

# سلاح التلميز

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026



تكنولوجيا  
المعلومات  
والاتصالات

ملخص منهج  
شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

## تصميم مواقع الإنترنت

### لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

- هي لغة ترميز تُستخدم لتنظيم محتوى صفحة الويب.
- HTML اختصار لـ HyperText Markup Language.
- تتكون من مجموعة من الوسوم (Tags).
- الوسم هو كلمة محاطة بعلامتي < > ومعظم الوسوم لها وسم بداية ووسم نهاية.
- يحفظ ملف صفحة الويب بعد كتابة الوسوم بالامتداد (.html).
- تُفتح صفحات الويب باستخدام أي متصفح إنترنت، مثل Chrome أو Firefox.

### الوسوم الأساسية للغة HTML

الوظيفة	الوسم
الوسم الرئيسي الذي يحدد بداية ونهاية صفحة HTML .	<html>... </html>
يحتوي على معلومات مهمة عن الصفحة. مثل عنوان الصفحة في شريط المتصفح.	<head>...</head>
يُستخدم لوضع عنوان الصفحة الذي يظهر في أعلى المتصفح.	<title>...</title>
هو المكان الذي نضع فيه كل المحتوى الذي سيظهر على الصفحة مثل النصوص والصور.	<body>...</body>
كتابة أكبر عنوان للصفحة.	<h1>...</h1>
كتابة العنوان الفرعي.	<h2>...</h2>
كتابة أصغر عنوان للصفحة.	<h6>...</h6>
إنشاء فقرة نصية.	<p>...</p>
جعل الخط غامقاً.	<strong>...</strong>
جعل الخط مائلاً.	<i>...</i>
إضافة صورة.	<img>

## عالم الألعاب الإلكترونية

### الألعاب الإلكترونية

- هي الألعاب التي توجد على الأجهزة الإلكترونية.
- تعتمد على عالم افتراضي، يحدث فيها تفاعل بين اللاعب والجهاز، أو بين عدة لاعبين على الأجهزة.

#### المخاطر الجسدية

- آلام في الظهر والرقبة.
- جفاف العين.
- زيادة الوزن.

#### لتجنبها

- أخذ فترات زمنية منتظمة من الراحة.
- النظر بعيداً عن الشاشة.
- ممارسة الأنشطة البدنية والرياضة.

#### المخاطر الأمنية

- مشاركة المعلومات الشخصية مع أشخاص مجهولين.
- الضغط على الروابط المرسله من الغرباء قد ينشر الفيروسات أو يعرض المعلومات للسرقة.

#### لتجنبها

- عدم مشاركة أي معلومات شخصية.
- اللعب مع الأصدقاء والعائلة فقط.
- تفعيل إعدادات الخصوصية في الألعاب.

#### المخاطر النفسية

- مشاعر عدوانية.
- استخدام ألفاظ غير لائقة أو التنمر.
- التأثير على الدراسة والنوم والعلاقات الأسرية.

#### لتجنبها

- تحديد وقت معين للعب والالتزام به.
- عدم استخدام الألعاب كوسيلة للهروب من المشاكل.

## طرق حماية بياناتك الرقمية

- 1 استخدم كلمة مرور قوية (غير سهلة التخمين) تتكون من 8 أحرف أو أكثر، تتضمن الحروف والأرقام والرموز.
- 2 عدم مشاركة كلمة المرور مع أي شخص.
- 3 استخدام برامج التشفير الكامل.
- 4 استخدام المصادقة متعددة العوامل (استخدام طريقتين على الأقل لتحديد الهوية).
- 5 استخدام خاصية البصمة أو التعرف على الوجه.

• إذا تعرّضت بياناتك للخطر أخبر أحد والديك أو شخصاً بالغاً موثقاً به لتقديم بلاغ إلى السلطات المسؤولة.

# سلاح التلميز

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026



تكنولوجيا  
المعلومات  
والاتصالات

نماذج اختبارات  
شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول



## الاختبار 1

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- 1 يُعد الوسمان <head> و<body> من الوسوم الرئيسية للغة HTML. ( )
- 2 اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. ( )
- 3 كلمة المرور القوية يجب أن تكون سهلة التخمين، مثل تاريخ ميلادك. ( )
- 4 وسم <h1> يُستخدم لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )
- 5 إدمان الألعاب الإلكترونية يساعد الشخص على التحكم في وقت اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

- 1 إذا وصلك رابط غريب من شخص غير معروف، يجب عليك .....  
أ) الضغط عليه فوراً  
ب) إرساله لأصدقائك  
ج) رؤية ما يحتويه  
د) عدم الضغط عليه وتجاهله

2 يُستخدم وسم ..... لإضافة فقرة نصية في صفحة HTML.

- أ) <html>  
ب) <body>  
ج) <p>  
د) <h1>

3 أحد المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية .....

- أ) قلة النوم  
ب) سرقة المعلومات  
ج) التئمر  
د) آلام الظهر

4 يُفضل إبلاغ ..... عند التعرض لسرقة البيانات.

- أ) شركة الكهرباء  
ب) مكتبة الإسكندرية  
ج) السلطات المسؤولة  
د) إدارة الحي السكني

5 لجعل النص مائلاً في لغة HTML نستخدم الوسم .....

- أ) <html>  
ب) <title>  
ج) <i>  
د) <body>



## الاختبار 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- ( ) 1 تحديث برامج الجهاز يساعد على أمان البيانات الرقمية.
- ( ) 2 يُحفظ ملف HTML بامتداد (.txt).
- ( ) 3 يجب مشاركة معلوماتك الشخصية مع أي شخص في الألعاب الإلكترونية.
- ( ) 4 برامج مكافحة الفيروسات تحمي جهازك من البرامج الضارة.
- ( ) 5 يُستخدم الوسم <p> لإضافة صورة إلى صفحة الويب.

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1 يُعد ..... من أهم قواعد اللعب الآمن.

أ) اللعب طوال اليوم

ب) لعب الألعاب العنيفة

ج) مشاركة معلوماتك مع الجميع

د) تحديد وقت اللعب

2 كلمة المرور القوية والفريدة يجب أن تكون .....

أ) تاريخ ميلادك

ب) حروفًا وأرقامًا ورموزًا

ج) قصيرة

د) اسمك فقط

3 وسم ..... يشمل كل محتوى صفحة الويب.

أ) <head>

ب) <strong>

ج) <title>

د) <body>

4 يفضل ..... لتجنب المخاطر الأمنية.

أ) اللعب لفترات طويلة

ب) مشاركة كلمة السر مع الأصدقاء

ج) اللعب في الظلام

د) عدم مشاركة معلوماتك الشخصية

5 تتطلب المصادقة متعددة العوامل ..... لتحديد الهوية.

أ) طريقتين على الأقل

ب) طريقة واحدة

ج) كلمة السر فقط

د) التشفير الكامل



## الاختبار 3

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- 1 ممارسة الرياضة تساعد على تجنب المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية. ( )
- 2 يجب مشاركة كلمة المرور الخاصة بك مع أصدقائك المقربين. ( )
- 3 يُستخدم الوسم <font> لإنشاء فقرة داخل صفحة الويب. ( )
- 4 يفضل لعب الألعاب الإلكترونية العنيفة لأنها تجعلك أقوى. ( )
- 5 خاصية التعرف على الوجه أكثر أماناً من كلمة المرور العادية. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1 تستخدم لغة HTML بشكل أساسي لـ .....

أ تشغيل الألعاب

ب إنشاء أنظمة التشغيل

ج تشغيل البرامج

د إنشاء صفحات الويب

2 تسبب الألعاب الإلكترونية بعض الأخطار النفسية مثل .....

أ زيادة الوزن

ب آلام الرقبة

ج الشعور بالتوتر والعزلة

د تقوية الذاكرة

3 برامج التشفير الكامل تعمل على .....

أ حذف الملفات

ب عرض الصور

ج حماية البيانات

د تشغيل الألعاب

4 يُكتب وسم لغة HTML بين علامتي .....

أ {}

ب []

ج ()

د <>

5 التركيز المستمر على الشاشة يؤدي إلى .....

أ جفاف العين

ب زيادة النشاط

ج تحسين النظر

د زيادة الحركة



## الاختبار 4

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- 1 يُستخدم الوسم <strong> لجعل الخط غامقاً في صفحة الويب. ( )
- 2 عندما تشعر بالغضب من اللعبة يفضل التوقف قليلاً عن لعبها. ( )
- 3 قفل الجهاز بكلمة مرور من مسئوليتك الشخصية. ( )
- 4 Windows هي لغة البرمجة المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
- 5 قضاء الوقت مع العائلة والأصدقاء أهم من قضاء كل الوقت في اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1 أي من كلمات المرور التالية هي الأقوى؟

أ Ahmed123

ب ABC123

ج h 1214

د JQ892!@os

2 يحدّد الوسم ..... بداية ونهاية صفحة HTML.

أ <h1>

ب <strong>

ج <h6>

د <html>

3 تُعد سرقة المعلومات الشخصية من المخاطر ..... للعب الإلكتروني.

أ الجسدية

ب النفسية

ج الأمنية

د الصحية

4 كلمة المرور القوية تساعد على .....

أ اختراق الحساب

ب حماية المعلومات

ج حذف البيانات

د مشاركة الملفات

5 تُحفظ صفحة الويب التي أنشأتها بلغة HTML بالامتداد .....

أ .txt

ب .html

ج .pdf

د .docx



## الاختبار 5

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة:

- 1 إذا تمت سرقة جهازك لا يوجد حل لأن كل بياناتك ستضيع. ( )
- 2 لغة HTML هي أحد اللغات المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
- 3 الجلوس بوضعية غير صحيحة أثناء اللعب الإلكتروني يؤدي إلى آلام في الظهر والرقبة. ( )
- 4 كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل، وأرقام، ورموز عشوائية هي الأكثر أماناً. ( )
- 5 يُستخدم الوسم <h6> لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

- 1 يجب عدم فتح أي رابط يُرسل لك أثناء اللعب الإلكتروني؛ لأنه قد يحتوي على .....
  - أ عروض مجانية آمنة
  - ب برامج ضارة
  - ج تحديثات اللعبة
  - د ملفات موسيقى
- 2 بعض الأجهزة الحديثة تستخدم ..... لأنها أكثر أماناً من كلمة المرور العادية.
  - أ البصمة
  - ب لوحة المفاتيح
  - ج الإنترنت
  - د الفيروسات
- 3 تُفتح صفحة HTML باستخدام برنامج .....
  - أ Word
  - ب Paint
  - ج Chrome
  - د Excel
- 4 أحد المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية .....
  - أ زيادة التعاون
  - ب المشاعر العدوانية
  - ج تحسين التواصل
  - د زيادة النشاط
- 5 إحدى وسائل الحماية الحديثة في الأجهزة .....
  - أ الرموز الثابتة
  - ب التعرف على الوجه
  - ج القفل الآمن
  - د برنامج الجهاز المفتوح

# سلاح التلميز

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026



تكنولوجيا  
المعلومات  
والاتصالات

إجابات نماذج  
اختبارات شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

## الاختبار 1

- ✓ 1 1  
✓ 4  
1 2  
4
- 3 x  
2 x  
5 x  
2 <p>  
5 <i>  
3 آلام الظهر  
1 عدم الضغط عليه وتجاهله  
4 السلطات المسئولة

## الاختبار 2

- x 1 1  
✓ 4  
1 2  
4
- 3 x  
2 x  
5 x  
3 <body>  
2 حروفًا وأرقامًا ورموزًا  
5 طريقتين على الأقل  
1 تحديد وقت للعب  
4 عدم مشاركة معلوماتك الشخصية

## الاختبار 3

- ✓ 1 1  
x 4  
1 2  
4
- 3 x  
2 x  
5 ✓  
3 حماية البيانات  
2 الشعور بالتوتر والعزلة  
5 جفاف العين  
1 إنشاء صفحات الويب  
4 <>

## الاختبار 4

✓ ③

③ الأمانة

✓ ②

<html> ②

.html ⑤

✓ ① 1

✗ ④

JQ892!@os ① 2

④ حماية المعلومات

## الاختبار 5

✓ ③

③ Chrome

✓ ②

② البصمة

⑤ التعرف على الوجه

✗ ① 1

✓ ④

① 2 برامج ضارة

④ المشاعر العدوانية