

3



بنك أسئلة فبرابر + نماذج امتحانات بالاجابات

الصف الثالث الإعدادي [ع]

أ/فاتن أحمد مصطفى

2024



## ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية

( )	البيانات المتنوعه هي البيانات التي لا تتدرج تحت تصنيف البيانات الرقمية أو الحرفيه	١
( )	يمكن تسمية الثابت أو المتغير باسم String	٢
( )	لا بد أن يبدأ اسم الثابت أو المتغير بحرف أو رقم صحيح	٣
( )	مدى القيم المخزنة من النوع Short , integer تسمح بتخزين الأعداد العشرية	٤
( )	مدى القيم المخزنة فى الثابت من النوع Single هو من ( ٠ إلى ٢٥٥ )	٥
( )	لا يجوز أن يحتوى الثابت أو المتغير على الشرطة السفلية	٦
( )	إعلان الثابت يبدأ بأمر Const	٧
( )	المخازن التي يمكن أن تتغير قيمها اثناء تشغيل البرنامج يطلق عليها الثوابت	٨
( )	يسمح أن يكون اسم الثابت أو المتغير من الكلمات المحجوزه فى Visual Basic	٩
( )	تتميز لغة الفيچوال بيزيك انها تتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات	١٠
( )	يؤخذ على لغة الفيچوال بيزيك التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات	١١
( )	جميع البيانات التي يتم إدخالها فى برنامج بلغة الفيچوال بيزيك يتم تخزينها مؤقتاً فى ذاكرة الكمبيوتر	١٢
( )	جميع البيانات التي يتم حفظها فى الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية	١٣
( )	المبرمج الجيد الذى يحسن ترشيد المساحة التخزينية فى ذاكرة الكمبيوتر	١٤
( )	يصنف اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة	١٥
( )	يصنف قيمة الطالب ذكر أم انثى ضمن البيانات المتنوعة المنطقية	١٦
( )	صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية	١٧
( )	كل بيان يخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان	١٨



( )	١٩ يستخدم أمر Const فى الإعلان عن المتغيرات
( )	٢٠ يستخدم أمر Const فى الإعلان عن الثابت
( )	٢١ الثوابت فى لغة الفيجوال عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر وتتغير اثناء سير البرنامج
( )	٢٢ الثوابت فى لغة الفيجوال عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر ولا تتغير اثناء سير البرنامج
( )	٢٣ كل نوع بيان له طريقة تخزين فى ذاكرة الكمبيوتر Ram
( )	٢٤ نوع البيان Single يندرج تحت نوع البيانات الرقمية الصحيحة
( )	٢٥ Integer من أنواع البيانات الحرفية
( )	٢٦ الثابت الذى يأخذ القيمة True Or false يكون من النوع Short
( )	٢٧ الثابت الذى يأخذ القيمة True Or false يكون من النوع Boolean
( )	٢٨ يفضل أن يعبر اسم المتغير عن محتواه
( )	٢٩ يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم صحيح
( )	٣٠ يمكن تسمية المتغير باسم Single
( )	٣١ لا يجوز أن يحتوى اسم المتغير على الشرطة السفليه ( _ )
( )	٣٢ التخصيص يمكن أن يكون بقيمة خاصة أو بقيمة تعبير حسابى
( )	٣٣ (VbCrLf) هى كلمة محجوزة تستخدم فى إنشاء سطر جديد
( )	٣٤ جملة التخصيص التالية غير صحيحة : A+B=١١٠
( )	٣٥ المقصود بالإعلان عن المتغير , هو تحديد اسمه ونوع البيان
( )	٣٦ تستخدم علامتى التنصيص (" ") فى حالة كتابة قيم التاريخ أو الوقت



( )	يقصد بالمتغيرات فى لغة الفيچوال بيزيك مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع	٣٧
( )	الإعلان عن المتغيرات فى لغة الفيچوال بيزيك يعنى تحديد اسمه ونوع البيانات	٣٨
( )	الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية لأن لغة الفيچوال بيزيك يساعد على ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر	٣٩
( )	يبدأ الإعلان عن المتغيرات بكلمة Dim	٤٠
( )	الجملة التالية Dim F_Name As String للإعلان عن متغير بإسم String ونوعه F_Name	٤١
( )	الجملة التالية Dim F_Name As String للإعلان عن متغير بإسم F_Name ونوعه String	٤٢
( )	قيمة المتغير عادة تتغير اثناء تشغيل البرنامج	٤٣
( )	قيمة المتغير ثابتة ولا يمكن تغييرها اثناء تشغيل البرنامج	٤٤
( )	جملة التخصيص تتكون من طرفين ويفصل بينهما شرطة	٤٥
( )	جملة التخصيص تتكون من طرفين ويفصل بينهما علامة يساوى	٤٦
( )	الطرف الايمن فى جملة التخصيص هو المتغير	٤٧
( )	الطرف الايمن فى جملة التخصيص هو القيمة	٤٨
( )	الطرف الايسر فى جملة التخصيص هو متغير أو ثابت	٤٩
( )	المصطلح Rem يشير إلى نافذة النموذج	٥٠
( )	المصطلح Me يشير إلى نافذة النموذج	٥١
( )	تستخدم Rem فى كتابة ملاحظات داخل الكود يمكن الرجوع إليها وقت الحاجة ولا يتم ترجمتها	٥٢
( )	تستخدم Rem فى كتابة ملاحظات داخل الكود يمكن الرجوع إليها وقت الحاجة يتم ترجمتها	٥٣



( )	أخطاء عند التشغيل Runtime Errors تحدث بسبب صياغة تعبيرات حسابية أو منطقية	٥٤
( )	بصورة خطأ وتؤدي إلى نتائج خطأ	
( )	أخطاء منطقية Logic Errors تحدث عند تخصيص قيمة أصغر أو أكبر من المدى المسموح به لنوع البيان المستخدم	٥٥
( )	الرمز / هو معامل التخصيص فى لغة vb.net	٥٦
( )	الخطأ فى نتيجة أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Logic Error	٥٧
( )	جملة التخصيص N=٤ تعنى تخزين العدد ٤ الى محتوى المتغير N	٥٨
( )	الخطأ فى نتيجة أى معادلة يعتبر خطأ منطقي Syntax Error	٥٩
( )	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X=٣+٢*٤$ هى (١١)	٦٠
( )	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X=٤*٢+٣$ هى (٢٠)	٦١
( )	City ٥٥ اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم	٦٢
( )	City ٥٥ يعتبر اسم متغير صحيح	٦٣
( )	ليس من الضروري الالتزام بقواعد لغة البرمجة عند كتابة كود البرنامج	٦٤
( )	نطاق استعمال المتغيرات والثوابت يتحدد بمكان الاعلان عنها فى لغة vb.net	٦٥
( )	لا تسمح بيئة التطوير IDE بوجود الاخطاء اللغوية والنحوية فى نافذة الكود	٦٦
( )	من أولويات العمليات الحسابية ، عملية الجمع والطرح يجب أن تسبق عمليتي الضرب والقسمة	٦٧
( )	للتعامل مع البيانات فى ذاكرة الكمبيوتر Ram لابد أن يحدد لها اسم معين	٦٨
( )	كلمة AI_Faez من الكلمات المحجوزة بذاكرة الكمبيوتر والتي لا تستخدم اثناء تسمية المتغيرات	٦٩
( )	لابد من ضرورى الالتزام بقواعد لغة البرمجة عند كتابة كود البرنامج	٧٠
( )	معامل الربط & يستخدم للفصل بين كل متغير وآخر	٧١



## اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١	جميع أسماء الثوابت الآتية غير صحيحة ما عدا .....
أ- TaxRate ٢٥	ب- Spend. Money
ج- Double	
٢	حدود القيم المخزنة فى الثابت من النوع Byte .....
أ- أى عدد من الأحرف	ب- من صفر إلى ٢٥٥
ج- حرف واحد	
٣	يبدأ الإعلان عن الثابت باستخدام الأمر .....
أ- As	ب- Dim
ج- Const	
٤	يبدأ اسم الثابت بـ .....
أ- الشرطة السفلية	ب- حرف
ج- كل من ( أ ، ب )	
٥	طبيعة البيانات المخزنة فى متغير من النوع Boolean هى .....
أ- True	ب- false
ج- كل من ( أ ، ب )	
٦	جميع البيانات التى يتم إدخالها إلى الكمبيوتر يتم تخزينها فى .....
أ- الذاكرة (Ram)	ب- الذاكرة (Rom)
ج- القرص الصلب	
٧	اسم الثابت .....
أ- AB١٨ ٢٠	ب- AB٢٠١٨
ج- AB.٢٠١٨	
٨	الثابت العددي الذى يأخذ قيم عددية صحيحة من صفر إلى ٢٥٥ هو من النوع .....
أ- Byte	ب- Integer
ج- String	



٩	الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين الأعداد التى تحتوى على كسور
	أ- Char      ب- Integer      ج- Single
١٠	الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة
	أ- Char      ب- Integer      ج- Single
١١	الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين البيانات الحرفية
	أ- String      ب- Integer      ج- Single
١٢	يبدأ الإعلان عن المتغيرات باستخدام الأمر .....
	أ- Const      ب- As      ج- Dim
١٣	يبدأ اسم المتغير بـ .....
	أ- الشرطة السفلية      ب- حرف      ج- كل من ( أ ، ب )
١٤	جميع أسماء المتغيرات صحيحة ما عدا .....
	أ- year ٢٠١١      ب- FirstName      ج- Ahmed ٢٠٠٠
١٥	يستخدم متغير من النوع ..... ليخزن فيه تاريخ ميلاد الطالب
	أ- Single      ب- Boolean      ج- Date
١٦	البيانات ..... هى بيانات لا تدرج تحت تصنيف البيانات الرقمية أو الحرفية
	أ- العددية العشرية      ب- المتنوعة      ج- الحرفية
١٧	عبارة عن جملة من طرفين بينهما معامل التخصيص .....
	أ- تحديد النطاق      ب- الاعلان عن الثوابت      ج- التخصيص



١٨	..... تعيين قيمة لمتغير أو ثابت أو لخاصية أداة تحكم
أ - اسم المتغير	ب- جملة التخصيص
١٩	الطرف الأيمن فى جملة التخصيص هو مكان .....
أ- القيمة	ب- الخاصية
٢٠	الطرف الأيسر فى جملة التخصيص هو مكان .....
أ- القيمة	ب- اسم المتغير
٢١	بعد تنفيذ التعبير الحسابى التالى ( $A=٤+٢*٣$ ) فإن قيمة A هى .....
أ - ١٨	ب - ١٠
٢٢	الكلمة المحجوزة ..... تشير إلى نافذة النموذج form الحالية
أ- Me	ب- End
٢٣	كلمة محجوزة تستخدم فى إنشاء سطر جديد .....
أ- Me	ب- vbCrLf
٢٤	يمكن استخدام ..... كأسم متغير غير صحيح من حيث قواعد تسمية المتغيرات
أ- A٥	ب- vbCrLf
٢٥	القيمة النهائية للمتغير (X) بعد تنفيذ المعادلة التالية $X= ٣ + ٢*٤$ هى .....
أ - ١١	ب- ١٠
٢٦	قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات .....
أ-رقمية صحيحة	ب- رقمية غير صحيحة
ج- متنوعة	



٢٧	قيمة اسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها .....
أ-رقمية صحيحة	ب- رقمية غير صحيحة
ج- حرفية	
٢٨	الخطأ الذى يظهر اثناء كتابة كود بلغة vb.net يسمى .....
أ- Syntax Error	ب- Logic Error
ج- Runtime Error	
٢٩	الخطأ الذى يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.Net يسمى .....
أ- Syntax Error	ب- Logic Error
ج- Runtime Error	
٣٠	الخطأ فى ناتج تشغيل كود بلغة VB.Net يسمى .....
أ- Syntax Error	ب- Logic Error
ج- Runtime Error	
٣١	الاسطر التى تبدأ .....
أ- Me	ب- As
ج- Rem	
٣٢	إذا كانت قيمة الثابت أو المتغير حرفية تكتب بين علامتى
أ- ()	ب- " "
ج- ##	
٣٣	إذا كانت قيمة الثابت أو المتغير تاريخ أو وقت تكتب بين علامتى
أ- ()	ب- " "
ج- ##	
٣٤	معامل الربط ..... يستخدم للفصل بين كل متغير وآخر
أ- ()	ب- &
ج- ##	
٢٦	العلامة ..... تستخدم كمعامل لأمر التخصيص فى الفيچوال بيزيك
أ- ##	ب- &
ج- =	



## ( نموذج اختبار ١ )

السؤال الأول :- ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- الكلمة المحجوزة (VBCrLf) تستخدم فى إنشاء سطر جديد ( )
- ٢- (Char) من أنواع البيانات الرقمية ( )
- ٣- الاخطاء اللغوية هى اخطاء فى الصيغة العامة لاوامر اللغة ( )
- ٤- تتميز لغة VB.Net بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات ( )
- ٥- كل ما يكتب بعد Rem لا يعتبر كود ويهمل عند تنفيذ البرنامج ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين

- ١- لتخزين البيانات الغير صحيحة نستخدم متغيرات من النوع .....  
( Date- Short - Single )
- ٢- المتغير ..... يأخذ القيم True أو False  
( Boolean – Date – Double )
- ٣- فى حالى الأخطاء ..... فإن الكود ينفذ دون أن يعطى أى رسائل خطأ رغم أن القيمة غير صحيحة ( الإملانية والنحوية – أثناء التشغيل – المنطقية )
- ٤- إذا كانت قيمة الثابت ..... توضع بين علامتى تنصيص " "  
( منطقية – حرفية – وقت أو تاريخ )
- ٥- الناتج النهائى للمتغير X للمعادلة  $(X=3+2*4)$  هى .....  
( ١١ - ١٤ - ٢٠ )



## ( نموذج اختبار ٢ )

السؤال الأول :- ضع علامة (v) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Syntax Error ( )
- ٢- جميع أنواع البيانات التى يتم حفظها فى ذاكرة الكمبيوتر تشغل نفس المساحة التخزينية ( )
- ٣- من قواعد تسمية الثوابت والمتغيرات أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم ( )
- ٤- يستخدم الأمر Const يستخدم للإعلان عن الثوابت ( )
- ٥- يستخدم معامل الربط # لربط سلسلتين حرفيتين ببعضهما ( )

السؤال الثانى :- صل من العمود (A) بما يناسبه من العمود (B)

( Dim - الثابت - المتغير - اثناء التشغيل - التعليقات )

- ٦- عند الإعلان عن ..... لا بد من تخصيص قيمة له عند الإعلان عنه
- ٧- الطرف الأيسر فى جملة التخصيص هو اسم ..... أو اسم الثابت
- ٨- يبدأ الإعلان عن المتغيرات بكلمة .....
- ٩- يستخدم الأمر Rem فى كتابة ..... فى نافذة الكود
- ١٠- الأخطاء ..... تحدث عند تخصيص قيمة أكبر من مدى نوع البيان المستخد

3



# إجابات

بنك أسئلة فبراير + نماذج امتحانات بالاجابات

الصف الثالث الإعدادي [ع]

أ/فاتن أحمد مصطفى

2024



## ضع علامة (v) أو (X) أمام العبارات التالية

( v )	البيانات المتنوعه هي البيانات التى لا تندرج تحت تصنيف البيانات الرقمية أو الحرفيه	١
( x )	يمكن تسمية الثابت أو المتغير باسم String	٢
( x )	لا بد أن يبدأ اسم الثابت أو المتغير بحرف أو رقم صحيح	٣
( x )	الثوابت من النوع Short , integer تسمح بتخزين الأعداد العشرية	٤
( x )	مدى القيم المخزنة فى الثابت من النوع Single هو من ( ٠ إلى ٢٥٥ )	٥
( x )	لا يجوز أن يحتوى الثابت أو المتغير على الشرطة السفلية	٦
( v )	إعلان الثابت يبدأ بأمر Const	٧
( x )	المخازن التى يمكن أن تتغير قيمها اثناء تشغيل البرنامج يطلق عليها الثوابت	٨
( x )	يسمح أن يكون اسم الثابت أو المتغير من الكلمات المحجوزه فى Visual Basic	٩
( v )	تتميز لغة الفيچوال بيزيك انها تتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات	١٠
( x )	يؤخذ على لغة الفيچوال بيزيك التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات	١١
( v )	جميع البيانات التى يتم إدخالها فى برنامج بلغة الفيچوال بيزيك يتم تخزينها مؤقتاً فى ذاكرة الكمبيوتر	١٢
( x )	جميع البيانات التى يتم حفظها فى الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية	١٣
( v )	المبرمج الجيد الذى يحسن ترشيد المساحة التخزينية فى ذاكرة الكمبيوتر	١٤
( x )	يصنف اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة	١٥
( v )	يصنف قيمة الطالب ذكر أم انثى ضمن البيانات المتنوعة المنطقية	١٦
( x )	صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية	١٧
( v )	كل بيان يخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان	١٨



( X )	١٩	يستخدم أمر Const فى الإعلان عن المتغيرات
( V )	٢٠	يستخدم أمر Const فى الإعلان عن الثابت
( X )	٢١	الثوابت فى لغة الفيجوال عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر وتتغير اثناء سير البرنامج
( V )	٢٢	الثوابت فى لغة الفيجوال عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر ولا تتغير اثناء سير البرنامج
( V )	٢٣	كل نوع بيان له طريقة تخزين فى ذاكرة الكمبيوتر Ram
( X )	٢٤	نوع البيان Single يندرج تحت نوع البيانات الرقمية الصحيحة
( X )	٢٥	Integer من أنواع البيانات الحرفية
( X )	٢٦	الثابت الذى يأخذ القيمة True Or false يكون من النوع Short
( V )	٢٧	الثابت الذى يأخذ القيمة True Or false يكون من النوع Boolean
( V )	٢٨	يفضل أن يعبر اسم المتغير عن محتواه
( X )	٢٩	يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم صحيح
( X )	٣٠	يمكن تسمية المتغير باسم Single
( X )	٣١	لا يجوز أن يحتوى اسم المتغير على الشرطة السفليه ( _ )
( V )	٣٢	التخصيص يمكن أن يكون بقيمة خاصة أو بقيمة تعبير حسابى
( V )	٣٣	(\n\r) هى كلمة محجوزة تستخدم فى إنشاء سطر جديد
( V )	٣٤	جملة التخصيص التالية غير صحيحة : A+B=١١٠
( V )	٣٥	المقصود بالإعلان عن المتغير , هو تحديد اسمه ونوع البيان
( X )	٣٦	تستخدم علامتى التنصيص ( " " ) فى حالة كتابة قيم التاريخ أو الوقت



( ✓ )	يقصد بالمتغيرات فى لغة الفيچوال بيزيك مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع	٣٧
( ✓ )	الإعلان عن المتغيرات فى لغة الفيچوال بيزيك يعنى تحديد اسمه ونوع البيانات	٣٨
( × )	الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية لأن لغة الفيچوال بيزيك يساعد على ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر	٣٩
( ✓ )	يبدأ الإعلان عن المتغيرات بكلمة Dim	٤٠
( × )	الجملة التالية Dim F_Name As String للإعلان عن متغير بإسم String ونوعه F_Name	٤١
( ✓ )	الجملة التالية Dim F_Name As String للإعلان عن متغير بإسم F_Name ونوعه String	٤٢
( ✓ )	قيمة المتغير عادة تتغير اثناء تشغيل البرنامج	٤٣
( ✓ )	قيمة المتغير ثابتة ولا يمكن تغييرها اثناء تشغيل البرنامج	٤٤
( × )	جملة التخصيص تتكون من طرفين ويفصل بينهما شرطة	٤٥
( ✓ )	جملة التخصيص تتكون من طرفين ويفصل بينهما علامة يساوى	٤٦
( × )	الطرف الايمن فى جملة التخصيص هو المتغير	٤٧
( ✓ )	الطرف الايمن فى جملة التخصيص هو القيمة	٤٨
( ✓ )	الطرف الايسر فى جملة التخصيص هو متغير أو ثابت	٤٩
( × )	المصطلح Rem يشير إلى نافذة النموذج	٥٠
( ✓ )	المصطلح Me يشير إلى نافذة النموذج	٥١
( ✓ )	تستخدم Rem فى كتابة ملاحظات داخل الكود يمكن الرجوع إليها وقت الحاجة ولا يتم ترجمتها	٥٢
( × )	تستخدم Rem فى كتابة ملاحظات داخل الكود يمكن الرجوع إليها وقت الحاجة ويتم ترجمتها	٥٣



( × )	أخطاء عند التشغيل Runtime Errors تحدث بسبب صياغة تعبيرات حسابية أو منطقية	٥٤
( × )	أخطاء منطقية Logic Errors تحدث عند تخصيص قيمة أصغر أو أكبر من المدى المسموح به لنوع البيان المستخدم	٥٥
( × )	الرمز / هو معامل التخصيص فى لغة vb.net	٥٦
( × )	الخطأ فى نتيجة أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Syntax Error	٥٧
( ✓ )	جملة التخصيص N=٤ تعنى تخزين العدد ٤ الى محتوى المتغير N	٥٨
( ✓ )	الخطأ فى نتيجة أى معادلة يعتبر خطأ منطقي Logic Error	٥٩
( ✓ )	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X=٣+٢*٤$ هى (١١)	٦٠
( × )	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X= ٤*٢+٣$ هى (٢٠)	٦١
( × )	City ٥٥ اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم	٦٢
( ✓ )	City ٥٥ يعتبر اسم متغير صحيح	٦٣
( × )	ليس من الضروري الالتزام بقواعد لغة البرمجة عند كتابة كود البرنامج	٦٤
( ✓ )	نطاق استعمال المتغيرات والثوابت يتحدد بمكان الاعلان عنها فى لغة vb.net	٦٥
( × )	لا تسمح بيئة التطوير IDE بوجود الاخطاء اللغوية والنحوية فى نافذة الكود	٦٦
( × )	من أولويات العمليات الحسابية ، عملية الجمع والطرح يجب أن تسبق عمليتي الضرب والقسمة	٦٧
( ✓ )	للتعامل مع البيانات فى ذاكرة الكمبيوتر Ram لابد أن يحدد لها اسم معين	٦٨
( × )	كلمة AI_Faez من الكلمات المحجوزة بذاكرة الكمبيوتر والتي لا تستخدم اثناء تسمية المتغيرات	٦٩
( ✓ )	لابد من الضرورى الالتزام بقواعد لغة البرمجة عند كتابة كود البرنامج	٧٠
( ✓ )	معامل الربط & يستخدم للفصل بين كل متغير وآخر	٧١



## اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١	جميع أسماء الثوابت الآتية غير صحيحة ما عدا .....
أ- ٢٥ Tax Rate	ب- Spend. Money
ج- Double	
٢	حدود القيم المخزنة فى الثابت من النوع Byte .....
أ- أى عدد من الأحرف	ب- من صفر إلى ٢٥٥
ج- حرف واحد	
٣	يبدأ الإعلان عن الثابت باستخدام الأمر .....
أ - As	ب- Dim
ج- Const	
٤	يبدأ اسم الثابت بـ .....
أ- الشرطة السفلية	ب- حرف
ج- كل من ( أ ، ب )	
٥	طبيعة البيانات المخزنة فى متغير من النوع Boolean هى .....
أ- True	ب- false
ج- كل من ( أ ، ب )	
٦	جميع البيانات التى يتم إدخالها إلى الكمبيوتر يتم تخزينها فى .....
أ- الذاكرة (Ram)	ب- الذاكرة (Rom)
ج- القرص الصلب	
٧	اسم الثابت ..... يعتبر اسماً صحيحاً من حيث قواعد الأسماء فى الـ VB.NET
أ- AB١٨٢٠	ب- AB٢٠١٨
ج- AB.٢٠١٨	
٨	الثابت العددي الذى يأخذ قيم عددية صحيحة من صفر إلى ٢٥٥ هو من النوع .....
أ- Byte	ب- Integer
ج- String	



٩ الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين الأعداد التى تحتوى على كسور

أ- Char      ب- Integer      ج- Single

١٠ الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة

أ- Char      ب- Integer      ج- Single

١١ الثابت من النوع ..... يستخدم لتخزين البيانات الحرفية

أ- String      ب- Integer      ج- Single

١٢ يبدأ الإعلان عن المتغيرات باستخدام الأمر .....

أ- Const      ب- As      ج- Dim

١٣ يبدأ اسم المتغير بـ .....

أ- الشرطة السفلية      ب- حرف      ج- كل من ( أ ، ب )

١٤ جميع أسماء المتغيرات صحيحة ما عدا .....

أ- year ٢٠١١      ب- FirstName      ج- Ahmed ٢٠٠

١٥ يستخدم متغير من النوع ..... ليخزن فيه تاريخ ميلاد الطالب

أ- Single      ب- Boolean      ج- Date

١٦ البيانات ..... هى بيانات لا تدرج تحت تصنيف البيانات الرقمية أو الحرفية

أ- العددية العشرية      ب- المتنوعة      ج- الحرفية

١٧ ..... عبارته عن جملة من طرفين بينهما معامل التخصيص

أ- تحديد النطاق      ب- الاعلان عن الثوابت      ج- التخصيص



ج- الثوابت

١٨ ..... تعيين قيمة لمتغير أو ثابت أو لخاصية أداة تحكم

أ- اسم المتغير ب- جملة التخصيص

١٩ الطرف الأيمن فى جملة التخصيص هو مكان .....

أ- القيمة ب- الخاصية ج- المتغير

٢٠ الطرف الأيسر فى جملة التخصيص هو مكان .....

أ- القيمة ب- اسم المتغير ج- نطاق المتغيرات

٢١ بعد تنفيذ التعبير الحسابى التالى  $(A=٤+٢*٣)$  فإن قيمة A هى .....

أ- ١٨ ب- ١٠ ج- ١٢

٢٢ الكلمة المحجوزة ..... تشير إلى نافذة النموذج form الحالية

أ- Me ب- End ج- Rem

٢٣ كلمة محجوزة تستخدم فى إنشاء سطر جديد .....

أ- Me ب- vbCrLf ج- End

٢٤ يمكن استخدام ..... كأسم متغير غير صحيح من حيث قواعد تسمية المتغيرات

أ- Dim ب- vbCrLf ج- كل ما سبق

٢٥ القيمة النهائية للمتغير (X) بعد تنفيذ المعادلة التالية  $X=٣+٢*٤$  هى .....

أ- ١١ ب- ١٠ ج- ٩

٢٦ قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات .....

أ-رقمية صحيحة ب- رقمية غير صحيحة ج- متنوعة



٢٧	قيمة اسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها .....	
	أ-رقمية صحيحة	ب- رقمية غير صحيحة
٢٨	الخطأ الذى يظهر اثناء كتابة كود بلغة vb.net يسمى .....	ج- حرفية
	أ- <b>Syntax Error</b>	ب- Logic Error
	ج- Runtime Error	
٢٩	الخطأ الذى يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.Net يسمى .....	
	أ- Syntax Error	ب- Logic Error
	ج- Runtime Error	
٣٠	الخطأ فى ناتج تشغيل كود بلغة VB.Net يسمى .....	
	أ- Syntax Error	ب- Logic Error
	ج- Runtime Error	
٣١	الاسطر التى تبدأ ب-..... فى نافذة الكود تسمى ملاحظات يهملها المترجم عند ترجمة الكود	
	أ- Me	ب- As
	ج- Rem	
٣٢	إذا كانت قيمة الثابت أو المتغير حرفية تكتب بين علامتى	
	أ- ()	ب- " "
	ج- ##	
٣٣	إذا كانت قيمة الثابت أو المتغير تاريخ أو وقت تكتب بين علامتى	
	أ- ()	ب- " "
	ج- ##	
٣٤	معامل الربط ..... يستخدم للفصل بين كل متغير وآخر	
	أ- ()	ب- &
	ج- ##	
٢٦	العلامة ..... تستخدم كمعامل لأمر التخصيص فى الفيچوال بيزيك	
	أ- ##	ب- &
	ج- =	



## حل نموذج اختبار ١

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	✓	١	Single
٢	✗	٢	Boolean
٣	✓	٣	المنطقية
٤	✓	٤	حرفية
٥	✓	٥	١١

## حل نموذج اختبار ٢

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	✗	١	الثابت
٢	✗	٢	المتغير
٣	✗	٣	Dim
٤	✓	٤	التعليقات
٥	✗	٥	اثناء التشغيل