر من العناصر المطلوب عرضها فى القائمة فى صف مستقل ثم اضغط Ok

٢- الخاصية Sorted تستخدم فى ترتيب عناصر القائمة ولها قيمتين True تجعل عناصر القائمة مرتبة أبجدياً ، والقيمة False تجعل عناصر القائمة غير مرتبة أبجدياً ، وتعرض عناصر القائمة حسب طريقة إدخالها فى صندوق القائمة.

٣- الخاصية SelectionMode العناصر فى صندوق القائمة تسمى صفوف وتأخذ أرقاماً بدء من صفر.
- وتستخدم الخاصية SelectionMode فى إمكانية تحديد أكثر من عنصر فى صندوق القائمة وذلك باختيار MultiExtended لتحديد اكثر من عنصر فى صندوق القائمة.

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة صندوق القائمة :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Items	هى مجموعة العناصر التى تعرض فى صندوق القائمة
٢	Stored	تحديد ما إذا كانت العناصر على صندوق القائمة مرتبة أم لا ؟
٣	SelectionMode	تحديد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر من عناصر صندوق القائمة.

صندوق التحرير والسرد ComboBox (قائمة مغلقة)

هى قائمة من العناصر تنسدل لاختيار عنصر واحد فقط فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج.

ضبط خصائص أداة CombBox

١- الخاصية Items تستخدم فى إدخال مجموعة العناصر فى صندوق التحرير والسرد.

- يتم تحديد الخاصية Items ثم الضغط على القيمة Collection يظهر نموذج يتم إدخال كل عنصر من العناصر المطلوب عرضها فى صف مستقل ثم اضغط Ok

٢- الخاصية AutoCompleteMode وتستخدم لتحديد طريقة الاكمال التلقائى.

- حدد الخاصية AutoCompleteMode ثم اضغط على الزر المقابل للخاصية فى الجانب الأيمن تنسدل منها قائمة اختر Suggest

٣- الخاصية AutoCompleteSource تستخدم فى تحديد مصدر الإكمال التلقائى

- حدد الخاصية AutoCompleteSource ثم اضغط على الزر المقابل للخاصية فى الجانب الأيمن تنسدل منها قائمة اختر ListItems

ملحوظة: لا يظهر تأثير ضبط خاصية AutoCompleteMode إلا بعد ضبط الخاصية AutoCompleteSource

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة صندوق القائمة :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Items	هى مجموعة العناصر التى تعرض فى صندوق السرد والتحرير
٢	AutoCompleteMode	تحدد الطريقة التى سوف يتم بها الإكمال التلقائى لعناصر القائمة.
٣	AuStoCompleteSource	تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية الاكمال التلقائى.

صندوق المجموعة GroupBox

أداة صندوق المجموعة تستخدم فى احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج (تنظيم وضع الأدوات على النافذة)

ضبط خصائص أداة GroupBox

١- الخاصية Text تستخدم فى تحديد النص المكتوب على أداة صندوق المجموعة.

٢- الخاصية ForeColor تحدد اللون الأمامى للنص الظاهر على صندوق المجموعة.

٣- الخاصية RightToLeft تستخدم لضبط اتجاه النص من اليمين إلى اليسار أم لا.

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة صندوق القائمة :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Text	تحدد النص الظاهر على أداة صندوق المجموعة
٢	ForeColor	تحديد لون النص الظاهر على أداة صندوق المجموعة
٣	RightToLeft	تحديد اتجاه النص على أداة صندوق المجموعة من اليمين لليسار أم لا (Yes/No)

زر اختيار بديل واحد RadioButton

- هى أداة تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط.

- يجب تقسيم أدوات الـ RadioButton إلى مجموعات على النموذج لكى يستطيع المستخدم اختيار بديل واحد من كل مجموعة على حده.

ضبط خصائص الأداة RadioButton

١- الخاصية Text تحدد النص المكتوب على أداة زر اختيار بديل واحد فقط.

٢- الخاصية Checked توضح إذا ما كان زر اختيار بديل واحد تم اختياره أم لا.

فيما يلي ملخص لأهم الخصائص التى يتم تطبيقها على أداة صندوق القائمة :

م	الخاصية	الوظيفة
١	Text	تحديد النص الظاهر على أداة اختيار بديل واحد
٢	Checked	تحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل واحد أم لا

صندوق الاختيار CheckBox

- هى أداة تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو أكثر.

ضبط خصائص أداة CheckBox :

١- الخاصية Text تحدد النص المكتوب على أداة صندوق اختيار بديل أو أكثر.

٢ - الخاصية Checked تحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل أو أكثر أم لا.

م	الخاصية	الوظيفة
١	Text	تحديد النص الظاهر على أداة اختيار بديل أو أكثر
٢	Checked	تحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل أو اكثر أم لا

أسئلة

اختر الإجابه المناسبه لإكمال كل عباره مما يلى:

١. وظيفة الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج هي:

أ – تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار

ب – تحديد إذا ماكان تخطيط أدوات التحكم علي النموذج من اليمين إلي اليسار

جـ – تحديد حالة شاشة النموذج في وضع تكبير أو تصغير

٢. خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن TextBox :

أ- AutoSize

ب- Name

ج- PasswordChar

٣. الخاصيه المسئوله عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هى:

أ- Backcolor ب- Forecolor ج- Font

٤.تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذه النموذج Form من خلال العمليات التالية ما عدا :

أ- السحب والإفلات باستخدام الفأره.

ب- ضبط الخاصيه size .

ج- ضبط الخاصيه Location.

٥.تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذه النموذج Form من خلال:

أ- ضبط الخاصيه Location.

ب- ضبط الخاصيه size .

ج- المربعات الثمانيه حول زر الأمر Button.

٦.عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط D-Click من مربع الأدوات ToolBox على نافذة النموذج فإن المكان الأفتراضى لإظهارها هو :

أ- الإحداثى(٠،٠) .

ب- منتصف نافذة النموذج.

ج- يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form.

٧. يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٨. يمكن تغير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٩.الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية :

أ- AutoSize

ب- MultiLine

ج- MaxLength

١٠.القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختيارات التالية لضبط لأداة التحكم الخاصيةPasswordChart TextBox هى :

أ- Pw

ب- True

ج- *

الفصل الرابع : نافذة الكود

تعريف نافذة الكود Code Window

هى مكان كتابة الأوامر والتعليمات (الكود) بلغة VisualBasic.Net

فتح نافذة الكود الخاصة بنافذة النموذج Form

* يتم تنشيط نافذة النموذج Form1

ثم أضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح

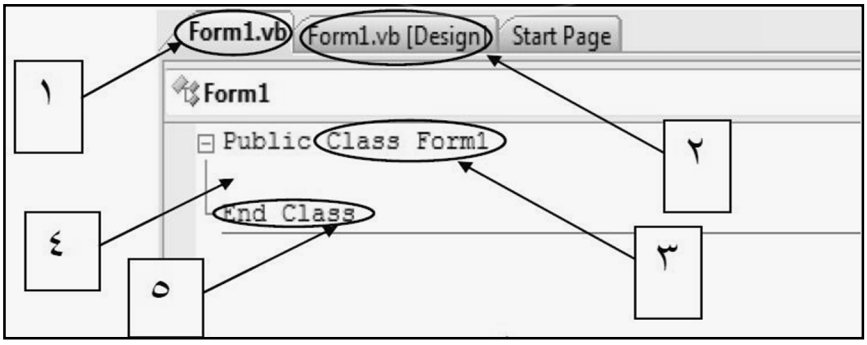
أو من قائمة View اختر Code

أو من نافذة الحل Solution Explorer من القائمة المختصرة لملف (Form1.Vb) اختر View Code

- اسرع طريقة لفتح نافذة الكود الخاصة لأى أداة تحكم على الحدث الافتراضى هو الضغط مرتين متتاليتين على اداة التحكم Double-Click

تظهر نافذة الكود كما فى الشكل التالى

مذكرتى Mozkrty.com



مكونات نافذة الكود:

١- اسم الملف الذى يحفظ به الكود (Form1.vb)

٢- اسم الملف الذى يحفظ به واجهة نافذة الكود Form1 (Form1.vb[Design])

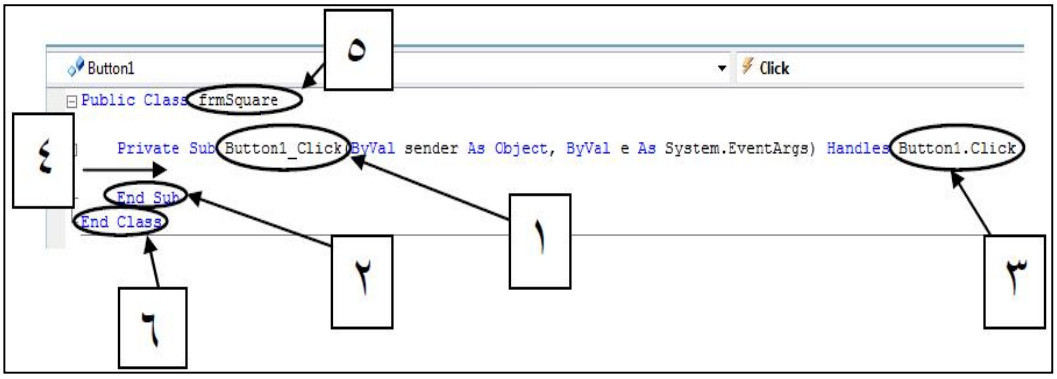
٣- سطر الاعلان عن تصنيف Class باسم Form1 .

٤- ما بين السطرين هو مكان كتابة الكود الخاص بالتصنيف Form1

٥- سطر نهاية تصنيف class باسم Form1 .

معالج الحدث Event Handler

هو إجراء معين يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به



مكونات نافذة معالج الحدث

١- اسم الإجراء مكون من (اسم الكائن Button1 واسم الحدث Click)

٢- سطر نهاية الإجراء End Sub

٣- السبب فى استدعاء الإجراء (النقر Click على زر الأمر Button1)

٤- مكان كتابة الكود الذى ينفذ عند استدعاء الإجراء بعد وقوع الحدث

٥- سطر الاعلان عن التصنيف Public Class

٦- سطر نهاية التصنيف End Class .

ضبط الخصائص برمجيا

عند وضع أدوات التحكم على النموذج إذا قمت بالنقر المزدوج على أداة التحكم يتم فتح نافذة الكود وبها معالج الحدث الخاص بهذه الأداة.

صيغة ضبط الخصائص برمجيا

ControlName . Property=Value

القيمة = الخاصية. اسم أداة التحكم (الكائن)

تدريبات على كتابة الخصائص يدويا

١- ضبط الخاصية (Text) للأداة (lbl_Title) بحيث تكون قيمتها " مصر "

Lbl_Title.Text= " مصر "

٢- ضبط الخاصية (ForeColor) للأداة (lbl_Title) بحيث تكون قيمتها (Blue) .

Lbl_Title.ForeColor= Color.Blue

٣- ضبط الخاصية (Font) للأداة التحكم (Lbl_Title) بحيث يكون نو الخط "Arial" وحجم الخط ٣٠

Lbl_Title.Font=NewFont("Arial",30)

٤- ضبط الخاصية (Visible) للأداة (lbl_Title) بحيث تكون قيمتها (False).

Lbl_Title.Visible=False

طرق اختبار البرنامج - تشغيل البرنامج

١- افتح قائمة Debug اختر الأمر Start Debugging

٢- من شريط الأدوات قياسى اختر أيقونة Start Debugging

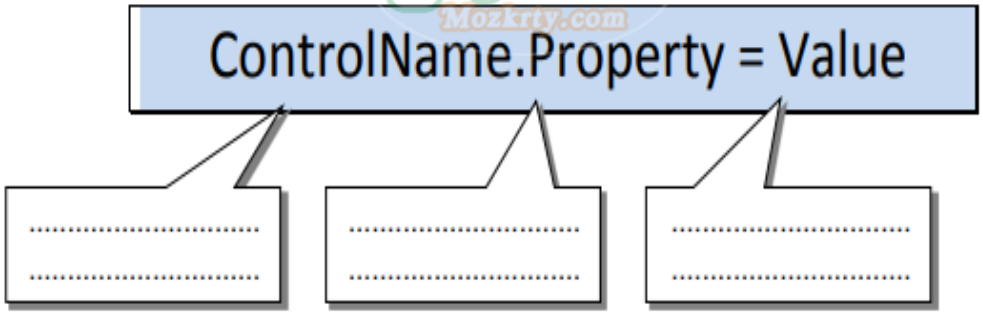
٣- من لوحة المفاتيح اضغط على مفتاح F5

حفظ المشروع

١- افتح قائمة File واختر منها الأمر Save All

أسئلة

اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا:



اشرح اللأكواد التالية في ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا:

A- Button1.Text = "End"

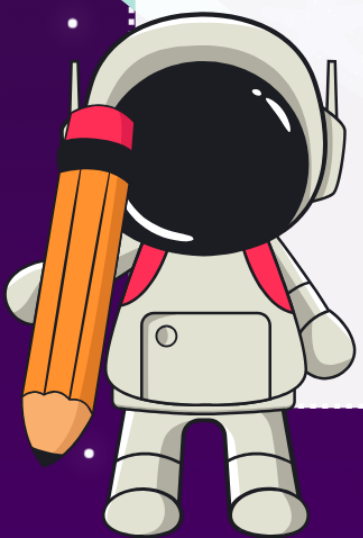
.....

B- Label1. Auto Size = True

.....

الإجابات

مذكرتي
Mozkrty.com



الفصل الأول :- اكمل باستخدام الكلمات التالية :

(خرائط التدفق – الخوارزمية – توثيق برنامج – اختبار صحة البرنامج – أشكال قياسية وخطوط – حل المشكلة)

١. الخطوات والانشطه والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول الى هدف او ناتج يطلق عليها ..... حل المشكلة.....

٢. عند رسم خرائط التدفق نستخدم..... أشكال قياسية وخطوط.....

٣. مجموعه الأجراءات المرتبه ترتيبا منطقيا لحل مشكله معينه يطلق عليها ..... الخوارزمية.....

٤. التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها..... اختبار صحة البرنامج.....

٥. كتابه كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكله ما يطلق عليها ..... توثيق برنامج.....

٦. تمثيل تخطيطي يعتمد علي رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة نطلق عليها..... خرائط التدفق.....

الفصل الثاني :- اختر الإجابه المناسبه لإكمال كل عباره مما يلى:

١. تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه علي :
أ – استخدام تطبيقات مكتبية
ب – استخدام تطبيقات ويب
جـ – كائنات في ذاكرة الكمبيوتر

٢. تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب بإستخدام :
أ – خصائص وأحداث
ب – لغة البرمجة VB,NET
جـ – كائنات في ذاكر الكمبيوتر

٣. مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها :
أ- خصائص.
ب- إجراءات.
ج- أحداث.

٤. النقر Click على زر الأمر يعتبر:
أ- خاصية.
ب- إجراء.
ج- حدث.

٥. مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها:
أ- خصائص.
ب- إجراءات.
ج- أحداث.

مذكرتي Mozkrty.com

٦. مصطلح Properties يشير إلى :
أ - السمات التى تصف الكائن وتميزه.
ب - الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
ج - الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.
٧. مصطلح Event يشير إلى:
أ - السمات التى تصف الكائن وتميزه.
ب - الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
ج - الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.
٨. مصطلح procedure يشير إلى:
أ - السمات التى تصف الكائن وتميزه.
ب - الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.
ج - الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.
٩. المكتبات والمترجمات وبيئه تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونه ل:
أ - object oriented.
ب - Event driven.
ج - Net framework.
١٠. بيئه التطوير المتكامله IDE تطلق على:
أ - visual Basic.NET.
ب - Visual studio.
ج - Net framework.

الفصل الثالث :- اختر الإجابه المناسبه لإكمال كل عباره مما يلى:

١. وظيفة الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج هي:
أ - تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار
ب - تحديد إذا ماكان تخطيط أدوات التحكم علي النموذج من اليمين إلي اليسار
جـ - تحديد حالة شاشة النموذج في وضع تكبير أو تصغير
٢. خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن TextBox :
أ - AutoSize
ب - Name
ج - PasswordChar
٣. الخاصيه المسئوله عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هى:
أ - Backcolor ب - Forecolor ج - Font
٤. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذه النموذج Form من خلال العمليات التاليه ما عدا :
أ - السحب والإفلات باستخدام الفأره.
ب - ضبط الخاصيه size.
ج - ضبط الخاصيه Location.
٥. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذه النموذج Form من خلال:
أ - ضبط الخاصيه Location.
ب - ضبط الخاصيه size.
ج - المربعات الثمانيه حول زر الأمر Button.

٦. عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط D-Click من مربع الأدوات ToolBox على نافذة النموذج فإن المكان الأفتراضى لإظهارها هو :

أ- الإحداثى (٠،٠).

ب- منتصف نافذة النموذج.

ج- يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form.

٧. يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٨. يمكن تغير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٩. الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية :

أ- AutoSize

ب- MultiLine

ج- MaxLength

١٠. القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختيارات التالية لضبط لأداة التحكم الخاصيةPasswordChart TextBox هى :

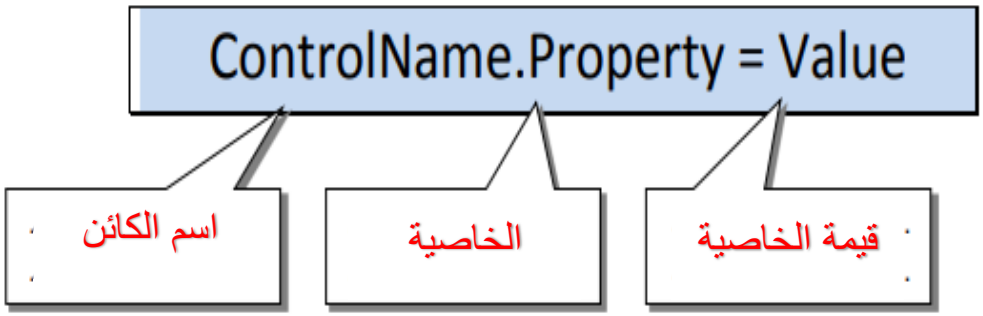
أ- Pw

ب- True

ج- *

مذكرتى
Mozkrty.com

الفصل الرابع : - اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا:



اشرح اللأكواد التالية في ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا:

A- Button1.Text = “End”

إظهار كلمة End علي وجه أداة الزر

B- Label1. Auto Size = True

تكبير وتصغير أداةالعنوان طبقاً لحجم النص المعروض بها