



مراجعات النخبة

بنك الأسئلة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

المراجعة النهائية

الفصل الدراسي الثاني 2025

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



الصف
الرابع
الابتدائي

إعداد

أ/ منال عبادي

أكاديمية تراست اونلاين

المدير التنفيذي

أ/ عمرو محي

01022766007

Trust Academy Online

مراجعات النخبة
من

تراست أكاديمي اونلاين 2025

أكاديمية تراست
اونلاين
ابتدائي-إعدادي-ثانوي

لغات - تجريبي - عربي - أزهرى

ناشيونال - انترناشيونال

(مناهج امريكي - كامبردج - مناهج خليجية)



- متاح حجز مجموعات الشرح الشهرية
- مع فريق اساتذة اعداد مراجعات النخبة
- أنظمة مجموعات شهرية تناسب الجميع
- مجموعات تأسيس لجميع المواد والاعمار
- قسم خاص للغات الاجنبية



CONNECT US
01022766007

SCAN ME



يمكنكم الحصول على مراجعات النخبة لجميع الصفوف
وفيديوهات الشرح المميزة من خلال مسح رمز ال QR Code
يرجى مراعاة حقوق صاحب المحتوى



المحور الثالث

الدرس الأول : المستكشف النشط

وليام تايبر: عالم فى مجال علوم الإنسان الثقافية وخبير تكنولوجيا وصانع . يعمل مع منظمات مختلفة تساعد الأفراد على التواصل والوصول للخدمات تساعدهم فى حل المشكلات من خلال التكنولوجيا الرقمية .



التكنولوجيا الرقمية

أدوات وتطبيقات رقمية سهلة الاستخدام توفر للناس المعلومات التى يحتاجون إليها مثل دفع الفواتير باستخدام تطبيق ما .

الأدوات الرقمية ساعدت على

- حجز التذاكر عبر الإنترنت للسفر ، او لزيارة بعض المواقع التاريخية بسهولة .
- توفير كم هائل من المعلومات ، مثل بنك المعرفة المصرى .

الدرس الثانى : المواطنة الرقمية

المواطنة الرقمية: هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .
البصمة الرقمية: هى تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الإنترنت وكل ما تشاركه مع الآخرين . وتتضمن

- 1- المواقع الإلكترونية التى تزورها
- 2- ما تشاركه الآخرين
- 3- ما يشاركه الآخرون عنك

القرصنة: هى تناول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للآخرين .

حقوق ومسئوليات المواطنة الرقمية

| المسئوليات | الحقوق |
|--|--|
| عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا أبدا بهدف مشاركته مع الآخرين أو بيعه | لديك الحق ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو يشاركها من دون موافقتك |
| إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت | التفاعل مع الآخرين عبر الإنترنت |
| عليك التأكد من تقييم ما تشاهده أو ستشاركه والتأكد | من حق مشاركة المعلومات والحصول عليها عبر الإنترنت |
| تأكد من تقييم كيفية استخدامك الإنترنت ومن المهم تحقيق توازن جيد بين استخدامك الإنترنت والتواصل الشخصى مع الآخرين . | استخدام الإنترنت عندما تحتاج فى ظل احترام القانون . |



أخلاقيات المواطن الرقمي

- ١- التحلى بالأخلاق والمسئولية والتعامل مع الناس عبر الانترنت باحترام .
- ٢- توثيق المراجع التي تجدها على الانترنت .
- ٣- اختيار المواقع الإلكترونية التي تزورها بحكمة .
- ٤- استخدام الإنترنت بأمان بوضع كلمات مرور قوية .



الدرس الرابع : التواصل عبر الإنترنت

يمكن استخدام الإنترنت للتواصل بشكل متزامن وغير متزامن

| الاتصال غير المتزامن | الاتصال المتزامن | |
|--|--|---------|
| هو اتصال لا يتطلب استجابة فورية . | اتصال يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات فورية | التعريف |
| ١- البريد الإلكتروني ٢- البرامج التعليمية المسجلة | ١- محادثات الفيديو ٢- البرامج التلفزيونية ٣- غرف الدردشة والمراسلة الفورية | الأمثلة |

• أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات المستخدمة للتواصل

| | |
|---|-------------------------------------|
| تسمح بالتواصل المباشر مع شخص واحد أو أكثر عبر الإنترنت. الأدوات اللازمة : جهاز مزود بكاميرا ومكبرات صوت – تطبيق للتليفون المحمول أو برنامج محادثات الفيديو. | ١- محادثات الفيديو (Video chats) |
| تسمح بالاتصال ضمن مجموعات . عادة ما تركز غرفة الدردشة على موضوع واحد فقط الأدوات اللازمة : تطبيق للتليفون المحمول أو أحد متصفحات الإنترنت مثل : Google chrome و Internet Explorer . | ٢- غرف الدردشة (Chat rooms) |
| تتيح إرسال الرسائل عبر الإنترنت . الأدوات اللازمة : برنامج مراسلة فورية على جهاز الكمبيوتر أو تطبيق للتليفون المحمول مثل (WhatsApp) . يمكن تتضمن الرسائل نصوصاً أو صوراً أو مقاطع فيديو | المراسلة الفورية |
| يتيح إرسال الرسائل واستقبالها يعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية والنصية ، يمكنك استخدامه للتواصل مع معلمك أو هيئة حكومية أو أحد المسؤولين . الأدوات اللازمة : أحد متصفحات الإنترنت للوصول إلى موقع البريد الإلكتروني ، أو تطبيق البريد الإلكتروني . (اتصال غير متزامن) | البريد الإلكتروني (Email) |



الدرس الخامس : كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني

كيفية استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل

١- إجراء محادثات الفيديو

- **لبدء محادثة الفيديو** (أنشى رابطا وأرسله إلى المشارك أو المشاركين)
 - **للانضمام إلى محادثة** انقر على رابط المحادثة وانتظر حتى يتم السماح لك بالدخول .
 - **للرد على المحادثة** (الضغط على أيقونة الهاتف / الفيديو)
- يمكن للشخص المسئول عن المحادثة غلق ميكروفونات الأشخاص الآخرين
- #### نصائح عند إجراء محادثات الفيديو

- ١- يجب التأكد من تشغيل الميكرفون والكاميرا قبل المحادثة ويمكنك غلقهما وقتما تشاء.
 - ٢- ارتد ملابس مناسبة .
 - ٣- تأكد من عدم وجود أى شئ فى الخلفية يشير إلى أى معلومات شخصية لا تود مشاركتها .
- #### ٢- غرف الدردشة

- يمكن إرسال التعليقات والرد على رسائل المرسله فى هذه الغرف .
- يستطيع المشاركون فى الغرفة الرد على رسالتك أيضا .
- يمكن لأى شخص داخلها قراءة رسالتك لذلك كم مهذبا ومفيدا وإيجابيا .

٣- المراسلة الفورية

- تعتبر وسيلة غير رسمية للتواصل .
- يمكنك من خلالها استخدام عبارات قصيرة بدلاً من الجمل الطويلة .
- بالإضافة إلى الرموز والصور للتواصل .

٤- البريد الإلكتروني

- يستخدم فى المواقع الأكثر رسمية ، مثل حساب على بنك المعرفى المصرى أو مراسلة معلمك
 - لإرسال بريد إلكترونى اتبع الخطوات التالية :
- ١- إلى (TO) يكتب فيها عنوان البريد الإلكتروني للشخص الذى ترغب فى إرسال البريد له .
 - ٢- الموضوع (Subject) : يكتب فيها عنوان موضوع الرسالة .
 - ٣- كتابة الرسالة ، ثم الضغط على زر الإرسال (Send)
- التأكد من استخدام القواعد النحوية الصحيحة .
 - استخدام عبارات التحية والختام .
 - التأكد من أن المعلومات التى ترسلها آمنة ودقيقة .

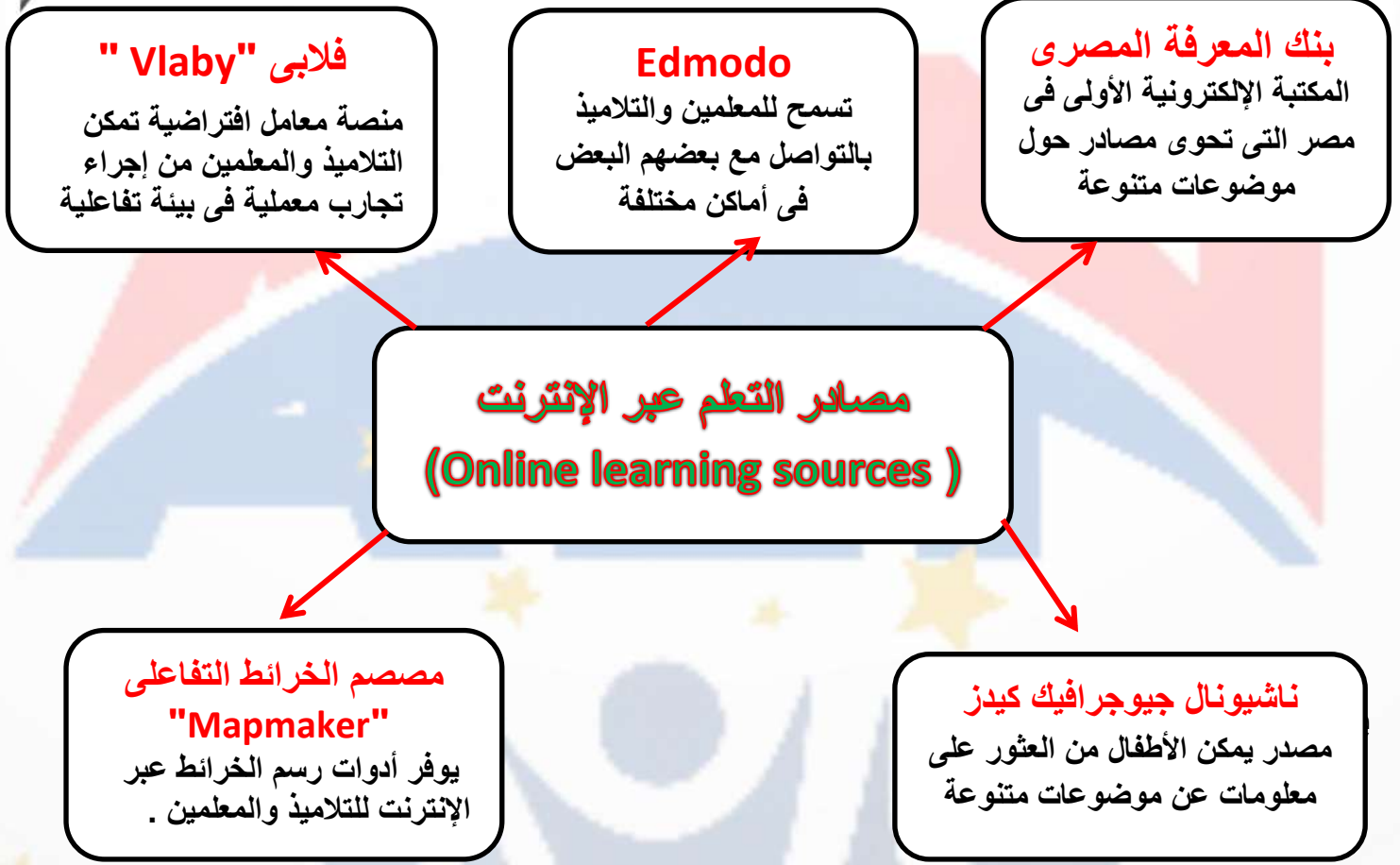
ملحوظة : من المهم التحلى بالأخلاق عند التواصل مع الآخرين بأى من أدوات التواصل السابقة .





الدرس السادس : بيئات التعلم عبر الإنترنت ومصادره

بيئات التعلم عبر الإنترنت (Online learning sources)



الدرس السابع : خطة للبحث الرقمية



إجراء بحث رقمي للحصول على محتوى موثوق .
من المهم التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمي لأنه سيساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التي تحاول جمعها .
خطوات إجراء بحث رقمي

- ١- اختيار موضوع البحث
- ٢- اختيار أنواع المصادر الإلكترونية التي ستستخدمها
- ٣- تقييم المصادر التي أختارتها

أنواع المصادر

- ١- **مصادر موثوقة :** مثل بنك المعرفة المصري ومكتبة الاسكندرية الرقمية
 - وهى مصادر تقل فيها الأخطاء النحوية والإملائية
- ٢- **مصادر غير موثوقة مثل** مواقع التواصل الاجتماعي ، مثل فيسبوك Facebook ومواقع الويكي
 - يجب الحذر عند استخدام المعلومات التي تجدها فى هذه النواع من المصادر .
 - والمدونات ، تكن من المحتمل أيضا إيجاد معلومات مليئة بالأراء والأخطاء والأكاذيب .



المخطط يتضمن الأجزاء التالية

٢- فقرات تقدم المعلومات

١- مقدمة تعرض موضوع التقرير

٣- خاتمة أو أفكارا نهائية حول المعلومات التي قدمتها

المحور الرابع : مشروعات برمجية

الدرس الثاني : مهارات حل المشكلات

اتخاذ خطوات لحل مشكلة ما

عند استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات قد نواجه مشكلات تحتاج إلى التفكير فيها وحلها .
قد يبدو حل مشكلة ما امرا صعبا ؛ لذلك يجب اتخاذ خطوات لجعل عملية حل المشكلات أسهل .

بعض الخطوات الشائعة لحل المشكلات

١- بناء فرضية

هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء ، وهي محاولة للإجابة عن سؤالك بشرح يمكن اختباره .

٢- اختبار الفرضية

في هذه الخطوة يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولى .
يجب الحذر من القيام بأى اختبار قد يعرض حياتك أو حياة الآخرين للخطر

٣- التحقق من نجاح الاختبار

قد ينجح الاختبار أو قد يفشل ، فإذا فشل يجب التعلم من الخطأ وإعادة بناء فرضية جديدة .
استراتيجية المحاولة والخطأ هي اختبار طرق مختلفة لحل مشكلة ، حتى نجد طريقة ناجحة .

تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة

• عند حل المشكلات في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات يجب تقسمها إلى أجزاء أصغر ،
يجب إنجاز الأجزاء التي بإمكانك حلها ، خطوة تلو الأخرى .

ملحوظة : إذا كنت تحل مشكلة كبرى مع مجموعة من الأشخاص ، فخصص لكل منهم جزءا من أجزاء
المشكلة ليحلها .

الدرس الثالث : تقديم المعلومات

تقديم المعلومات : الأدوات الرقمية

• عند تقديم المعلومات في ملصق رقمي أو لوحة إعلانية رقمية لابد من توافر الأدوات الرقمية
اللازمة لتقديمها .

• يتضمن برنامج (حزمة) ٣٦٥ Microsoft برامج مختلفة لتقديم المعلومات بشكل جذاب

منها : ١- برنامج معالج الكلمات Word

٢- برنامج العروض التقديمي Powerpoint

٣- برنامج النشر المكتبي Publisher

٤- برنامج الإكسيل Excel



ملحوظة :

- الوصول إلى حزمة Microsoft يحتاج إلى جهاز رقمي محدث ليحمل البرنامج الذي يتم تنزيله
- الجهاز الرقمي يمكن أن يكون كمبيوتر أو هاتف محمول أو جهاز لوحى .

المفاهيم الرقمية التي يجب مراعاتها عند تصميم ملصق رقمي أو لوحة إعلانية

١- الهوامش

- هي مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه .
- يجب ترك هذه المساحة فارغة حتى لا يبدو التصميم مزدحما بالمعلومات ولكي ويكون جذابا من الناحية البصرية .

٢- نوع الخط وحجمه

- يجب التأكد من اختيار الحجم المناسب للخط . حتى يسهل قراءته ويتمكن الناس من قراءة المعلومات بسهولة . يفضل اختيار خطوط بسيطة ؛ لان الخط المعقد يشتت الإنتباه .
- إذا اخترت حجم خط : - صغيرا جدا : سيبدل الناس جهدا كبيرا فى القراءة المعلومات . - كبيرا جدا : قد يضطرك إلى إختصار المعلومات .

• الوان

- تناغم الألوان يلفت النظر ؛ يفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان فى التصميم ويجب أخذ لون الخلفية فى الاعتبار عند اختبار لون الخط .

• الصور

- كثيرا ما تستخدم الصور فى الملصقات واللوحات الإعلانية .
- يجب استخدام صور واضحة وذات جودة عالية ومناسبة لمحتوى التصميم .



الدرس الخامس : الخوارزميات Algorithms

- الخوارزمية Algorithm : سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما .

يوجد العديد من الأمثلة على استخدام الخوارزميات فى حياتنا اليومية . مثل

- ١- تستخدم كمحرك بحث لإعطاء نتائج محددة .
- ٢- تستخدم فى تخصيص وصفة تخصيص وجبة غذائية .
- ٣- تستخدم لإعطاء الإرشادات والإعمال الروتينية اليومية .

استخدام الكمبيوتر للخوارزميات

- تستخدم اجهزة الكمبيوتر وتطبيقاتها الخوارزميات لأداء مهام محددة .
- تستخدم محركات البحث الخوارزميات لتقديم النتائج فهى تساعد على تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .
- عندما تدخل الكلمات المفتاحية التى تبحث عنها فإنك تخبر المحرك بالمهمة التى تود أن تؤديها



عند استخدام محرك البحث للعثور على إرشادات للوصول إلى مكان ما ، فإنه يستخدم قاعدة بيانات الأسماء والمعلومات الموجودة في الخرائط الرقمية لتقديم النتائج .

ملحوظة :-

- العديد من الأشياء التي نؤديها بشكل يومي يمكن وصفها باستخدام الخوارزميات .
- عند استخدام محركات البحث يجب اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة ؛ لأنه إذا لم تكن صياغة الكلمات دقيقة بما يكفي أثناء البحث فقد لا تكون خوارزمية المحرك دقيقة تماما .

الدرس السادس : مبادئ البرمجة

البرمجة (Coding)

- عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل .
- أجهزة الكمبيوتر كالبشر ، تستخدم لغات برمجة مختلفة .

يمكن استخدام الشفرة البرمجية (Coding) لابتكار وإنشاء :

(الرسوم المتحركة — الأفلام — ألعاب الفيديو)

◀ كيف إتعلم البرمجة ؟

- موقع Code.org : أحد المواقع الإلكترونية التي تساعدك على :
- تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .
- ابتكار الألعاب مثل لعبة المتاهة

◀ المخطط الانسيابي (Flowchart)

- مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .

الدرس السابع : فن الجرافيك Graphic Art

◀ برنامج الرسم (Microsoft paint)

- أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم .
- يمكن استخدامه لابتكار رسوماتك الخاصة على أجهزة الكمبيوتر .

◀ خطوات فتح البرنامج

- 1- الضغط على قائمة "ابدأ" Start – up menu
 - 2- الضغط على مجلد "المحطات" Accessories
 - 3- البحث عن برنامج الرسم والضغط على الأيقونة الخاصة به .
- بعد فتح البرنامج ستظهر الشاشة الاقترحية ، ويشبه الجزء العلوى بها التصميم الموجود في برنامجي معالج الكلمات (Word) والجداول الحسابية (Excel) حيث يتضمن :-



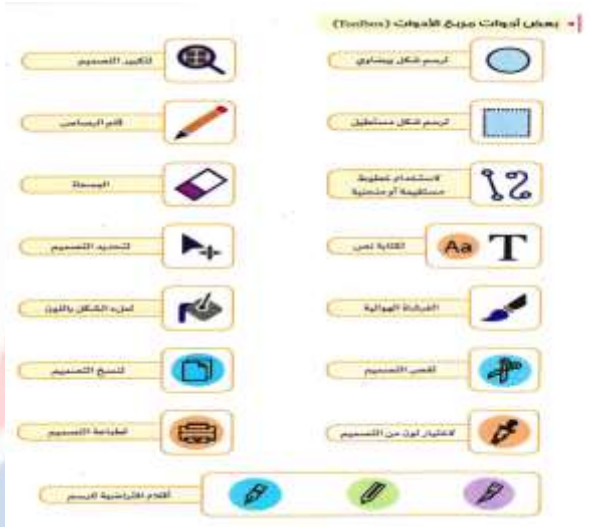


١- شريط القوائم (Menu bar) به الاختبارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها وتعديل الألوان

والصور

٢- مربع الأدوات (Toolbox) : به كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة .

استخدام برنامج الرسم



١- تعديل الألوان

٢- إضافة نص إلى الصورة

٣- قص جزء معين من الصورة من خلال

خاصية القص (Cropping)

٤- تعبئة ألوان الأشكال المختلفة داخل الصور

٥- تغيير حجم الصورة أو اتجاهها .

• ويمكن أيضا إضافة نص إلى الصور .

الدرس الثامن : إنشاء عرض تقديمي

يستخدم برنامج العروض التقديمية (Microsoft Power Point)

لتصميم عروض تقديمية بها نصوص وصور ومؤثرات حركة وتأثيرات مميزة .

الشريحة (Slide) : هي صفحة عرض تحتوي على نصوص والصور داخل برنامج العروض

التقديمية

خطوات إنشاء عرض تقديمي

١- الضغط على أيقونة برنامج العروض التقديمية على جهاز الكمبيوتر .

٢- الضغط على عرض تقديمي فارغ (Blank Preentation)

٣- ستظهر الشريحة الأولى التي يمكنك من كتابة العنوان الرئيس و العنوان الفرعي .

٤- يمكنك كتابة اسمك في العنوان الفرعي .

خطوات إضافة شريحة جديدة

١- اختر التبويب (Home) من شريط القوائم .

٢- اضغط على شريحة جديدة (New Slide)

ملحوظة يمكنك اختيار تصميم كل شريحة من خلال الضغط على (Layout)

تصميم العرض التقديمي

١- إضافة نص : من خلال مربع في الشاشة الافتتاحية (ويمكن اختيار حجم الخط ونوعه)

٢- إضافة البصريات والمؤثرات :

• تصميم (Design) يمكنك اختيار لون الخلفية من خلال علامة تبويب تصميم (Design)

• رسم (Draw) باستخدام أدوات الرسم .



- **انتقالات (Transitions)** وهى مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة لأخرى .
- **مؤثرات الحركة (Animations)** وهى طريقة حركة الكلمات والصور فى الشريحة الوحدة .
- **إضافة صور** : نختار صور (Pictures) من تبويب إدراج (Insert) ، ثم اختيار الصورة ، أو من خلال سحب الصورة داخل البرنامج باستخدام مؤشر الفأرة .

◀ عند تصميم عرضك التقديمى احرص على :-

- التحقق من دقة معلوماتك ؛ مع ذكرها .
- تكوين فكرة عن شكل التصميم وتقسيم المعلومات على كل شريحة .
- التحقق من أن يكون نوع الخط وحجمه مقروءين .
- اختصار عدد الكلمات وتجنب الفقرات أو الجمل الطويلة .
- استخدام صور ذات صلة بالموضوع بدلا من النصوص كلما أمكن .
- **ملحوظة :-** يمكنك إضافة جداول ، رموز ، رسوم بيانية ، مخططات ، انتقالات (Transitions) ، ومؤثرات الحركة (Animations)



◀ طريقة عرض شرائح العرض التقديمى

- 1- اختر التبويب (Slide Show) من شريط القوائم .
- 2- حدد الطريقة التى تود تقديم عرضك بها ، وتوقيتا لكل شريحة .
- 3- اضغط على أيقونة العرض أو مفتاح F5 من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض .

مراجعات النخبة



الأسئلة

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الآتية :-

| | |
|--|---|
| | (١) تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات . |
| | (٢) استطيع إنزال أى محتوى من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين أو بيعه دون الرجوع لصاحب المحتوى . |
| | (٣) الأدوات الرقمية والتطبيقات توفر للناس المعلومات التى يحتاجوا إليها |
| | (٤) يترتب على تحقيق المواطنة الرقمية مجموعة من من الحقوق والواجبات . |
| | (٥) بيئات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير متزامن فقط |
| | (٦) يمكن مشاركة معلوماتى الشخصية مع أى شخص تعرفت عليه على الانترنت . |
| | (٧) يعمل (وليام تاينر) منفردا ولا يشارك المنظمات خلال عمله . |
| | (٨) كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت يعرف بالمواطنة الرقمية . |
| | (٩) من الأفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان عند تصميم الملصقات الإعلانية . |
| | (١٠) وضع كلمات مرور قوية تأمن حساباتك الشخصية على الإنترنت . |
| | (١١) عندما تقوم بتحميل Upload قصة او مسرحية من تأليفك على شبكة الإنترنت فليس لك الحق الحماية ضد القرصنة . |
| | (١٢) الشفرة البرمجية يمكن استخدامها لإنشاء البرامج ولا يمكن استخدامها لإنشاء الألعاب . |
| | (١٣) تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل . |
| | (١٤) برنامج Paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور . |
| | (١٥) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات . |
| | (١٦) تساعد الخوارزميات محركات البحث فى تحديد النتائج . |
| | (١٧) أثناء إجراءات محادثات الفيديو يستطيع أى شخص متصل مشاهدتك حتى ولو كانت الكاميرا مغلقة |
| | (١٨) عليك قرصنة المحتوى ومشاركته مع الآخرين وبيعه . |
| | (١٩) تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات من جهة معينة |
| | (٢٠) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حل الأشياء . |
| | (٢١) للانضمام إلى المحادثة يجب النقر على الرابط الخاص والانتظار للسماح بالدخول من قبل الشخص الذى بدأ المحادثة . |
| | (٢٢) إذا لم تنجح الفرضية الأولى لحل مشكلتك فيكفى ذلك ولا تقوم ببناء فرضية أخرى لحل المشكلة |



| | |
|----|---|
| ٢٣ | لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام وبين برنامجي Excel و Word من حيث أدوات فن الجرافيك . |
| ٢٤ | لديك الحق في استخدام الإنترنت عند الحاجة دون أي مسئولية . |
| ٢٥ | لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها . |
| ٢٦ | تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة ، مثل البشر . |
| ٢٧ | أصبح هناك وفرة من المعلومات بسبب وجود بنك المعرفة المصري . |
| ٢٨ | تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته أو بيعه يعرف بالقرصنة . |
| ٢٩ | باستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها . |
| ٣٠ | التخطيط قبل إجراء أي بحث رقمي يساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التي تحاول جمعها |
| ٣١ | يمكنك تشغيل الكاميرا أثناء محادثات الفيديو ولا يمكنك إيقافها . |
| ٣٢ | تستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي تمارسها عبر شبكة الإنترنت . |
| ٣٣ | يمكن للبحث الرقمي أن يتضمن مصادر كالتسجيلات الصوتية ومقاطع الفيديو والصور |
| ٣٤ | فلايبي (Vlaby) هي مصدر للحصول على معلومات عن الأماكن ورسم الخرائط. |
| ٣٥ | يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة 365 Microsoft office . |
| ٣٦ | يجب تشجيع الطلاب على تعلم كيفية استخدام التكنولوجيا بطريقة آمنة وسهلة. |
| ٣٧ | التخطيط قبل إجراء البحث الرقمي ليس له أهمية على نتائج البحث |
| ٣٨ | يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا . |
| ٣٩ | لا تسمح بيانات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) بالتواصل بين المعلمين والتلاميذ |
| ٤٠ | الاتصال غير المتزامن مناسب للأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضا جيدا . |
| ٤١ | يتواجد شريط القوائم في الجزء الأيمن ببرنامج الرسام . |
| ٤٢ | استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين |
| ٤٣ | أثناء إجراء البحث الرقمي ذكر المصادر في ملاحظات المصادر في ملاحظتك لكي تتمكن من توثيقها . |
| ٤٤ | يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركة إلى عرضك التقديمي . |
| ٤٥ | التكنولوجيا الرقمية ضرورية للتواصل الرقمي بين الأفراد . |
| ٤٦ | وجود هامش يجعل التصميم يبدو جذابا من الناحية البصرية . |
| ٤٧ | أجهزة الكمبيوتر كالبشر تستخدم لغات مختلفة . |



| | |
|----|---|
| ٤٨ | المواطن الرقمي هو الشخص الذي يجد صعوبة في استخدام التكنولوجيا الرقمية. |
| ٤٩ | تمتلك منصة جيوغرافيك كيدز من العثور على معلومات حول موضوعات متنوعة . |
| ٥٠ | يجب إختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها . |
| ٥١ | يقتصر تطبيق التواصل الاجتماعي "سكايب" على إجراء المكالمات الفردية . |
| ٥٢ | يمكن استخدام نتائج البحث التي حصلت عليها سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة . |
| ٥٣ | إختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها . |
| ٥٤ | استخدام ادوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصر على الدول والحكومات فقط |
| ٥٥ | تستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت . |
| ٥٦ | تستخدم الأداة المحمأة لإزالة جزء من الصورة في برنامج الرسام . |
| ٥٧ | أثناء إجراء البحث الرقمي يجب ذكر المصادر في ملاحظات لكي تتمكن من توثيقها. |
| ٥٨ | برنامج النشر المكتبي (Publisher) يوجد في جزمة Microsoft. |
| ٥٩ | عند مشاركة المحتوى الترفيهي يجب ذكر المصدر الذي حصلت منه عليه . |
| ٦٠ | الأشخاص في غرف الدردشة ليس لها الحق في الرد على الرسائل التي أقوم بكتابتها . |
| ٦١ | الفرضية هي محاولة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره |
| ٦٢ | التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور في حياتنا اليومية . |
| ٦٣ | يعتبر اختبار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلات . |
| ٦٤ | يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين . |
| ٦٥ | المصادر الغير موثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . |
| ٦٦ | لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة . |
| ٦٧ | يستحيل الحصول على معلومات عن تاريخ مصر القديم من خلال الإنترنت . |
| ٦٨ | يمكن لبرنامج معالج الكلمات Word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . |
| ٦٩ | يمكن استخدام البريد الإلكتروني من خلال أحد متصفحات الإنترنت . |
| ٧٠ | من مسئولياتك عند استخدام الإنترنت تقييم المصادر التي تحصل منها على المعلومات . |
| ٧١ | يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضية مهما كان مستوى الخطر . |
| ٧٢ | تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) للمعلمين بتقديم دروس إفتراضية |



| | |
|----|--|
| ٧٣ | الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه . |
| ٧٤ | الحماية ضد القرصنة لا تعتبر هامة . |
| ٧٥ | عند اختيار الصور فى تصميم الملصقات يجب ألا تناسب المحتوى الذى تشاركه |
| ٧٦ | المصادر الموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . |
| ٧٧ | تطبيق محادثات الفيديو من الأدوات لإرسال بريد إلكترونى . |
| ٧٨ | لا يوضع فى الاعتبار إمكانيات جهاز الكمبيوتر الرقوى الخاص بك عند تنزيل حزمة Microsoft 365 . |
| ٧٩ | يتم عرض الشرائح فى برنامج Power Point بالضغط على مفتاح F2 من لوحة المفاتيح . |
| ٨٠ | يمكن كتابة اسم البريد الإلكتروني للمرسل إليه فى خانة الموضوع "Subject" . |
| ٨١ | البرمجة (coding) هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل |
| ٨٢ | الشخص المرسل لرابط الفيديو يمكنه التحكم فى فتح أو غلق كاميرا الفيديو . |
| ٨٣ | يمكنك برنامج Microsoft Power Point من إضافة شريحة أخرى إلى عرضك التقديمى . |
| ٨٤ | فى حالة كانت الكاميرا قيد التشغيل يمكن للمشاركين فى المحادثة رؤيتك . |
| ٨٥ | لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر . |
| ٨٦ | المصادر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها الخبراء وتحققوا من صحتها . |
| ٨٧ | فى برنامج معالج الكلمات Word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . |
| ٨٨ | تتيح منصة فلابى Vlaby إجراء تجارب علمية فى بيئة تفاعلية . |
| ٨٩ | يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر شبكة الإنترنت . |
| ٩٠ | المخططات الإنسابية Flowcharts تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات غير منطقية . |
| ٩١ | يجب ان تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه . |
| ٩٢ | المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة |
| ٩٣ | يستخدم المخطط الانسيابى لتعقيد المشكلة . |
| ٩٤ | يعد بنك المعرفة المصرى من وسائل التعلم عبر الإنترنت . |
| ٩٥ | موقع Code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة |
| ٩٦ | تعتبر منصة Edmodo من إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت . |
| ٩٧ | يجب عند اختيار الفرضية أن لا تنجز أى اختبار قد يعرضك للخطر . |
| ٩٨ | البصمة الرقمية تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الانترنت . |



| | |
|--|---|
| | ٩٩) صياغة الكلمات المفتاحية ليست له أهمية عند البحث عن المعلومات |
| | ١٠٠) المواقع الإلكترونية التي تزورها تعتبر بصمتك الرقمية |
| | ١٠١) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة . |
| | ١٠٢) ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث |
| | ١٠٣) يمكن استخدام منصات مشاركة مقاطع الفيديو لتعلم أشياء جديدة . |
| | ١٠٤) يمكن ابتكار متهات على موقع Code.org . |
| | ١٠٥) المصادر غير موثوقة تحتوى على معلومات مليئة بالأخطاء والأكاذيب |
| | ١٠٦) يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة . |
| | ١٠٧) يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمية موثوقة . |
| | ١٠٨) تشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية . |
| | ١٠٩) عند حل مسألة لفظية فى مادة ما فإن الإرشادات المتبعة نوع من انواع الخوارزميات . |
| | ١١٠) يجب كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصادر الذى حصلت منه على المعلومات . |
| | ١١١) لا يمكن حجز تذاكر القطارات والأتوبيسات والطائرات عبر الإنترنت . |
| | ١١٢) يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسم |
| | ١١٣) الاتصال المتزامن يحدث بدون الحاجة إلى استجابة فورية بين الطرفين . |
| | ١١٤) من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليئا ومكتظا بالمعلومات . |
| | ١١٥) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هى بناء الفرضية . |
| | ١١٦) يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية . |
| | ١١٧) بنك المعرفة المصرى يعتبر من المصادر الرقمية . |
| | ١١٨) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft365 |
| | ١١٩) غرف الدردشة تعتبر من أنواع الاتصال المتزامن . |
| | ١٢٠) لبدء محادثة فيديو يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين فى المحادثة . |
| | ١٢١) منصات مشاركة الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم |
| | ١٢٢) عند اتباع الخطوات المحددة والمرتبة يتم حل المشكلة بسهولة ويسر . |
| | ١٢٣) من المهم التحلى بالأخلاق وأداب السلوك عند التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت |
| | ١٢٤) لديك الحق فى استخدام الإنترنت فى الوقت الذى ترغب فيه فى ظل أحكام القانون |
| | ١٢٥) تعد محادثة الفيديو من امثلة الاتصال المتزامن . |
| | ١٢٦) يمكن دفع الفواتير مثل فاتورة الماء والكهرباء من خلال التطبيقات عبر الإنترنت |



| | |
|--|---|
| | ١٢٧) مربع الأدوات يتضمن الأدوات التي تحتاج إليها في رسمك |
| | ١٢٨) المراسل الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها |
| | ١٢٩) المقابلات من المصادر التي يمكن الحصول منها على المعلومات بشكل واضح . |
| | ١٣٠) يجب الحذر أثناء الحصول على معلومات عبر مواقع التواصل الاجتماعي . |
| | ١٣١) الشريحة هي صفحة عرض تحتوي على نصوص وصور |
| | ١٣٢) تعتبر الرسوم المتحركة هي أحد الابتكارات التي تم إنشائها باستخدام البرمجة . |
| | ١٣٣) يعد محرك البحث سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما . |

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

| | | | |
|---|----------------------|--------------------------------|-----------------------|
| ١) يمكنك الدردشة مع اصدقائك عبر | | | |
| أ- محادثات الفيديو | ب - برامج التليفزيون | ج - الأبحاث | د - الأجهزة الرقمية |
| ٢) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل في محرك البحث . | | | |
| أ - الكلمات العكسية | ب - المسائل الرياضية | ج - البرامج التطبيقية | د - الكلمات المفتاحية |
| ٣) اختر أنواع التي ستستخدمها أثناء إجراء البحث الرقمي . | | | |
| أ- المصادر الإلكترونية | ب - البرامج | ج - مواقع التواصل | د - غير ذلك |
| ٤) تعتبر سجلا لكل ما تفعله عبر شبكة الإنترنت . | | | |
| أ- البصمة الرقمية | ب - المواطنة | ج - الملكية الفكرية | د- المواطنة الرقمية |
| ٥) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنا | | | |
| أ - مثاليا | ب - رقميا | ج - صالحا | د - غير صالحا |
| ٦) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل . | | | |
| د - خطابات | ج - توزيعات | ب - خوارزميات | أ- مستندات |
| ٧) يعد الحصول على المعلومات والتأكد من أنها موثوقة يجب كتابة المعلومات . | | | |
| أ - موضوع | ب - شرح | ج - مصدر | د - اسم المكان |
| ٨) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد المواطن الرقمي . | | | |
| أ- حقوق | ب - سلبيات | ج - مسئوليات | د - غير ذلك |
| ٩) يتميز بنك المعرفة المصري EKB بـ | | | |
| أ- ندرة المعلومات | ب - وفرة المعلومات | ج - صعوبة الحصول على المعلومات | د - المقابلات |



١٠) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما ، هي

أ - لوحة المفاتيح ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكتروني د - الخوارزمية

١١) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال

التليفزيون ب - التواصل الرقمي ج - السفر والرحلات د -

١٢) يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال

أ - الماوس ب - لوحة المفاتيح ج - الشاشة د - البرمجة

١٣) تساعد في تحديد النتائج الأكثر بموضوع البحث في محركات البحث

أ - الخوارزميات ب - المهام ج - أجهزة الكمبيوتر د - الصور

١٤) يمكن لبرنامج التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة صحيح أم لا .

أ - Word ب - Excel ج - Photoshop د - Flash

١٥) نظام يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية عبر الإنترنت .

أ - GPS ب - الألعاب ج - المؤثرات د - لا شئ مما سبق

١٦) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .

أ - الجداول ب - الأصوات ج - الرسومات البيانية د - المشكلة

١٧) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا

أ - Paint ب - Word ج - Excel د - Gimp

١٨) مجموعة من المبادئ التي يجب الالتزام بها عند التعامل مع التكنولوجيا .

أ - المواطنة الرقمية ب - الشفرة البرمجية ج - البصمة الرقمية د - القرصنة

١٩) يمكن إضافة إلى الصورة في برنامج الرسام بإضافتها في المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة

أ - النص ب - المعالج ج - ألعاب د - كل ماسبق

٢٠) يجب استخدام صور ذات في الملصقات واللوحات الإعلانية .

أ - جودة عالية ج - جودة عادية ب - جودة متوسطة د - جودة رديئة

٢١) إذا كنت في الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك المشكلة عليهم .

أ - تقسيم ب - إعداد ج - استعادة د - الأولويات

٢٢) - من سلبيات الإنترنت

أ - المواطنة الرقمية ب - البصمة الرقمية ج - القرصنة د - لا يوجد

٢٣) تستطيع المنظمات والهيئات تقديم خدماتها للأشخاص من خلال سهلة الاستخدام .

أ - بيئات التعلم ب - أدوات الرقمية ج - كلمات مرور د - مقاطع الفيديو



٢٤) يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط

| | | | |
|--------------|------------------|----------------------------------|---------------|
| أ - Code.org | ب - facebook.com | ج - Nationalgeographic.com Kids. | د - vlady.com |
|--------------|------------------|----------------------------------|---------------|

٢٥) يجب استشارة قبل نشر مقاطع فيديو على الإنترنت .

| | | | |
|------------|-------------------|-----------------|--------------|
| أ - لا أحد | ب - أدوات الرقمية | ج - أخوك الصغير | د - ولي أمرك |
|------------|-------------------|-----------------|--------------|

٢٦) أى من الآتى يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ؟

| | |
|----------------------------------|-----------------------------|
| أ - مشاهدة فيلمك المفضل | ب - إلقاء التحية على زميلك |
| ج - الاستعداد للذهاب إلى المدرسة | د - الجلوس صامتا داخل الفصل |

٢٧) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن

| | |
|-----------------------------|------------------------------------|
| أ- نختار خط صغير جدا . | ب - نختار خط صعب القراءة . |
| ج - نختار حجم خط كبير جدا . | د - نختار حجم خط وشكل خط مناسبين . |

٢٨) أحد حقوق التى يجب مراعاتها عند استخدام الإنترنت

| | | | |
|---------------------------------|-------------------------|-----------------------|--------------------------------------|
| أ - إحترام حقوق الملكية الفكرية | ب - نشر الأفكار السلبية | ج - التمر على الآخرين | د - عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا |
|---------------------------------|-------------------------|-----------------------|--------------------------------------|

٢٩) من الأفضل عند استخدام الألوان فى تصميم الملصق الإعلانى يجب ألا تتعدى

| | | | |
|----------|-----------|-----------|-------------|
| أ - خمسة | ب - ثلاثة | ج - أربعة | د - ولا لون |
|----------|-----------|-----------|-------------|

٣٠) لإضافة نص إلى صورة يجب

| | | | |
|--------------------------|-------------------------------|------------------------------|------------------------------------|
| أ- قص ولصق النص على صورة | ب - كتابة النص فى برنامج وورد | ج - تلوين النص باللون الأسود | د - كتابة النص فى برنامج باوربوينت |
|--------------------------|-------------------------------|------------------------------|------------------------------------|

٣٠) شريط يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات فى برنامج الرسام Paint .

| | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| أ - الإدراج | ب - القوائم | ج - التنسيق | د - الأدوات |
|-------------|-------------|-------------|-------------|

٣١) عند إعداد العرض التقديمى يفضل

| | |
|---------------------------|---------------------------------|
| أ - كتابة الفقرات الطويلة | ب - استخدام صور مرتبطة بالموضوع |
| ج - استخدام نوع خط معقد | د - استخدام خطوط صغيرة |

٣٢) ألا ينسخ احد بصمتك الرقمية دون إذن منك أحد المواطن الرقمية

| | | | |
|------------|----------|-------------|-------------|
| أ - سلبيات | ب - حقوق | ج - مسنويات | د - غير ذلك |
|------------|----------|-------------|-------------|

٣٣) بنك المعرفة المصرى EKB أحد مصادر المعلومات

| | | | |
|-----------------|-----------------|-------------------|--------------|
| أ- الغير موثوقة | ب - المشكوك بها | ج - (أ ، ب) معا | د - الموثوقة |
|-----------------|-----------------|-------------------|--------------|

٣٤) - كل ما يأتى يعد من استخدامات التكنولوجيا الآمنة ماعدا.....



| | | |
|---|--|------------------------------|
| أ- حجز تذاكر القطارات | ب- كتابة بياناتك الشخصية في المواقع الاجتماعية | ج- دفع الفواتير عبر الإنترنت |
| ٣٥) جهاز مزود ب..... من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن . | | |
| أ- كاميرا | ب - مكبر صوت | ج - كلاهما |
| ٣٦) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود..... عند حل المشكلات . | | |
| أ - خطر | ب- فرضية أخرى | ج - تخمين آخر |
| ٣٧) نستطيع.....رسائل نصية وصور ومقاطع فيديو من خلال المراسلة الفورية . | | |
| أ- إرسال | ب - إرسال وإستقبال | ج - استقبال |
| ٣٨) يمكنك استخدام..... لتصميم ألعاب الفيديو . | | |
| أ - برنامج الرسم | ب - الجداول الحسابية | ج - البرمجة |
| ٣٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلي أدوات..... عبر الإنترنت للمعلمين والتلاميذ . | | |
| أ- حل الرياضيات | ب - الألعاب | ج - رسم الخرائط |
| ٤٠) يستخدم..... في إنشاء جدول بيانات على أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج إليه . | | |
| أ- PowerPoint | ب - Paint | ج - Word |
| أ- Excel | | |
| ٤١) تهدف.....إلى تحقيق نظام تعليمي قائم على المهارات وضمن وصول التلاميذ لها . | | |
| أ- الكتب المدرسية | ب - الكتب الرقمية | ج - المذكرات التعليمية |
| ٤٢- يجب تشجيع الطلاب على تعلم استخدام التكنولوجيا بصورة..... | | |
| أ- قليلة | ب - آمنة وسهلة | ج - سيئه |
| ٤٣) تعتبر استراتيجية (المحاولة والخطأ) أحد الاستراتيجيات المستخدمة في..... | | |
| أ- تكنولوجيا البيانات | ب - حل المشكلات | ج - تصميم المشكلة |
| ٤٤) يمكن مساعدة الأفراد على الوصول إلى الخدمات عن طريق بناء أدوات رقمية..... | | |
| أ- صعوبة الاستخدام | ب - غير متوفرة | ج - غير متطورة |
| ٤٥) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكتروني في خانة..... | | |
| أ- من "Form" | ب - الموضوع "Subject" | ج - المرفقات Attachments |
| أ - من "To" | | |
| ٤٦) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما ، إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية . | | |
| أ - التخمين | ب - حل المشكلة | ج - المحاولة والخطأ |
| ٤٧) يمكن وصف العديد من الأشياء التي تؤديها كل يوم ب..... | | |
| أ - قوائم | ب - الخرائط الرقمية | ج - الخوارزميات |
| أ - المحركات | | |



٤٨) يستخدم تطبيق لإجراء محادثات الفيديو الجماعية .

أ- سكايب Skype ب - بنك المعرفة المصرى ج - الواقع المعزز د - الرسام

٤٩) استخدام المواطنين التكنولوجيا بطريقة يجعلهم رقميين ناجحين .

أ- سلبية ب - غير منتظمة ج - إيجابية د - غير إيجابية

٥٠) تشكل عملية برمجة لأنها تعرض المشكلة على هيئة خطوات منطقية بسيطة .

أ- الرسوم المتحركة ب - المخططات الانسيابية ج - الخوارزميات د - الأجهزة

٥١) تتيح لك برنامج إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى صورة .

أ- PowerPoint ب - Paint ج - Excel د - Word

٥٢) هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الاعلانية ومحتواها .

أ - محركات البحث ب - الرسوم المتحركة ج - الهامش د- شريحة جديدة

٥٣) نختار المؤثرات البصرية للانتقال بين الشرائح فى برنامج PowerPoint من

أ- Design ب - Drew ج - Transitions د - File

٥٤) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن

أ - نختار حجم وشكل ب - نختار حجم كبير جدا ج - نختار شكل خط د- نختار خط صغير جدا
خط مناسبين

٥٥) فى حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك . لحل المشكلة يجب

أ - أن تقوم وحدك بحل المشكلة ب - تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم
ج - نترك المشكلة بدون حل . د - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها .

٥٦) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة فى PowerPoint تسمى

أ - Animations ب - Transition ج - Design د- Slide show

٥٧) لا بد من توافر خدمة لحجز تذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية .

أ- المعلومات ب - الإنترنت ج - الألعاب د - ملفات

٥٨) نوع من الرسائل يتضمن نصوص وصور ومقاطع فيديو .

أ- Facebook ب - IM ج - تذاكر السفر د - Edmodo

٥٩) يجب التأكد أن الجهاز الرقمى للوصول لبرامج حزمة Microsoft365 .

أ - صوتى ج - كبير ب - قديم د- محدث

٦٠) يستخدم الأمر لإدراج الصور والأشكال فى برنامج PowerPoint

أ- Insert ب - Home ج - View د - Page

| | | | |
|---|--------------------------|----------------------------|-------------------------------|
| ٦١) تعتبر..... من أشكال التواصل المتزامن عبر الإنترنت وتتيح مشاهدة أصدقاك بالصوت والصورة | | | |
| أ- الرسائل الفورية | ب - البريد الإلكتروني | ج - محادثة الفيديو | د - البرامج التعليمية المسجلة |
| ٦٢) تتناغم الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها | | | |
| أ - غير ذلك | ب - تفتقد للتصميم الجيد | ج - ملفتة للنظر | د- صعبة الفهم |
| ٦٣) يمكنكمن تكوين صورة عن شخص ما من خلال ردودة وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعي . | | | |
| أ- البصمة الرقمية | ب - المواطنة الرقمية | ج - المراسلة الفورية | د - غرفة الدردشة |
| تستطيع تكوين علاقات جيدة مع اى شخص من خلال | | | |
| أ- البريد الإلكتروني | ب - التواصل الرقمي | ج - بنك المعرفة المصرى | د - غير ذلك |
| ٦٥) تبادل المعلومات أو الملفات بين شخصين فى نفس التوقيت يكون من خلال الاتصال | | | |
| أ- البريد الإلكتروني | ب - المتزامن | ج - تطبيق التليفون المحمول | د - الرسائل الفورية |
| ٦٦) عند تصميم الملفات أو اللوحات الإعلانية يجب أن تضع فى الاعتبار | | | |
| أ- حجم الخط ونوعه | ج - تناغم الألوان | ب - (أ ، ب) معا | د - لا يوجد |
| ٦٦) من حقوق المواطنة الرقمية | | | |
| أ- ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو مشاركتها مع احد | | | |
| ب - إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت | | | |
| ج - التأكد من تقييم ما تشاهده . | | | |
| د - التأكد من أن المحتوى الذى تشاهده آمن . | | | |
| ٦٧) نضغط على علامة تبويب لاختيار الصور فى برنامج PowerPoint. | | | |
| أ- النص | ب - إدراج | ج - صفحة العرض | د - شريحة |
| ٦٨) المعلومات المليئة بالأراء والأخطاء هى من | | | |
| أ- المصادر غير الموثوقة | ب - مصادر موثوقة | ج - البريد الإلكتروني | د - مدونات الرقمية |
| ٦٩) على المخطط أن يتضمن | | | |
| أ- مقدمة تعرض موضوع | ب - بالمعلومات غير داعمة | ج - أفكار غير مترابطة | د- أبحاث متفرقة |
| ٧٠) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (PowerPoint) تسمى بـ | | | |
| أ - الانتقالات | ب - التصميم | ج - المؤثرات | د - الشريحة |



| | | | |
|---|---------------------------------------|----------------------|-----------------------------------|
| ٧١) يمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوان الأسد باستخدام | | | |
| أ- محادثة الفيديو | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - مصمم خرائط | د - Excel |
| ٧٢) يمكنك استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضعقوية . | | | |
| أ- كلمات مرور | ب - بيانات التعلم | ج - فلاي | د - كلمة مرور ضعيفه |
| ٧٣) تستطيع مشاركة فيديو تعليمي من خلال | | | |
| أ- بنك المعرفة المصري | ب - منصات المشاركة | ج - البريد العادي | د - الرسائل النصية |
| ٧٤) من المصادر التعلم التي وفرتها الحكومة المصرية لمواطنيها مجاناً . | | | |
| أ- بنك المعرفة المصري | ب - بنك الطعام | ج - ويكيديا | د - جوجل |
| ٧٥) يمكن تعلم التشفير باستخدام | | | |
| أ - لغات البرمجة المختلفة | ب - القرصنة | ج - مصادر غير موثوقة | د- برامج تعليمية مضللة |
| ٧٦) أى تطبيق تستخدم للتفاعل مع زملائك ومشاركة الآراء مع الآخرين عبر شبكة الإنترنت | | | |
| أ- مضاد الفيروسات | ب - برنامج الرسام | ج - فيس بوك | |
| ٧٧) يستخدم مفتاحمن لوحة المفاتيح لعرض الشرائح فى برنامج PowerPoint. | | | |
| أ - F7 | ب - F5 | ج - F4 | د- F3 |
| ٧٨) يتم اختيار من تبويب الانتقالات من شريحة إلى أخرى فى برنامج PowerPoint | | | |
| أ- حجم الخط ونوعه | ب - تأثيرات ومؤثرات حركة | ج - مؤثر بصرى | د - أداة T |
| ٧٩) تساعدالأشخاص من التواصل مع الآخرين من أى مكان وفى أى وقت . | | | |
| أ- المقابلات | ب - برامج التليفزيون | ج - الأجهزة الرقمية | د - غير ذلك |
| ٨٠) لتسهيل حل المشكلة كبيرة | | | |
| أ - لا يجب حلها | ب - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة | ج - وضع حل واحد | د- يجب تقسيم المشكلة لإجزاء صغيرة |
| ٨١) الخطوة الأخيرة للقيام بالمرسلات الفورية هي | | | |
| أ- فتح برنامج Excel | ب- الضغط على أيقونة "Send" | ج - فتح برنامج Word | د - الضغط على "Delete" |
| ٨٢) عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من فى الملصق . | | | |
| أ - ٤ ألوان | ب - لون واحد | ج - ٣ ألوان | د - لونين |



٨٣) تتيح إرسال الرسائل النصية عبر تطبيقات الإنترنت .

| | | | |
|---------------------|------------------|-----------------------|--------------------------|
| أ- المراسلة الفورية | ب - غرفة الدردشة | ج - البريد الإلكتروني | د - ايموضوع "Subject" |
|---------------------|------------------|-----------------------|--------------------------|

٨٤) يستخدم في الموقف الأكثر رسمية .

| | | | |
|---------------------|------------------|-----------------------|--------------------------|
| أ- المراسلة الفورية | ب - غرفة الدردشة | ج - البريد الإلكتروني | د - ايموضوع "Subject" |
|---------------------|------------------|-----------------------|--------------------------|

٨٥) منصة المعامل الافتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية

| | | | |
|--------------------------|--------------------------------|----------|------------|
| أ- بنك المعرفة المصرى | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - فلاي | د - Edmodo |
|--------------------------|--------------------------------|----------|------------|

٨٦) أثناء الإعداد العرض التقديمى لا يفضل استخدام

| | | | |
|----------------|------------------|---------------|--------------|
| أ - الانتقالات | ب- الجمل الطويلة | ج - صور مميزة | د - خط مقروء |
|----------------|------------------|---------------|--------------|

٨٧) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى

| | | | |
|-----------------|----------------------|---------------|-----------------------|
| أ- مصادر موثوقة | ب - مصادر غير موثوقة | ج - يجب الاخذ | د - من المصادر الهامة |
|-----------------|----------------------|---------------|-----------------------|

٨٨) يمكن من خلال تقديم المعلومات التى يمكن الحصول عليها بشكل واضح

| | | | |
|-------------|----------------|-------------------|-----------------|
| أ - الطباعة | ب - الاختبارات | ج - لوحة المفاتيح | د - شاشات العرض |
|-------------|----------------|-------------------|-----------------|

٨٩) غرف تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات لإجراء مناقشة حول موضوع معين

| | | | |
|------------|-----------|------------------|-------------------|
| أ- الدردشة | ب - قلابى | ج - بينات التعلم | د - الكتب الرقمية |
|------------|-----------|------------------|-------------------|

٩٠) (وليام تاينر) عالم فى مجال

| | | | |
|------------|------------------|-----------------|-------------|
| أ- الصناعة | ب - علوم الإنسان | ج - علوم البيئة | د - الزراعة |
|------------|------------------|-----------------|-------------|

٩١) تمكن المختلفة التلاميذ من نشر مهامهم الدراسية عبر الإنترنت .

| | | | |
|-------------------------------|------------------|------------------|--------------|
| أ- مواقع التواصل الاجتماعى | ب - مصادر التعلم | ج - بينات التعلم | د- منصة فلاي |
|-------------------------------|------------------|------------------|--------------|

٩٢) يمكن من خلالها توفير أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت

| | | | |
|-------------------------------|------------------------------|--------------------------------|----------|
| أ- ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ب - مصمم الخرائط التفاعلى | ج - مواقع التواصل الاجتماعى | د - فلاي |
|-------------------------------|------------------------------|--------------------------------|----------|

٩٣) يستخدم برنامج لتصميم العروض التقديمية .

| | | | |
|----------|-----------|----------------|-----------|
| أ - Word | ب - Excel | ج - PowerPoint | د - paint |
|----------|-----------|----------------|-----------|

٩٤) إحدى بينات التعلم عبر الإنترنت وتوفر للمعلمين تقديم الدروس الافتراضية هى

| | | | |
|---------|------------|---------------------------|------------------------|
| أ- فلاي | ب - Edmodo | ج - مصمم الخرائط التفاعلى | د - بنك المعرفة المصرى |
|---------|------------|---------------------------|------------------------|



| | | | |
|--|-----------------------------|-----------------------------|------------------------|
| ٩٥) المكتبة الإلكترونية الأولى في مصر التي تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة | | | |
| أ- بنك المعرفة المصرى | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - فلاي | د - Edmodo |
| ٩٦) برنامج يستخدم للكتابة غالبا مثل كتابة التقارير . | | | |
| أ- Excel | ب - PowerPoint | ج - Word | د - Paint |
| ٩٧) الأدوات الرقمية عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن . | | | |
| أ- مصمم الخرائط التفاعلى | ب الموثوقة | ج - البصمة الرقمية | د - الاتصال المتزامن |
| ٩٨) للوصول إلى برنامج Paint من قائمة نختار مجلدا الملحقات ونختار أيقونة البرنامج . | | | |
| أ- الأدوات | ب - أبدأ | ج - الصور | د - الفيديو |
| ٩٩) يمكنك استخدام لتصميم ألعاب الفيديو . | | | |
| أ - برنامج الرسم | ب - الجداول الحسابية | ج - البرمجة | د- معالج الكلمات |
| ١٠٠) يعتبر برنامج الرسم أحد البرامج الشائعة فى مجال | | | |
| أ - البرمجة | ب - تحرير الصور والرسوم | ج - الجداول الحسابية | د - كتابة التقارير |
| ١٠١) أول خطوات إجراء البحث هى | | | |
| أ- استخدام مصدر غير موثوقة | ب - تفاصيل بعيدة عن البحث | ج - اختيار المصادر | د - اختيار موضوع البحث |
| ١٠٢) يوجد فى كل الأدوات التى تستخدم لتصميم رسمة فى برنامج الرسم | | | |
| أ- قائمة تحرير | ب - قائمة إدراج | ج - مربع الأدوات | د- شريط القوائم |
| ١٠٣) برنامج أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم . | | | |
| أ- Mouse | ب Excel | ج - Word | د - Paint |
| ١٠٤) المصدر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها | | | |
| أ- خبراء | ب - أشخاص | ج - مواقع التواصل الاجتماعى | د - تلاميذ |
| ١٠٥) المعلومات على موقع ويكى معلومات | | | |
| أ- موثوقة | ب - غير موثوقة | ج - دقيقة | د - صحيحة |
| ١٠٦) يتم الضغط على لإضافة شريحة جديدة فى برنامج PowerPoint | | | |
| أ- New Slide | ب - New folder | ج - New point | د - New |
| ١٠٧) الخطوة الأولى فى حل المشكلات هىالفرضية . | | | |
| أ - تجربة | ب - إلغاء | ج - اختيار | د - بناء |

| | | | |
|---|-------------------|------------------------|--------------|
| ١٠٨) تهدف إلى تحقيق نظام تعليمي قائم على المهارات وضمن وصول التلاميذ إليها. | | | |
| أ- الكتب المدرسية | ب - الكتب الرقمية | ج - المذكرات التعليمية | د - المجالات |
| ١٠٩) من مسؤوليتك كواطن رقمي | | | |
| أ- إلا تقوم بقرصنة محتوى أمانا ومشاركته | | | |
| ب - أن لديك الحق في استخدام الانترنت متى تشاء | | | |
| ج - أن لديك في مشاركة المعلومات مع احترام الملكية الفكرية | | | |
| د - أن لديك الحق في التواصل مع الآخرين | | | |
| ١١٠) يتم الضغط على الأداة T لإضافة في برنامج الرسم Paint | | | |
| أ- نص | ب - الصوت | ج - الهامش | د - الرسم |
| ١١١) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل . | | | |
| أ - خطابات | ب - توزيعات | ج - خوارزميات | د- مستندات |
| ١١٢) تقسيم المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من حلها . | | | |
| أ- المعقد | ب - المستحيل | ج - الصعب | د - السهل |

مراجعات النخبة



الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الآتية :-

- ١- تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين على حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت . ()
- ٢- القرصنة هي تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته الاخرين أو بيعه . ()
- ٣- لا يعتبر نجاحك في اختبار فرضيتك هو نجاحك في حل المشكلة . ()
- ٤- البحث الرقمي يتضمن مصادر نصية وتسجيلات صوتية ومقاطع فيديو وصور . ()
- ٥- إذا أضفت محتوى قريبا جدا من الأطراف ، فسيبدو الملصق جذابا من الناحية البصرية . ()
- ٦- يمكن للمعلمين من خلال منصة Edmodo تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات للتلاميذ ()
- ٧- نستخدم أداة القص في شريط أدوات برنامج الرسم لتعبئة الألوان . ()
- ٨- لا يمكنك إدراج صور أنشائها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي الخاص بك . ()

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- تساعد التكنولوجيا الرقمية الأشخاص على سداد الفواتير عن طريق استخدام
أ- الماسح الضوئي ب - التطبيقات ج - الطابعة د - الميكرفون
- ٢- يمكن من خلال إرسال الرسائل واستقبالها بشكل إلكتروني ، وتعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية
أ- الأنظمة الرقمية ب - المواطنة الرقمية ج - البريد الإلكتروني د- البصمة الرقمية
- ٣-خاصية توفر أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين
أ- برنامج Paint ب - مصمم الخرائط التفاعلي ج - برنامج Word د- برنامج Excel
- ٤- هي مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .
أ- المصادر الموثوقة ب - التطبيقات ج - المخطط د - المصادر غير الموثوقة
- ٥- يوجد العديد من المواقع الإلكترونية ، مثل التي تساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .
أ- Excel ب - الرسم Paint ج - معالج الكلمات Word د- Code.org
- ٦- برنامج هو أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور .
أ- Excel ب - الرسم Paint ج - معالج الكلمات Word د- Code.org
- ٧- نختار موثرا بصريا من تبويب لاستخدام عند الانتقال من شريحة إلى أخرى
أ- تصميم Desing ب - انتقالات Transitions ج - عرض Silde Show د - رسم Deaw



مراجعات النخبة

بنك أسئلة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

المراجعة النهائية

الفصل الدراسي الثاني 2025

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



نموذج الاجابات



الصف
الرابع
الابتدائي

إعداد أمثال عبادي

أكاديمية ترست أونلاين



الأسئلة بالإجابات

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الآتية :-

| | |
|-----|--|
| (X) | ١) تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات . |
| (X) | ٢) استطيع إنزال أى محتوى من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين أو بيعه دون الرجوع لصاحب المحتوى . |
| (✓) | ٣) الأدوات الرقمية والتطبيقات توفر للناس المعلومات التى يحتاجوا إليها |
| (✓) | ٤) يترتب على تحقيق المواطنة الرقمية مجموعة من من الحقوق والواجبات . |
| (X) | ٥) بيئات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير مترامن فقط |
| (X) | ٦) يمكن مشاركة معلوماتى الشخصية مع أى شخص تعرفت عليه على الانترنت . |
| (X) | ٧) يعمل (وليام تاينر) منفردا ولا يشارك المنظمات خلال عمله . |
| (X) | ٨) كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت يعرف بالمواطنة الرقمية . |
| (X) | ٩) من الأفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان عند تصميم الملصقات الإعلانية . |
| (✓) | ١٠) وضع كلمات مرور قوية تأمن حساباتك الشخصية على الإنترنت . |
| (X) | ١١) عندما تقوم بتحميل Upload قصة او مسرحية من تأليفك على شبكة الإنترنت فليس لك الحق الحماية ضد القرصنة . |
| (X) | ١٢) الشفرة البرمجية يمكن استخدامها لإنشاء البرامج ولا يمكن استخدامها لإنشاء الألعاب . |
| (✓) | ١٣) تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكى تعمل . |
| (✓) | ١٤) برنامج Paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور . |
| (X) | ١٥) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات . |
| (✓) | ١٦) تساعد الخوارزميات محركات البحث فى تحديد النتائج . |
| (X) | ١٧) أثناء إجراءات محادثات الفيديو يستطيع أى شخص متصل مشاهدتك حتى ولو كانت الكاميرا مغلقة |
| (X) | ١٨) عليك قرصنة المحتوى ومشاركته مع الآخرين وبيعه . |
| (✓) | ١٩) تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات من جهة معينة |
| (✓) | ٢٠) الفرضية هي تخمين علمى حول كيفية حل الأشياء . |
| (✓) | ٢١) للانضمام إلى المحادثة يجب النقر على الرابط الخاص والانتظار للسماح بالدخول من قبل الشخص الذى بدأ المحادثة . |
| (X) | ٢٢) إذا لم تنجح الفرضية الأولى لحل مشكلتك فيكفى ذلك ولا تقوم ببناء فرضية أخرى لحل المشكلة |



| | |
|-----|--|
| (X) | ٢٣ لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام وبين برنامجي Excel و Word من حيث أدوات فن الجرافيك . |
| (X) | ٢٤ لديك الحق في استخدام الإنترنت عند الحاجة دون أي مسئولية . |
| (✓) | ٢٥ لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها . |
| (✓) | ٢٦ تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة ، مثل البشر . |
| (✓) | ٢٧ أصبح هناك وفرة من المعلومات بسبب وجود بنك المعرفة المصري . |
| (✓) | ٢٨ تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته أو بيعه يعرف بالقرصنة . |
| (✓) | ٢٩ باستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها . |
| (✓) | ٣٠ التخطيط قبل إجراء أي بحث رقمي يساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التي تحاول جمعها |
| (X) | ٣١ يمكنك تشغيل الكاميرا أثناء محادثات الفيديو ولا يمكنك إيقافها . |
| (✓) | ٣٢ تستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي تمارسها عبر شبكة الإنترنت . |
| (✓) | ٣٣ يمكن للبحث الرقمي أن يتضمن مصادر كالتسجيلات الصوتية ومقاطع الفيديو والصور |
| (X) | ٣٤ فلاي (Vlaby) هي مصدر للحصول على معلومات عن الأماكن ورسم الخرائط . |
| (✓) | ٣٥ يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة 365 Microsoft office . |
| (✓) | ٣٦ يجب تشجيع الطلاب على تعلم كيفية استخدام التكنولوجيا بطريقة آمنة وسهلة |
| (X) | ٣٧ التخطيط قبل إجراء البحث الرقمي ليس له أهمية على نتائج البحث |
| (✓) | ٣٨ يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا . |
| (X) | ٣٩ لا تسمح بيانات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) بالتواصل بين المعلمين والتلاميذ |
| (✓) | ٤٠ الاتصال غير المتزامن مناسب للأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضا جيدا . |
| (X) | ٤١ يتواجد شريط القوائم في الجزء الأيمن ببرنامج الرسام . |
| (✓) | ٤٢ استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين |
| (✓) | ٤٣ أثناء إجراء البحث الرقمي ذكر المصادر في ملاحظات المصادر في ملاحظتك لكي تتمكن من توثيقها . |
| (✓) | ٤٤ يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركة إلى عرضك التقديمي . |
| (✓) | ٤٥ التكنولوجيا الرقمية ضرورية للتواصل الرقمي بين الأفراد . |

| | |
|------|---|
| (٤٦) | وجود هامش يجعل التصميم يبدو جذابا من الناحية البصرية . |
| (٤٧) | أجهزة الكمبيوتر كالبشر تستخدم لغات مختلفة . |
| (٤٨) | المواطن الرقمي هو الشخص الذي يجد صعوبة في استخدام التكنولوجيا الرقمية . |
| (٤٩) | تمنك منصة جيوغرافيك كيدز من العثور على معلومات حول موضوعات متنوعة . |
| (٥٠) | يجب إختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها . |
| (٥١) | يقصر تطبيق التواصل الاجتماعي "سكايب" على إجراء المكالمات الفردية . |
| (٥٢) | يمكن استخدام نتائج البحث التي حصلت عليها سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة . |
| (٥٣) | إختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها . |
| (٥٤) | استخدام ادوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصر على الدول والحكومات فقط |
| (٥٥) | تستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت . |
| (٥٦) | تستخدم الأداة المحمأة لإزالة جزء من الصورة في برنامج الرسام . |
| (٥٧) | أثناء إجراء البحث الرقمي يجب ذكر المصادر في ملاحظات لكي تتمكن من توثيقها. |
| (٥٨) | برنامج النشر المكتبي (Publisher) يوجد في جزمة Microsoft. |
| (٥٩) | عند مشاركة المحتوى الترفيهي يجب ذكر المصدر الذي حصلت منه عليه . |
| (٦٠) | الأشخاص في غرف الدردشة ليس لها الحق في الرد على الرسائل التي أقوم بكتابتها . |
| (٦١) | الفرضية هي محاولة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره |
| (٦٢) | التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور في حياتنا اليومية . |
| (٦٣) | يعتبر اختبار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلات . |
| (٦٤) | يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين . |
| (٦٥) | المصادر الغير موثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . |
| (٦٦) | لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة . |
| (٦٧) | يستحيل الحصول على معلومات عن تاريخ مصر القديم من خلال الإنترنت . |
| (٦٨) | يمكن لبرنامج معالج الكلمات Word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . |
| (٦٩) | يمكن استخدام البريد الإلكتروني من خلال أحد متصفحات الإنترنت . |
| (٧٠) | من مسؤولياتك عند استخدام الإنترنت تقييم المصادر التي تحصل منها على المعلومات . |

| | |
|-----|---|
| (X) | (٧١) يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضية مهما كان مستوى الخطر . |
| (✓) | (٧٢) تسمح بيانات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) للمعلمين بتقديم دروس افتراضية |
| (✓) | (٧٣) الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه . |
| (X) | (٧٤) الحماية ضد القرصنة لا تعتبر هامة . |
| (X) | (٧٥) عند اختيار الصور فى تصميم الملصقات يجب ألا تناسب المحتوى الذى تشاركه |
| (X) | (٧٦) المصادر الموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . |
| (X) | (٧٧) تطبيق محادثات الفيديو من الأدوات لإرسال بريد إلكترونى . |
| (X) | (٧٨) لا يوضع فى الاعتبار إمكانيات جهاز الكمبيوتر الرقمى الخاص بك عند تنزيل حزمة Microsoft 365 . |
| (X) | (٧٩) يتم عرض الشرائح فى برنامج Power Point بالضغط على مفتاح F2 من لوحة المفاتيح . |
| (X) | (٨٠) يمكن كتابة اسم البريد الإلكتروني للمرسل إليه فى خانة الموضوع "Subject" . |
| (✓) | (٨١) البرمجة (coding) هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل |
| (✓) | (٨٢) الشخص المرسل لرابط الفيديو يمكنه التحكم فى فتح أو غلق كاميرا الفيديو . |
| (✓) | (٨٣) يمكنك برنامج Microsoft Power Point من إضافة شريحة أخرى إلى عرضك التقديمى . |
| (✓) | (٨٤) فى حالة كانت الكاميرا قيد التشغيل يمكن للمشاركين فى المحادثة رؤيتك . |
| (✓) | (٨٥) لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر . |
| (✓) | (٨٦) المصادر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها الخبراء وتحققوا من صحتها . |
| (✓) | (٨٧) فى برنامج معالج الكلمات Word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . |
| (✓) | (٨٨) تتيح منصة فلاي Vlaby إجراء تجارب علمية فى بيئة تفاعلية . |
| (✓) | (٨٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر شبكة الإنترنت . |
| (X) | (٩٠) المخططات الإنسابية Flowcharts تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات غير منطقية . |
| (✓) | (٩١) يجب ان تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه . |
| (✓) | (٩٢) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة |
| (X) | (٩٣) يستخدم المخطط الانسيابى لتعقيد المشكلة . |
| (✓) | (٩٤) يعد بنك المعرفة المصرى من وسائل التعلم عبر الإنترنت . |
| (✓) | (٩٥) موقع Code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة |

| | |
|-------|--|
| (٩٦) | تعتبر منصة Edmodo من إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت . |
| (٩٧) | يجب عند اختيار الفرضية أن لا تنجز أي اختبار قد يعرضك للخطر . |
| (٩٨) | البصمة الرقمية تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الانترنت . |
| (٩٩) | صياغة الكلمات المفتاحية ليست له أهمية عند البحث عن المعلومات |
| (١٠٠) | المواقع الإلكترونية التي تزورها تعتبر بصمتك الرقمية |
| (١٠١) | عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة . |
| (١٠٢) | ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث |
| (١٠٣) | يمكن استخدام منصات مشاركة مقاطع الفيديو لتعلم أشياء جديدة . |
| (١٠٤) | يمكن ابتكار متهات على موقع Code.org . |
| (١٠٥) | المصادر غير موثوقة تحتوى على معلومات مليئة بالأخطاء والأكاذيب |
| (١٠٦) | يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة . |
| (١٠٧) | يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمية موثوقة . |
| (١٠٨) | تشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية . |
| (١٠٩) | عند حل مسألة لفظية فى مادة ما فإن الإرشادات المتبعة نوع من انواع الخوارزميات . |
| (١١٠) | يجب كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصادر الذى حصلت منه على المعلومات . |
| (١١١) | لا يمكن حجز تذاكر القطارات والأتوبيسات والطائرات عبر الإنترنت . |
| (١١٢) | يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام |
| (١١٣) | الاتصال المتزامن يحدث بدون الحاجة إلى استجابة فورية بين الطرفين . |
| (١١٤) | من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليئا ومكتظا بالمعلومات . |
| (١١٥) | الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هي بناء الفرضية . |
| (١١٦) | يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية . |
| (١١٧) | بنك المعرفة المصرى يعتبر من المصادر الرقمية . |
| (١١٨) | يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft365 |
| (١١٩) | غرف الدردشة تعتبر من أنواع الاتصال المتزامن . |
| (١٢٠) | لبدء محادثة فيديو يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين فى المحادثة . |
| (١٢١) | منصات مشاركة الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم |
| (١٢٢) | عند اتباع الخطوات المحددة والمرتببة يتم حل المشكلة بسهولة ويسر . |
| (١٢٣) | من المهم التحلى بالأخلاق وأداب السلوك عند التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت |

| | |
|-----|---|
| (✓) | (124) لديك الحق في استخدام الإنترنت في الوقت الذي ترغب فيه في ظل أحكام القانون |
| (✓) | (125) تعد محادثة الفيديو من امثلة الاتصال المتزامن . |
| (✓) | (126) يمكن دفع الفواتير مثل فاتورة الماء والكهرباء من خلال التطبيقات عبر الإنترنت . |
| (✓) | (127) مربع الأدوات يتضمن الأدوات التي تحتاج إليها في رسمك |
| (X) | (128) المراسل الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها |
| (✓) | (129) المقابلات من المصادر التي يمكن الحصول منها على المعلومات بشكل واضح . |
| (✓) | (130) يجب الحذر أثناء الحصول على معلومات عبر مواقع التواصل الاجتماعي . |
| (✓) | (131) الشريحة هي صفحة عرض تحتوي على نصوص وصور |
| (✓) | (132) تعتبر الرسوم المتحركة هي أحد الابتكارات التي تم إنشائها باستخدام البرمجة . |
| (X) | (133) يعد محرك البحث سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما . |

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

| | | | |
|--|----------------------|-----------------------|-----------------------|
| (1) يمكنك الدردشة مع اصدقائك عبر | | | |
| أ - محادثات الفيديو | ب - برامج التليفزيون | ج - الأبحاث | د - الأجهزة الرقمية |
| (2) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل في محرك البحث . | | | |
| أ - الكلمات العكسية | ب - المسائل الرياضية | ج - البرامج التطبيقية | د - الكلمات المفتاحية |
| (3) اختر أنواع التي ستستخدمها أثناء إجراء البحث الرقمي . | | | |
| أ - المصادر الإلكترونية | ب - البرامج | ج - مواقع التواصل | د - غير ذلك |
| (4) تعتبر سجلا لكل ما تفعله عبر شبكة الإنترنت . | | | |
| أ - البصمة الرقمية | ب - المواطنة | ج - الملكية الفكرية | د - المواطنة الرقمية |
| (5) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنا | | | |
| أ - مثاليا | ب - رقميا | ج - صالحا | د - غير صالحا |
| (6) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل . | | | |
| د - خطابات | ج - توزيعات | ب - خوارزميات | أ - مستندات |
| (7) يعد الحصول على المعلومات والتأكد من انها موثوقة يجب كتابة المعلومات . | | | |
| أ - موضوع | ب - شرح | ج - مصدر | د - اسم المكان |



٨) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد المواطن الرقمي .

أ- حقوق ب - سلبيات ج - مسئوليات د - غير ذلك

٩) يتميز بنك المعرفة المصري EKB بـ

أ- ندرة المعلومات ب - وفرة المعلومات ج - صعوبة الحصول على المعلومات د - المقابلات

١٠) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما ، هي

أ - لوحة المفاتيح ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكتروني د - الخوارزمية

١١) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال

التليفزيون ب - التواصل الرقمي ج - السفر والرحلات د -

١٢) يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال

أ - الماوس ب - لوحة المفاتيح ج - الشاشة د - البرمجة

١٣) تساعد في تحديد النتائج الأكثر بموضوع البحث في محركات البحث

أ - الخوارزميات ب - المهام ج - أجهزة الكمبيوتر د - الصور

١٤) يمكن لبرنامج التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة صحيح أم لا .

أ - Word ب - Excel ج - Photoshop د - Flash

١٥) نظام يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية عبر الإنترنت .

أ- GPS ب - الألعاب ج - المؤثرات د - لا شئ مما سبق

١٦) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .

أ- الجداول ب - الأصوات ج - الرسومات البيانية د - المشكلة

١٧) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا

أ - Paint ب - Word ج - Excel د - Gimp

١٨) مجموعة من المبادئ التي يجب الالتزام بها عند التعامل مع التكنولوجيا .

أ - المواطنة الرقمية ب - الشفرة البرمجية ج - البصمة الرقمية د - القرصنة

١٩) يمكن إضافة إلى الصورة في برنامج الرسم بإضافتها في المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة

أ - النص ب - المعالج ج - ألعاب د - كل ماسبق

٢٠) يجب استخدام صور ذات في الملصقات واللوحات الإعلانية .

| | | | | |
|--|---|----------------------------------|-------------------------------|--|
|  | د - جودة رديئة | ب - جودة متوسطة | ج - جودة عادية | أ - <u>جودة عالية</u> |
| ٢١) إذا كنت في الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك المشكلة عليهم . | | | | |
| | د - الأولويات | ج - استعادة | ب - إعداد | أ - <u>تقسيم</u> |
| ٢٢) - من سلبيات الإنترنت | | | | |
| | د - لا يوجد | ج - <u>القرصنة</u> | ب - البصمة الرقمية | أ - المواطنة الرقمية |
| ٢٣) تستطيع المنظمات والهيئات تقديم خدماتها للأشخاص من خلال سهلة الاستخدام . | | | | |
| | د - مقاطع الفيديو | ج - كلمات مرور | ب - <u>أدوات الرقمية</u> | أ - بيئات التعلم |
| ٢٤) يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط | | | | |
| | د - vlady.com | ج - Nationalgeographic.com Kids. | ب - facebook.com | أ - <u>Code.org</u> |
| ٢٥) يجب استشارة قبل نشر مقاطع فيديو على الإنترنت . | | | | |
| | د - <u>ولى أمرك</u> | ج - أخوك الصغير | ب - أدوات الرقمية | أ - لا أحد |
| ٢٦) أي من الآتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ؟ | | | | |
| | د - إلقاء التحية على زميلك | ج - أخوك الصغير | ب - أدوات الرقمية | أ - مشاهدة فيلمك المفضل |
| | د - الجلوس صامتا داخل الفصل | ج - أخوك الصغير | ب - أدوات الرقمية | أ - مشاهدة فيلمك المفضل |
| ٢٧) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن | | | | |
| | د - <u>نختار حجم خط وشكل خط مناسبين .</u> | ج - نختر خط صغير جدا . | ب - نختر خط صعب القراءة . | أ - نختر خط صغير جدا . |
| ٢٨) أحد حقوق التي يجب مراعاتها عند استخدام الإنترنت | | | | |
| | د - عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا | ج - التتمر على الآخرين | ب - نشر الأفكار السلبية | أ - <u>إحترام حقوق الملكية الفكرية</u> |
| ٢٩) من الأفضل عند استخدام الألوان في تصميم الملصق الإعلاني يجب ألا تتعدى | | | | |
| | د - ولا لون | ج - أربعة | ب - <u>ثلاثة</u> | أ - خمسة |
| ٣٠) لإضافة نص إلى صورة يجب | | | | |
| | د - كتابة النص في برنامج باوربوينت | ج - تلوين النص باللون الأسود | ب - كتابة النص في برنامج وورد | أ - <u>قص ولصق النص على صورة</u> |
| ٣٠) شريط يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات في برنامج الرسام Paint . | | | | |
| | د - الأدوات | ب - التنسيق | ب - <u>القوائم</u> | أ - الإدراج |
| ٣١) عند إعداد العرض التقديمي يفضل | | | | |



| | | | |
|--|--|------------------------|-------------------------------|
| أ - كتابة الفقرات الطويلة | ب - استخدام صور مرتبطة بالموضوع | | |
| ج - استخدام نوع خط معقد | د - استخدام خطوط صغيرة | | |
| ٣٢) ألا ينسخ احد بصمتك الرقمية دون إذن منك أحد المواطن الرقمي | | | |
| أ - سلبيات | ب - حقوق | ج - مسنويات | د - غير ذلك |
| ٣٣) بنك المعرفة المصرى المصرى EKB أحد مصادر المعلومات | | | |
| أ- الغير موثوقة | ب - المشكوك بها | ج - (أ ، ب) معا | د - الموثوقة |
| ٣٤) - كل ما يأتى يعد من استخدامات التكنولوجيا الآمنة ماعدا..... | | | |
| أ- حجز تذاكر القطارات | ب- كتابة بياناتك الشخصية فى المواقع الاجتماعية | | ج - دفع الفواتير عبر الإنترنت |
| ٣٥) جهاز مزود ب من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن . | | | |
| أ- كاميرا | ب - مكبر صوت | ج - كلاهما | د - الشاشة |
| ٣٦) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية فى حالة وجود عند حل المشكلات . | | | |
| أ - خطر | ب- فرضية أخرى | ج - تخمين آخر | د - معلومات |
| ٣٧) نستطيع رسائل نصية وصور ومقاطع فيديو من خلال المراسلة الفورية . | | | |
| أ- إرسال | ب - إرسال وإستقبال | ج - استقبال | د - غير ذلك |
| ٣٨) يمكنك استخدام لتصميم ألعاب الفيديو . | | | |
| أ - برنامج الرسم | ب - الجداول الحسابية | ج - البرمجة | د - معالج الكلمات |
| ٣٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات عبر الإنترنت للمعلمين والتلاميذ . | | | |
| أ- حل الرياضيات | ب - الألعاب | ج - رسم الخرائط | د - كتابة الكلمات |
| ٤٠) يستخدم فى إنشاء جدول بيانات على أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج إليه . | | | |
| أ- PowerPoint | ب - Paint | ج - Word | أ- Excel |
| ٤١) تهدف إلى تحقيق نظام تعليمى قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها . | | | |
| أ- الكتب المدرسية | ب - الكتب الرقمية | ج - المذكرات التعليمية | د - غير ذلك |
| ٤٢) يجب تشجع الطلاب على تعلم استخدام التكنولوجيا بصورة | | | |
| أ- قليلة | ب - آمنة وسهلة | ج - سيئه | د - غير آمنة |
| ٤٣) تعتبر استراتيجية (المحاولة والخطأ) أحد الاستراتيجيات المستخدمة فى | | | |
| أ- تكنولوجيا البيانات | ب - حل المشكلات | ج - تصميم المشكلة | د - فرضية المشكلة |
| ٤٤) يمكن مساعدة الأفراد على الوصول إلى الخدمات عن طريق بناء أدوات رقمية | | | |

| | | | |
|---|--|----------------------------|----------------------------|
| أ - صعوبة الاستخدام | ب - غير متوفرة | ج - غير متطورة | د - <u>سهولة الاستخدام</u> |
| ٤٥) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكتروني في خانة | | | |
| أ - من "Form" | ب - <u>الموضوع "Subject"</u> | ج - المرفقات Attachments | د - من "To" |
| ٤٦) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما ، إلى أن تنجح إحداها هي استراتيجية . | | | |
| أ - التخمين | ب - حل المشكلة | ج - <u>المحاولة والخطأ</u> | د - جمع البيانات |
| ٤٧) يمكن وصف العديد من الأشياء التي تؤديها كل يوم بـ | | | |
| أ - قوائم | ب - الخرائط الرقمية | ج - <u>الخوارزميات</u> | د - المحركات |
| ٤٨) يستخدم تطبيق لإجراء محادثات الفيديو الجماعية . | | | |
| أ - <u>سكايب Skype</u> | ب - بنك المعرفة المصري | ج - الواقع المعزز | د - الرسام |
| ٤٩) استخدام المواطنين التكنولوجيا بطريقة يجعلهم رقميين ناجحين . | | | |
| أ - سلبية | ب - غير منتظمة | ج - <u>إيجابية</u> | د - غير إيجابية |
| ٥٠) تشكل عملية برمجة لأنها تعرض المشكلة على هيئة خطوات منطقية بسيطة . | | | |
| أ - الرسوم المتحركة | ب - <u>المخططات الانسيابية</u> | ج - الخوارزميات | د - الأجهزة |
| ٥١) تتيح لك برنامج إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى صورة . | | | |
| أ - PowerPoint | ب - <u>Paint</u> | ج - Excel | د - Word |
| ٥٢) هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الاعلانية ومحتواها . | | | |
| أ - محركات البحث | ب - الرسوم المتحركة | ج - <u>الهامش</u> | د - شريحة جديدة |
| ٥٣) نختار المؤثرات البصرية للانتقال بين الشرائح في برنامج PowerPoint من | | | |
| أ - Design | ب - Drew | ج - <u>Transitions</u> | د - File |
| ٥٤) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن | | | |
| أ - <u>نختار حجم وشكل خط مناسبين</u> | ب - نختار حجم كبير جدا | ج - نختار شكل خط معقد | د - نختار خط صغير جدا |
| ٥٥) في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك . لحل المشكلة يجب | | | |
| أ - أن تقوم وحدك بحل المشكلة | ب - <u>تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم</u> | | |
| ج - نترك المشكلة بدون حل . | د - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها . | | |
| ٥٦) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في PowerPoint تسمى | | | |
| أ - <u>Animations</u> | ب - Transition | ج - Design | د - Slide show |



| | | | |
|--|---------------------------|----------------------------|-------------------------------|
| ٥٧) لابد من توافر خدمة لحجز تذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية . | | | |
| أ- المعلومات | ب - الإنترنت | ج - الألعاب | د - ملفات |
| ٥٨) نوع من الرسائل يتضمن نصوص وصور ومقاطع فيديو . | | | |
| أ- Facebook | ب - IM | ج - تذاكر السفر | د - Edmodo |
| ٥٩) يجب التأكد أن الجهاز الرقمي للوصول لبرامج حزمة Microsoft365 . | | | |
| أ - صوتي | ج - كبير | ب - قديم | د- محدث |
| ٦٠) يستخدم الأمر لإدراج الصور والأشكال في برنامج PowerPoint | | | |
| أ- Insert | ب - Home | ج - View | د - Page |
| ٦١) تعتبر..... من أشكال التواصل المتزامن عبر الإنترنت وتتيح مشاهدة أصدقائك بالصوت والصورة | | | |
| أ- الرسائل الفورية | ب - البريد الإلكتروني | ج - محادثة الفيديو | د - البرامج التعليمية المسجلة |
| ٦٢) تتناغم الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها | | | |
| أ - غير ذلك | ب - تفتقد للتصميم الجيد | ج - ملفتة للنظر | د- صعبة الفهم |
| ٦٣) يمكنك من تكوين صورة عن شخص ما من خلال ردودة وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعي . | | | |
| أ- البصمة الرقمية | ب - المواطنة الرقمية | ج - المراسلة الفورية | د - غرفة الدردشة |
| تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أي شخص من خلال | | | |
| أ- البريد الإلكتروني | ب - التواصل الرقمي | ج - بنك المعرفة المصري | د - غير ذلك |
| ٦٥) تبادل المعلومات أو الملفات بين شخصين في نفس التوقيت يكون من خلال الاتصال | | | |
| أ- البريد الإلكتروني | ب - المتزامن | ج - تطبيق التليفون المحمول | د - الرسائل الفورية |
| ٦٦) عند تصميم الملفات أو اللوحات الإعلانية يجب أن تضع في الاعتبار | | | |
| أ- حجم الخط ونوعه | ج - تناغم الألوان | ب - (أ ، ب) معا | د - لا يوجد |
| ٦٦) من حقوق المواطنة الرقمية | | | |
| أ- ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو مشاركتها مع احد | | | |
| ب - إظهار سلوك إيجابي في تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت | | | |
| ج - التأكد من تقييم ما تشاهده . | | | |
| د - التأكد من أن المحتوى الذي تشاهده آمن . | | | |
| ٦٧) نضغط على علامة تبويب لاختيار الصور في برنامج PowerPoint. | | | |



| | | | |
|--|------------------------------------|----------------------------|------------------------|
| أ- النص | ب - إدراج | ج - صفحة العرض | د - شريحة |
| ٦٨ المعلومات المليئة بالأراء والأخطاء هي من | | | |
| أ- المصادر غير الموثوقة | ب - مصادر موثوقة | ج - البريد الإلكتروني | د - مدونات الرقمية |
| ٦٩ على المخطط أن يتضمن | | | |
| أ- مقدمة تعرض موضوع | ب - بالمعلومات غير داعمة | ج - أفكار غير مترابطة | د- أبحاث متفرقة |
| ٧٠ صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (PowerPoint) تسمى بـ | | | |
| أ - الانتقالات | ب - التصميم | ج - المؤثرات | د - الشريحة |
| ٧١ يمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوان الأسد باستخدام | | | |
| أ- محادثة الفيديو | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - مصمم خرائط | د - Excel |
| ٧٢ يمكنك استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضع | | | |
| أ- كلمات مرور | ب - بيانات التعلم | ج - فلاي | د - كلمة مرور ضعيفه |
| ٧٣ تستطيع مشاركة فيديو تعليمي من خلال | | | |
| أ- بنك المعرفة المصري | ب - منصات المشاركة | ج - البريد العادي | د - الرسائل النصية |
| ٧٤ من المصادر التعلم التي وفرتها الحكومة المصرية لمواطنيها مجاناً . | | | |
| أ- بنك المعرفة المصري | ب - بنك الطعام | ج - ويكيديا | د - جوجل |
| ٧٥ يمكن تعلم التشفير باستخدام | | | |
| أ - لغات البرمجة المختلفة | ب - القرصنة | ج - مصادر غير موثوقة | د- برامج تعليمية مضللة |
| ٧٦ أى تطبيق تستخدم للتفاعل مع زملائك ومشاركة الآراء مع الآخرين عبر شبكة الإنترنت | | | |
| أ- مضاد الفيروسات | ب - برنامج الرسام | ج - فيس بوك | |
| ٧٧ يستخدم مفتاح من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح فى برنامج PowerPoint. | | | |
| أ - F7 | ب - F5 | ج - F4 | د - F3 |
| ٧٨ يتم اختيار من تبويب الانتقالات من شريحة إلى أخرى فى برنامج PowerPoint | | | |
| أ- حجم الخط ونوعه | ب - تأثيرات ومؤثرات حركة | ج - مؤثر بصري | د - أداة T |
| ٧٩ تساعد الأشخاص من التواصل مع الآخرين من أى مكان وفى أى وقت . | | | |
| أ- المقابلات | ب - برامج التليفزيون | ج - الأجهزة الرقمية | د - غير ذلك |



| | | | |
|--|--|------------------------------|------------------------|
| ٨٠) لتسهيل حل المشكلة كبيرة | | | |
| أ - لا يجب حلها | ب - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة | | |
| ج - وضع حل واحد | د- <u>يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة</u> | | |
| ٨١) الخطوة الأخيرة للقيام بالمرسلات الفورية هي | | | |
| أ- فتح برنامج Excel | ب- <u>الضغط على أيقونة "Send"</u> | ج - فتح برنامج Word | د - الضغط على "Delete" |
| ٨٢) عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من في الملصق . | | | |
| أ - ٤ ألوان | ب - لون واحد | ج - <u>٣ ألوان</u> | د - لونين |
| ٨٣) تتيح إرسال الرسائل النصية عبر تطبيقات الإنترنت . | | | |
| أ- <u>المراسلة الفورية</u> | ب - غرفة الدردشة | ج - البريد الإلكتروني | د - ايموضوع "Subject" |
| ٨٤) يستخدم في الموقف الأكثر رسمية . | | | |
| أ- المراسلة الفورية | ب - غرفة الدردشة | ج - <u>البريد الإلكتروني</u> | د - ايموضوع "Subject" |
| ٨٥) منصة المعامل الافتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية | | | |
| أ- بنك المعرفة المصري | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - <u>فلاي</u> | د - Edmodo |
| ٨٦) أثناء الإعداد العرض التقديمي لا يفضل استخدام | | | |
| أ - الانتقالات | ب- <u>الجمل الطويلة</u> | ج - صور مميزة | د - خط مقروء |
| ٨٧) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعي هي | | | |
| أ- مصادر موثوقة | ب - <u>مصادر غير موثوقة</u> | ج - يجب الاخذ | د - من المصادر الهامة |
| ٨٨) يمكن من خلال تقديم المعلومات التي يمكن الحصول عليها بشكل واضح | | | |
| أ - الطباعة | ب - الاختبارات | ج - لوحة المفاتيح | د - <u>شاشات العرض</u> |
| ٨٩) غرف تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات لإجراء مناقشة حول موضوع معين | | | |
| أ- <u>الدردشة</u> | ب - قلابي | ج - بينات التعلم | د - الكتب الرقمية |
| ٩٠) (وليام تاينر) عالم في مجال | | | |
| أ- الصناعة | ب - <u>علوم الإنسان</u> | ج - علوم البيئة | د - الزراعة |
| ٩١) تمكن المختلفة التلاميذ من نشر مهامهم الدراسية عبر الإنترنت . | | | |
| أ- مواقع التواصل | ب - مصادر التعلم | ج - <u>بينات التعلم</u> | د- منصة فلاي |



| | | | |
|--|----------------------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| الاجتماعى | | | |
| ٩٢) يمكن من خلالها توفير أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت | | | |
| أ- ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ب - مصمم الخرائط التفاعلى | ج - مواقع التواصل الاجتماعى | د - فلايبى |
| ٩٣) يستخدم برنامج لتصميم العروض التقديمية . | | | |
| أ - Word | ب - Excel | ج - PowerPoint | د - paint |
| ٩٤) إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت وتوفر للمعلمين تقديم الدروس الافتراضية هي | | | |
| أ- فلايبى | ب - Edmodo | ج - مصمم الخرائط التفاعلى | د - بنك المعرفة المصرى |
| ٩٥) المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة | | | |
| أ- بنك المعرفة المصرى | ب - ناشيونال جيوغرافيك كيدز | ج - فلايبى | د - Edmodo |
| ٩٦) برنامج يستخدم للكتابة غالبا مثل كتابة التقارير . | | | |
| أ- Excel | ب - PowerPoint | ج - Word | د - Paint |
| ٩٧) الأدوات الرقمية عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن . | | | |
| أ- مصمم الخرائط التفاعلى | ب الموثوقة | ج - البصمة الرقمية | د - الاتصال المتزامن |
| ٩٨) للوصول إلى برنامج Paint من قائمة نختار مجلدا الملحقات ونختار أيقونة البرنامج . | | | |
| أ- الأدوات | ب - أبدأ | ج - الصور | د - الفيديو |
| ٩٩) يمكنك استخدام لتصميم ألعاب الفيديو . | | | |
| أ - برنامج الرسام | ب - الجداول الحسابية | ج - البرمجة | د- معالج الكلمات |
| ١٠٠) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة فى مجال | | | |
| أ - البرمجة | ب - تحرير الصور والرسوم | ج - الجداول الحسابية | د - كتابة التقارير |
| ١٠١) أول خطوات إجراء البحث هي | | | |
| أ- استخدام مصدر غير موثوقة | ب - تفاصيل بعيدة عن البحث | ج - اختيار المصادر | د - اختيار موضوع البحث |
| ١٠٢) يوجد فى كل الأدوات التى تستخدم لتصميم رسمة فى برنامج الرسام | | | |
| أ- قائمة تحرير | ب - قائمة إدراج | ج - مربع الأدوات | د- شريط القوائم |
| ١٠٣) برنامج أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم . | | | |



| | | | |
|--|--------------------------|-----------------------------|------------------|
| أ- Mouse | ب Excel | ج - Word | د - <u>Paint</u> |
| ١٠٤) المصدر الموثوقة هي مقالات أو معلومات كتبها | | | |
| أ- <u>خبراء</u> | ب - أشخاص | ج - مواقع التواصل الاجتماعي | د - تلاميذ |
| ١٠٥) المعلومات على موقع ويكي ومعلومات | | | |
| أ- موثوقة | ب - <u>غير موثوقة</u> | ج - دقيقة | د - صحيحة |
| ١٠٦) يتم الضغط على لإضافة شريحة جديدة في برنامج PowerPoint | | | |
| أ- <u>New Slide</u> | ب - New folder | ج - New point | د - New |
| ١٠٧) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي الفرضية . | | | |
| أ - تجربة | ب - إلغاء | ج - اختيار | د - <u>بناء</u> |
| ١٠٨) تهدف إلى تحقيق نظام تعليمي قائم على المهارات وضمن وصول التلاميذ لها . | | | |
| أ- الكتب المدرسية | ب - <u>الكتب الرقمية</u> | ج - المذكرات التعليمية | د - المجالات |
| ١٠٩) من مسئوليتك كواطن رقمي | | | |
| أ- <u>إلا تقوم بقرصنة محتوى أمانا ومشاركته</u> | | | |
| ب - أن لديك الحق في استخدام الانترنت متى تشاء | | | |
| ج - أن لديك في مشاركة المعلومات مع احترام الملكية الفكرية | | | |
| د - أن لديك الحق في التواصل مع الآخرين | | | |
| ١١٠) يتم الضغط على الأداة T لإضافة في برنامج الرسام Paint | | | |
| أ- <u>نص</u> | ب - الصوت | ج - الهامش | د - الرسم |
| ١١١) البرمجة هي كتابة متعددة لإنشاء برنامج كامل . | | | |
| أ - خطابات | ب - توزيعات | ج - <u>خوارزميات</u> | د- مستندات |
| ١١٢) تقسيم المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من حلها . | | | |
| أ- المعقد | ب - المستحيل | ج - الصعب | د - <u>السهل</u> |



تم تحميل هذه الأوراق مجاناً من
أكبر وأضخم مكتبة تعليمية
موقع وتطبيق مذكرات جاهزة



اختبارات

تم تحميل هذه الأوراق مجاناً من
أكبر وأضخم مكتبة تعليمية
موقع وتطبيق مذكرات جاهزة

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الآتية :-

- ١- ليس لديك الحق في التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت . (X)
- ٢- يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية وتحميل الواجبات المنزلية للطلاب على منصة Edmodo . (✓)
- ٣- من المهم تقسيم المشكلات الكبيرة والمعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . (✓)
- ٤- الهوامش ليست مهمة عند إنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . (X)
- ٥- يمكنك استخدام البرمجة في إنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . (✓)
- ٦- لإدراج صور في العرض التقديمي انقر فوق " تحرير Edit " ثم " صور Pictures " . (X)
- ٧- يعتبر برنامج Microsoft Paint أحد البرامج الشائعة في مجال تعديل الصور والرسوم . (✓)

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- استخدام التكنولوجيا بطريقة يساعد الناس على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين .
أ- ضارة ب - إيجابية ج - سلبية
- ٢- حافظ على أمانتك على الإنترنت من خلال إعداد كلمات مرور
أ- ضارة ب - ضعيفة ج - قوية
- ٣- الاتصال هو الذي يحدث في الوقت الفعلي عبر استجابات وردود فورية .
أ- المتزامن ب - غير المتزامن ج - كلاهما
- ٤- لإنشاء حساب على بنك المعرفة المصري ، يجب استخدام
أ- البريد الإلكتروني ب - اليوتيوب ج - الواتساب
- ٥- يعد منصة معامل افتراضية تمكن من إجراء تجارب معملية في بيئة تفاعلية .
أ- بنك المعرفة EKB ب - مصمم الخرائط Map Maker ج - فلاي Vlaby
- ٦- المصادر هي المعلومات المكتوبة وتم التحقق منها من قبل الخبراء .
أ- الموثوقة ب - غير موثوقة ج - الضارة
- ٧- عبارة عن سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية القيام بمهمة ما .
أ- بنك المعرفة ب - الخوارزمية ج - التقييم
- ٨- يمكنك إنشاء العروض التقديمية بواسطة برنامج
أ- PowerPoint ب - Word ج - Excel



تم تحميل هذه الأوراق مجاناً من
أكبر وأضخم مكتبة تعليمية
موقع وتطبيق مذكرات جاهزة

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الآتية :-

- ١- تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين على حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت . (✓)
- ٢- القرصنة هي تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته الاخرين أو بيعه . (✓)
- ٣- لا يعتبر نجاحك في اختبار فرضيتك هو نجاحك في حل المشكلة . (X)
- ٤- البحث الرقمي يتضمن مصادر نصية وتسجيلات صوتية ومقاطع فيديو وصور . (✓)
- ٥- إذا أضفت محتوى قريباً جداً من الأطراف ، فسيبدو الملصق جذاباً من الناحية البصرية . (X)
- ٦- يمكن للمعلمين من خلال منصة Edmodo تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات للتلاميذ (✓)
- ٧- نستخدم أداة القص في شريط أدوات برنامج الرسام لتعبئة الألوان . (X)
- ٨- لا يمكنك إدراج صور أنشائها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي الخاص بك . (X)

أختار الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- تساعد التكنولوجيا الرقمية الأشخاص على سداد الفواتير عن طريق استخدام
أ- الماسح الضوئي ب - التطبيقات ج - الطابعة د - الميكرفون
- ٢- يمكن من خلال إرسال الرسائل واستقبالها بشكل إلكتروني ، وتعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية
أ- الأنظمة الرقمية ب - المواطنة الرقمية ج - البريد الإلكتروني د- البصمة الرقمية
- ٣- خاصية توفر أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين
أ- برنامج Paint ب - مصمم الخرائط التفاعلي ج - برنامج Word د- برنامج Excel
- ٤- هي مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .
أ- المصادر الموثوقة ب - التطبيقات ج - المخطط د - المصادر غير الموثوقة
- ٥- يوجد العديد من المواقع الإلكترونية ، مثل التي تساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .
أ- Excel ب - الرسام Paint ج - معالج الكلمات Word د - Code.org
- ٦- برنامج هو أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور .
أ- Excel ب - الرسام Paint ج - معالج الكلمات Word د- Code.org
- ٧- نختار موثراً بصرياً من تبويب لاستخدام عند الانتقال من شريحة إلى أخرى
أ- تصميم Desing ب - انتقالات Transitions ج - عرض Silde Show د - رسم Deaw

Trust Academy Online

مراجعات النخبة
من

تراست أكاديمي اونلاين 2025

أكاديمية تراست
اونلاين
ابتدائي-إعدادي-ثانوي

لغات - تجربي - عربي - أزهرى

ناشيونال - انترناشيونال

(مناهج امريكي - كامبردج - مناهج خليجية)



- متاح حجز مجموعات الشرح الشهرية
- مع فريق اساتذة اعداد مراجعات النخبة
- أنظمة مجموعات شهرية تناسب الجميع
- مجموعات تأسيس لجميع المواد والاعمار
- قسم خاص للغات الاجنبية



CONNECT US
01022766007

SCAN ME



يمكنكم الحصول على مراجعات النخبة لجميع الصفوف
وفيدويوات الشرح المميزة من خلال مسح رمز ال QR Code
يرجى مراعاة حقوق صاحب المحتوى